

厚生労働省  
依存症に関する調査研究事業  
薬物使用と生活に関する全国高校生調査  
(課題番号 202204)

# 薬物使用と 生活に関する 全国高校生調査 2021

令和4年度 研究報告書

国立研究開発法人  
国立精神・神経医療研究センター  
研究代表者 嶋根 卓也



厚生労働省  
依存症に関する調査研究事業  
薬物使用と生活に関する全国高校生調査（課題番号 202204）  
令和4年度 研究報告書

# 薬物使用と生活に関する全国高校生調査（2021）

## 目次

I : 研究報告書	.....
II : 調査用紙	.....



令和4年度 厚生労働省  
依存症に関する調査研究事業  
薬物使用と生活に関する全国高校生調査（課題番号 202204）  
研究報告書

## 薬物使用と生活に関する全国高校生調査（2021）

分担研究者：嶋根 卓也（国立精神・神経医療研究センター精神保健研究所薬物依存研究部）  
研究協力者：猪浦 智史（国立精神・神経医療研究センター精神保健研究所薬物依存研究部）  
喜多村 真紀（国立精神・神経医療研究センター精神保健研究所薬物依存研究部）  
山口 裕貴（国立精神・神経医療研究センター精神保健研究所薬物依存研究部）  
北垣 邦彦（東京薬科大学薬学部社会薬学研究室 教授）  
富永 孝治（日本薬剤師会常務理事、日本学校保健会常務理事）  
山田 博章（一般社団法人全国高等学校PTA連合会 会長）

---

### 【研究要旨】

【目的】本研究の目的は、全国の高校生における飲酒・喫煙を含めた薬物使用および生活に関する実態を把握することである。

【方法】調査対象は全国からランダムに選ばれた全日制高等学校 202 校における高校生であった（想定生徒数 172,391 名）。調査の実施期間は、2021 年 9 月から 2022 年 3 月末までであった。各対象校内で無記名自記式のアンケートを実施した。調査実施に当たっては、国立精神・神経医療研究センター倫理委員会の承認を得た（承認番号 A2018-055）。

【結果】計 80 校（対象校ベースの回収率 39.6%）の高等学校における高校生 44,789 名（生徒数ベースの回収率：26.0%）よりアンケートの回答を得た。このうち選択基準を満たした 44,613 名を本調査における分析対象者とした。主な結果は次の通りである。

#### （1）大麻

大麻の経験率は、違法薬物の中で最も高かった。大麻の生涯経験率は、全体 0.18%、男性 0.18%、女性 0.11%、1 年生 0.11%、2 年生 0.17%、3 年生 0.32%であった。過去 1 年経験率は、全体 0.16%、男性 0.17%、女性 0.08%、1 年生 0.09%、2 年生 0.15%、3 年生 0.31%であった。経験率は、女性に比べて男性が高く、学年が上がるにつれて増加していた。

#### （2）有機溶剤

有機溶剤の経験率は、大麻に次いで 2 番目に高かった。有機溶剤の生涯経験率は、全体 0.15%、男性 0.21%、女性 0.04%、1 年生 0.12%、2 年生 0.14%、3 年生 0.22%であった。過去 1 年経験率は、全体 0.10%、男性 0.15%、女性 0.02%、1 年生 0.06%、2 年生 0.11%、3 年生 0.15%であった。経験率は、女性に比べて男性が高く、学年が上がるにつれて増加していた。

#### （3）MDMA

MDMA の経験率は、有機溶剤に次いで 3 番目に高かった。MDMA の生涯経験率は、全体 0.10%、男性 0.12%、女性 0.04%、1 年生 0.05%、2 年生 0.10%、3 年生 0.17%であった。過去 1 年経験率は、全体 0.08%、男性 0.12%、女性 0.02%、1 年生 0.05%、2 年生 0.09%、3 年生 0.14%であった。生涯経験率は男性よりも女性の方がわずかに高く、学年が上がるにつれて増加していた。過去 1 年経験率は、女性に比べて男性が高く、学年が上がるにつれて増加していた。

---

---

#### (4) 市販薬乱用

いずれかの市販薬の過去1年乱用経験率は、全体1.6%、男性1.2%、女性1.7%、1年生1.4%、2年生1.6%、3年生1.8%であった。いずれも男性に比べて女性の経験率が高く、学年が上がるにつれて増加していた。

#### 【結論】

(1) 新型コロナウイルス感染症が拡大する中で、第2回目の全国調査を実施した。各違法薬物の経験率は、前回調査に比べて全体的に減少しており、コロナ禍において高校生の薬物使用はむしろ減少傾向にあることが示唆された。これは米国における青少年の薬物使用の全国調査とも一致した傾向である。

(2) 今回の調査において、最も経験率が高いのはいずれも大麻であり、次いで有機溶剤、MDMAという順序であった。前回調査(2018年度)では、有機溶剤の経験率が最も高く、次いで大麻、MDMAという順序であり、有機溶剤と大麻の順序が入れ替わる結果となった。

(3) 救急医療や精神科臨床で若年者の間で市販薬乱用の問題が拡大していることを受け、今回の調査では、初めて市販薬乱用の実態について調べた。市販薬乱用の経験率は、大麻の経験率の10倍に相当し、市販薬の乱用が違法薬物よりも深刻に広がっている可能性が示唆された。

---

#### A. 研究目的

本研究の目的は、全国の高校生における飲酒・喫煙を含めた薬物使用および生活に関する実態を把握することである。調査結果は、青少年に対する各種依存症対策を講じる上での基礎資料として厚生労働省および文部科学省に提供する。

#### B. 研究方法

##### 1. 対象者及びサンプリング

調査対象は全国からランダムに選ばれた全日制高等学校202校における高校生であった(想定生徒数172,391名)。対象校は、層別一段集落抽出法にて決定した。この場合の集落とは学校を指し、全国を北海道・東北、関東、北陸・東海、近畿、中国・四国及び九州・沖縄に分けた6ブロックを層とした。対象校と各ブロックの抽出対象校数の決定は、「全国学校総覧2021年版」を用いた。ブロック毎の抽出対象校数は、ブロック毎の高等学校数を算出し、各ブロックの高校生数に比例して、最終的に対象校数を決定した。対象校の抽出は、ブロック毎に、上記の手続きで決定された数の高等学校を全高等学校から無作為で抽出した。その際、学校毎の生徒数に比例して抽出確率を決め、乱数によって抽出した。

研究計画段階で、抽出学校の総数は全国調査と同じ145校であったが、調査開始時期にあたる2021年9月は、新型コロナウイルス感染症による緊急事態宣言が発令されていたことも影響し、通常の対面授業を実施できない高校も多かった。結果として、本研究のような外部調査への協力を受けにくい可能性が想定された。そこで、同様のランダムサンプリングによって新たに57校を抽出し、調査対象校に加えた。これらの手順により、全国の全日制高等学校から計202校が対象校として抽出された。

なお、対象校へのアンケート用紙等の配布・回収作業、回答内容の電子メディアへの入力作業、データクリーニングは、一般社団法人新情報センター(以下、委託会社と記載)に外部委託した。外部委託の際には、契約書を作成し、外部業者との委託業務契約を締結した。

##### 2. 調査方法及び倫理的配慮

2021年7月に、文部科学省初等中等教育局健康教育・食育課、各教育委員会、調査対象校の順序で、本調査に関する説明文書、アンケート用紙、調査実施協力のご返答用紙、薬物乱用防止に関する書籍等の書類送付による事前通知を行った。調査実施協力の意向は、FAX、メールや電話による返答で確認した。その後、協力

の得られた対象校に委託会社からアンケート用紙等の書類一式を送付した。

アンケートの実施期間は、2021年9月から2022年3月末までであった。無記名の自記式アンケートを各対象校の校内で実施した。実施に当たり、教員向けの実施マニュアルを作成し、アンケート用紙の生徒への配布・回収は、対象校の担当教員が行った。「調査への回答は自由意志に基づくものであること」、「回答したくない項目は回答する必要がないこと」、「調査に協力しないことで学校から不利益を被ることは一切ないこと」、「回答済の調査アンケートは、個人用封筒に入れ、封をしてから提出すること」、「封筒の開封は学校では行わないこと」等をアンケート冒頭に記載するとともに、担当教員がアンケート実施前に読み上げた。以上の手続きにより、対象者の調査協力を拒否する権利を保障した。

本調査は匿名であり、個人を特定できる項目はない。生徒のプライバシーを保護し、回答内容が他の生徒や教員に見られることがないように、調査実施に当たり2種類の封筒(個人用、クラス用)を配布した。回答後は、生徒自らシール付きの個人用封筒に厳封した。その後、個人用封筒をクラス用封筒に投函させ、クラス単位で回収した。

アンケート実施後は、対象校の担当教員が調査レポート用紙に、在校生徒数(性別、学年別)や、アンケートの実施日の欠席者数などを記載した。クラス単位で回収されたアンケート用紙は調査レポートと共に、委託会社に返送され、開封作業を行った。その後、アンケート用紙記載内容を電子メディアに入力し、国立精神・神経医療研究センター薬物依存研究部との協議に基づきデータクリーニングを実施した。以上の調査手順は、人を対象とする医学系研究に関する倫理指針を遵守するとともに、国立精神・神経医療研究センター倫理委員会の承認を得た(承認番号A2018-055)。

### 3. 調査項目

調査項目は、計45問で構成された(別添のア

ンケート用紙を参照)。基本属性として、学年、年齢、性別(男性、女性、その他・不明)を尋ねた。生活に関連する項目として、平均睡眠時間(過去1ヶ月間)、朝食の摂食頻度、学校生活、クラブ活動への参加状況、家族との夕食の頻度、大人不在の状態で過ごす時間、友人関係、親への相談などについて尋ねた。

今回追加された項目として、新型コロナウイルス感染症に関連する調査項目がある。新型コロナウイルスの感染拡大に伴う、日常生活や学校生活において様々な自粛が求められる生活が続いていることに対するストレスを尋ねた。回答選択肢は、「1. かなりストレスを感じている」「2. どちらかと言えばストレスを感じている」「3. どちらかと言えばストレスを感じていない」「4. まったくストレスを感じていない」の4件法から一つを選択する形式であった。

エナジードリンク使用状況は、「レッドブル、モンスターなど」と具体的な商品名を提示し、過去1ヶ月以内のエナジードリンクの使用頻度を尋ねた。

インターネットの使用状況は、目的別の使用時間(ソーシャルメディア・SNS、オンラインゲーム、ネットサーフィン・情報検索、動画や音楽の視聴、ネットショッピング・オークション)、インターネットゲーム障害スケール日本語版(以下、IGDS-J)などを尋ねた。また、IGDS-Jとは、鷲見らが開発したインターネットゲーム障害の診断ツールであり、9つの項目で構成されている<sup>1)</sup>。IGDS-Jの陽性率の算出のために、原著にあわせてカットオフ値を5点と設定し、5点以上をインターネットゲーム障害陽性者、4点以下を陰性者とした。

アルコールに関する設問として、飲酒の場面・機会、初回飲酒年齢、過去1年の使用頻度、過去1ヶ月の使用頻度、過去1ヶ月のビンジ飲酒の頻度、飲酒に対する考えを尋ねた。これらの情報をもとに、アルコールの経験率(生涯経験率、過去1年経験率、過去1ヶ月経験率)を算出した。また、本研究ではビンジ飲酒を「一回の飲酒機会『例えば、2時間くらいの飲み会で』」に、多くのお酒『男性の場合は5杯以上、

女性の場合は、4杯以上』を飲むこと」と定義した<sup>2)</sup>。今回追加された項目として、ノンアルコール飲料の使用頻度がある。ノンアルコール飲料は、「ノンアルコールビールやノンアルコールチューハイなどのアルコールを含まないノンアルコール飲料」と定義し、過去1年以内の使用の有無を尋ねた。

タバコに関する項目として、初回喫煙年齢、過去1年の使用頻度、過去1ヶ月間の使用頻度、喫煙に対する考えの3項目を尋ねた。これらの情報をもとに、タバコの経験率（生涯経験率、過去1年経験率、過去1ヶ月経験率）を算出した。

薬物使用に関する設問として、有機溶剤、大麻、覚醒剤、危険ドラッグ、コカイン、MDMAの6種類の違法薬物について、それぞれの生涯経験、過去1年の使用経験、誘われ経験、入手可能性（絶対に不可能、ほとんど不可能、なんとか手に入る、簡単に手に入るの4件法）、身近な乱用者、薬物乱用に対する考え（使うべきではない、少々なら構わない、まったく構わないの3件法）を尋ねた。なお、薬物の入手可能性については、「絶対不可能」及び「ほとんど不可能」という回答を「入手不可」、「なんとか手に入る」及び「簡単に手に入る」を「入手可能」として再コーディングした。また、薬物乱用に対する考えは、「少々なら構わない」及び「まったく構わない」を「肯定回答」として再コーディングした。

今回追加された項目として、市販薬の乱用経験がある。市販薬は、咳止め・風邪薬、解熱鎮痛薬について尋ねた。市販薬の乱用は「ハイになるため、気分を変えるために決められた量や回数を超えて使用すること」と定義し、過去1年以内の経験を尋ねた。

薬物乱用に関する知識や態度に関する設問として、薬物乱用全般の知識（薬物依存、精神病状態、フラッシュバック、急性中毒死）、大麻に関する知識（依存症、学業への悪影響、他の違法薬物を使う危険性）、医薬品乱用に関する知識、薬物乱用の誘いを断る自信（大変ある、どちらかといえばある、どちらかといえばない、まったくないの4件法）について尋ねた。

#### 4. 統計解析

回収したデータは、事前に作成したクリーニング・マニュアルに基づき、論理的な矛盾や不備がある場合は、データ修正を行った。

アルコールやタバコを含む薬物使用の経験率（経験者数）については、抽出計画を考慮に入れた重み付けを行い、推定値（点推定値および95%信頼区間）を算出した。推定値の算出には、SPSS コンプレックス・サンプルを用いた。

クロス集計表については、性別（男性、女性）、学年（1年生、2年生、3年生）、大麻使用経験（経験群、非経験群）、インターネットゲーム障害（陽性、陰性）、コロナ禍ストレス（なし、あり）に分類され、各項目との二変量解析を行った。群間の有意差は、ピアソンのカイ二乗検定を用いて検定した。なお、コロナ禍ストレスは、「1. かなりストレスを感じている」および「2. どちらかと言えばストレスを感じている」を「ストレスあり」、「3. どちらかと言えばストレスを感じていない」および「4. まったくストレスを感じていない」を「ストレスなし」としてデータを二分した。

### C. 研究結果

#### 1. 調査の実施状況

今回の全国調査では、計202校の全日制高等学校に調査協力を依頼し、計80校（対象校ベースの回収率39.6%）の高等学校における高校生44,789名（生徒数ベースの回収率：26.0%）よりアンケートの回答を得た。本調査では、有効回答の基準（選択基準）を「計82問中35問以上を回答した者」と定義し、34問以下であった172名を分析対象から除外した。その後、有効回答の基準は満たしているが、回答に不備がみられた無効票4票を分析対象から除外し、残りの44,613名を本調査における分析対象者とした。

#### 2. 基本属性

表16～21に基本属性に関する結果を示した。対象者の性別は、男性20,978名（47.0%）、女性23,020名（51.6%）、その他・不明457名（1.0%）であった。学年は1年生17,407名（39.0%）が

最も多く、2年生 14,422名 (32.3%)、3年生 12,784名 (28.7%) と続いた。

### 3. 生活に関する項目

表 16～21 に生活に関する結果を示した。生徒の平均睡眠時間は、6～7 時間未満 (37.7%) が最も多く、5～6 時間未満 (36.7%)、7～8 時間未満 (13.1%)、5 時間未満 (9.1%)、8～9 時間未満 (2.8%)、9 時間以上 (0.7%) と続いた。朝食は「ほとんど毎日食べている (82.6%)」という回答が最も多かったが、「時々食べる (9.9%)」や「ほとんど食べない (7.4%)」という回答も一定の割合でみられた。学校生活は、「どちらかと言えば楽しい (47.8%)」や「とても楽しい (40.4%)」といった回答が大部分を占めていたものの、「どちらかと言えば楽しくない (9.0%)」や「まったく楽しくない (2.5%)」といった回答も一部でみられた。クラブ活動への参加は、約半数が「積極的に参加している (49.2%)」と回答しており、「かつて参加していたが引退した (22.3%)」、「参加していない (19.0%)」、「消極的に参加している (9.0%)」と続いた。家族全員での夕食頻度は、約半数が「ほとんど毎日 (47.3%)」と回答したが、「ほとんど食べない (13.4%)」という回答も一定の割合でみられた。大人不在の状態過ごす時間 (1 日あたり) は、「なし、あるいは、ほとんどなし (32.4%)」が最も多かったが、「3 時間以上 (16.9%)」という回答も一定の割合でみられた。友人関係は、親しく遊べる友人がいる (96.1%)、相談事ができる友人がいる (92.0%) という回答が過半数を占めていた。悩み事の父親への相談は「ほとんど相談しない (43.3%)」が最も多く、母親への相談は「どちらかと言えば相談する (34.2%)」が最も多かった。コロナ禍におけるストレスは、「どちらかと言えばストレスを感じている (42.5%)」が最も多かった。

### 4. インターネットに関する項目

表 22～27 にインターネット使用に関連する結果を示した。インターネットの使用時間 (過去 1 ヶ月間の平均時間) を用途別で尋ねたとこ

ろ、1 日あたり 6 時間以上使用するという長時間使用は、「ソーシャルメディア・SNS (5.5%)」「オンラインゲーム (4.2%)」「ネットサーフィン (1.9%)」「動画や音楽の視聴 (9.6%)」「ネットショッピング (0.6%)」であった (複数回答可)。インターネットゲーム障害スケール (IGDS-J) の陽性率 (カットオフ値以上) は、7.5%であった。

### 5. アルコール

表 2、3 および表 28～33 にアルコール使用に関する結果を示した。アルコールの生涯経験率は 20.6% (男性 24.2%、女性 17.2%)、過去 1 年経験率は 12.6% (男性 14.4%、女性 11.0%)、過去 1 ヶ月経験率は 4.1% (男性 4.6%、女性 3.7%)、ビンジ飲酒 (過去 1 ヶ月間) の経験率は 1.5% (男性 1.6%、女性 1.3%) であった。生涯経験率および過去 1 年経験率は、女性に比べて男性が高い傾向がみられた一方で、過去 1 ヶ月経験率やビンジ飲酒の経験率は男女差がほとんどなかった。各経験率は学年が上がるにつれて増加していた (表 2)。

飲酒場面は、「冠婚葬祭 (10.5%)」が最も多く、「家族と一緒に (9.8%)」、「自分や誰かの部屋で (2.4%)」、「一人で (1.9%)」、「パーティーの時に (1.3%)」、「居酒屋などで (1.1%)」と続いた。初回の飲酒年齢は、10 歳以下 (3.8%) が最も多く、次いで 15 歳 (2.0%)、16 歳 (2.0%) であった。20 歳未満の飲酒に対する考えは、「飲むべきではない (75.2%)」が最も多かったが、「時と場合に応じては構わない (19.3%)」や「全然構わない (4.7%)」といった回答も一定の割合でみられた (表 28)。

ノンアルコール飲料の経験率 (過去 1 ヶ月) は、全体 16.2%、男性 16.6%、女性 15.6%、1 年生 14.1%、2 年生 17.7%、3 年生 18.2% であった (表 8)。経験率の男女差はほとんどみられず、学年が上がるにつれて増加していた。

### 6. タバコ

表 4、5 および表 34～39 にタバコ使用に関する結果を示した。タバコの生涯経験率は 2.6%



(男性 3.7%、女性 1.5%)、過去 1 年経験率は 1.4% (男性 2.0%、女性 0.8%)、過去 1 ヶ月経験率は 0.8% (男性 1.2%、女性 0.5%) であった。女性に比べて男性の経験率が高く、各経験率は学年が上がるにつれて増加していた (表 4)。20 歳未満の喫煙に対する考えは、「吸うべきではない (93.0%)」が最も多かったが、「少々なら構わない (3.7%)」や「全然構わない (2.6%)」といった回答も一定の割合でみられた (表 34)。

## 7. エナジードリンク

表 6、7 および表 34~39 にエナジードリンク使用に関する結果を示した。エナジードリンクの経験率 (過去 1 ヶ月) は、全体 30.9%、男性 42.5%、女性 20.9%、1 年生 29.5%、2 年生 32.9%、3 年生 31.1% であった (表 6)。女性に比べて男性の経験率が高かったが、学年による差はほとんどみられなかった。

## 8. 市販薬の乱用経験

表 10、11 に市販薬の乱用経験に関する結果を示した。鎮咳薬・風邪薬の過去 1 年乱用経験率は、全体 1.1%、男性 0.9%、女性 1.2%、1 年生 1.0%、2 年生 1.1%、3 年生 1.3% であった。解熱鎮痛薬の過去 1 年乱用経験率は、全体 1.2%、男性 0.9%、女性 1.3%、1 年生 1.1%、2 年生 1.2%、3 年生 1.3% であった。いずれかの市販薬の過去 1 年乱用経験率は、全体 1.6%、男性 1.2%、女性 1.7%、1 年生 1.4%、2 年生 1.6%、3 年生 1.8% であった (表 10)。いずれも男性に比べて女性の経験率が高く、学年が上がるにつれて増加していた。

## 9. 違法薬物の使用

表 12~15 および表 40~45 に違法薬物の使用に関する結果を示した。

### (1) 大麻

大麻の生涯経験率、過去 1 年経験率は、違法薬物の中で最も高かった。大麻の生涯経験率は、全体 0.18%、男性 0.18%、女性 0.11%、1 年生 0.11%、2 年生 0.17%、3 年生 0.32% であった (表 12)。過去 1 年経験率は、全体 0.16%、男性 0.17%、

女性 0.08%、1 年生 0.09%、2 年生 0.15%、3 年生 0.31% であった (表 14)。経験率は、女性に比べて男性が高く、学年が上がるにつれて増加していた。

過去 1 年以内に大麻の使用経験のある 65 名に対して、使用した大麻のタイプを尋ねたところ、乾燥大麻 (78.9%)、ワックス・リキッドタイプ (65.8%)、大麻成分を含む食品 (34.2%)、大麻樹脂 (31.6%) と続いた (表 40)。

### (2) 有機溶剤

有機溶剤の生涯経験率、過去 1 年経験率は、大麻に次いで 2 番目に高かった。有機溶剤の生涯経験率は、全体 0.15%、男性 0.21%、女性 0.04%、1 年生 0.12%、2 年生 0.14%、3 年生 0.22% であった (表 12)。過去 1 年経験率は、全体 0.10%、男性 0.15%、女性 0.02%、1 年生 0.06%、2 年生 0.11%、3 年生 0.15% であった (表 14)。経験率は、女性に比べて男性が高く、学年が上がるにつれて増加していた。

### (3) MDMA

MDMA の生涯経験率、過去 1 年経験率は、有機溶剤に次いで 3 番目に高かった。MDMA の生涯経験率は、全体 0.10%、男性 0.12%、女性 0.04%、1 年生 0.05%、2 年生 0.10%、3 年生 0.17% であった (表 12)。過去 1 年経験率は、全体 0.08%、男性 0.12%、女性 0.02%、1 年生 0.05%、2 年生 0.09%、3 年生 0.14% であった (表 14)。経験率は女性よりも男性の方が高く、学年が上がるにつれて増加していた。

### (4) 覚醒剤

覚醒剤の生涯経験率は、全体 0.09%、男性 0.12%、女性 0.02%、1 年生 0.04%、2 年生 0.10%、3 年生 0.15% であった (表 12)。過去 1 年経験率は、全体 0.07%、男性 0.11%、女性 0.01%、1 年生 0.03%、2 年生 0.09%、3 年生 0.13% であった (表 14)。経験率は、女性に比べて男性が高く、学年が上がるにつれて増加していた。

### (5) コカイン

コカインの生涯経験率は、全体 0.08%、男性 0.11%、女性 0.02%、1 年生 0.04%、2 年生 0.11%、3 年生 0.11% であった (表 12)。過去 1 年経験率は、全体 0.07%、男性 0.10%、女性 0.01%、1 年

生 0.03%、2 年生 0.10%、3 年生 0.09%であった（表 14）。経験率は、女性に比べて男性が高かった。

#### (6) 危険ドラッグ

危険ドラッグの生涯経験率は、全体 0.08%、男性 0.11%、女性 0.02%、1 年生 0.05%、2 年生 0.11%、3 年生 0.12%であった（表 12）。過去 1 年経験率は、全体 0.07%、男性 0.10%、女性 0.01%、1 年生 0.04%、2 年生 0.09%、3 年生 0.08%であった（表 14）。経験率は、女性に比べて男性が高かった。

#### (7) その他の関連項目

違法薬物の使用に誘われた経験は、大麻（0.7%）が最も多かった。薬物乱用に対する考えにおいて「まったく構わない」という回答は、大麻（1.0%）が最も多かった（表 40）。薬物の入手可能性において「簡単に手に入る」という回答は、有機溶剤（2.3%）が最も多く、次いで大麻（1.5%）であった（表 46）。

薬物乱用の誘いを断る自信は、「大変ある（77.3%）」や「どちらかと言えばある（15.7%）」という回答が過半数を占めていたが、「まったくない（4.4%）」「どちらかと言えばない（1.9%）」という回答も一定の割合で存在していた（表 52）。

薬物乱用に関連する知識について、「薬物依存（97.8%）」「精神病状態（97.6%）」「フラッシュバック（95.2%）」「急性中毒死（94.8%）」については、ほとんどの対象者が「知っている」と回答した一方で、大麻に関連する知識の周知状況はそれらを下回っていた（大麻使用による依存症 81.7%、学業への影響 87.5%、他の違法薬物使用のリスク 83.7%）。医薬品乱用については 91.3%が「知っている」と回答した（表 52）。

### 10. 前回調査からの変化

図 1～43 に前回調査（2018 年度）と今回調査（2021 年度）との比較結果を示した。アルコール使用およびタバコ使用については、いずれの指標についても前回調査から減少した（図 1～6）。エナジードリンク使用については、いずれの指標についても前回調査から増加した（図 7）。

大麻、有機溶剤、覚醒剤、危険ドラッグ、コカイン、MDMA の生涯経験率および過去 1 年経験率は、いずれも今回調査の方が減少した（図 8～19）。ただし、大麻の過去 1 年経験率のうち、高校生 3 年生については前回調査より増加した（図 14）。違法薬物に誘われた経験率や入手可能性は、いずれも前回調査より減少した（図 20～31）。大麻使用を肯定する考えは、対象者全体では前回調査と同じであったが、男性や高校生 1 年生においては、前回調査から増加した（図 32）。その他の違法薬物を肯定する考えは、いずれも前回調査より減少した（図 33～37）。インターネットの使用時間は、例えば、ソーシャルメディア・SNS（30 分未満、1 時間）、ネットサーフィン（30 分未満）、動画や音楽視聴（2～3 時間、6 時間以上）、ネットショッピング（30 分未満）において前回調査より増加したが、それ以外の指標については減少していた（図 38～42）。インターネットゲーム障害のカットオフ値以上を示す陽性者割合は、いずれも前回調査から減少していた（図 43）。

## D. 考察

### (1) 第 2 回目の全国調査

青少年における薬物乱用防止は、わが国の薬物政策における重要課題として位置づけられている。例えば、2018 年に策定された第五次薬物乱用防止五か年戦略（以下、戦略）では、「青少年を中心とした広報・啓発を通じた国民全体の規範意識の向上による薬物乱用未然防止」を目標の一つとしている。

同戦略では、児童生徒が、薬物乱用の危険性・有害性について正しい知識を持ち、薬物乱用を拒絶する規範意識を向上させることができるように指導・教育内容の充実を図る旨が明記されている。こうした青少年の薬物乱用防止対策を立案し、様々な対策の効果を評価するためには、青少年における薬物乱用の実態を全国規模で、定期的に把握することが求められる。これまで、わが国の青少年における薬物使用状況は、主として中学生を調査対象とし、その実態が調べられてきた。国立精神・神経医療研究

センターが主管する「飲酒・喫煙・薬物乱用についての全国中学生意識・実態調査（以下、中学生調査と表記）」は、1996年に開始され、これまでに計12回の全国調査を実施してきた。これらの調査により、中学生（12歳～15歳）における各薬物の使用率やその年次推移が報告されている<sup>3)</sup>。

一方、主として16歳～18歳の対象者が想定される高校生については、「高校生の喫煙、飲酒、薬物乱用の実態と生活習慣に関する全国調査」というプロジェクト名で計3回実施されているものの<sup>4)6)</sup>（主管は兵庫教育大学教育・社会調査研究センター）、2009年以降は全国調査が行われていない状態が続いていた。そこで、約10年ぶりに高校生を対象とする全国調査を厚生労働省「依存症に関する調査研究事業」の一環として実施することになった。国立精神・神経医療研究センターを主管とする本プロジェクトは「薬物使用と生活に関する全国高校生調査」と命名され、2018年に全国調査が実施された<sup>7)</sup>。今回は、2018年調査に引き続く、第2回目となる全国調査として実施された。

## （2）新型コロナウイルス感染症（COVID-19）の影響

今回の調査の実施率（協力率）は40%を下回っており、前回調査（56.6%）に比べて、調査の協力が得られにくい結果となった。その背景には、新型コロナウイルス感染症（COVID-19）の流行が少なからず影響していると考えられる。今回の調査が開始された2021年9月は、新型コロナウイルス感染症の拡大に伴う緊急事態宣言（4回目）が全国19都道府県に出されていた時期であり、通常通りの対面授業の実施が困難な高校が多く存在した。そのため、外部の調査依頼を受けにくい状態となった可能性が考えられる。当初は、2021年12月までを調査期間としていたが、回答者が十分に集まらない状態であったため、ランダム抽出により調査対象校を追加し、調査期間を2022年3月末まで延長した。

今回の調査では、コロナ禍での日常生活や学

校生活の場面で様々な自粛な求められることに対するストレスについても調査項目に加えた。ストレスを感じている高校生は全体の60%を超えており、その割合は男性（57.3%）よりも女性（67.9%）の方が高いという結果が得られている。オーストラリアの成人1,491名を対象としたオンライン調査によれば、コロナ禍の精神的苦痛を Depression, Anxiety and Stress Scale(DASS21)で測定したところ、Depression および Anxiety のスコアは男女差がみられなかったものの、Stress については女性のスコアが男性のスコアを有意に上回っていた<sup>8)</sup>。一般人口における COVID-19 パンデミックがメンタルヘルスに与えるインパクトを調べたシステムティックレビューによれば、不安、うつ、PTSD などに関連するリスクファクターとして、女性であること、年齢が40歳以下であること、慢性疾患を有すること、無職であること、学生であること、COVID-19 に関連するソーシャルメディアやニュースに頻度アクセスしていることなどが報告されている<sup>9)</sup>。本調査の結果は、こうした先行研究の結果と一致する傾向であった。

インターネットの使用時間は、「動画や音楽視聴」「SNS」「ネットサーフィン」「ネットショッピング」を目的とするインターネットの使用時間に増加が認められ、特に「動画や音楽視聴」については、長時間使用者（1日6時間以上）が8.7%から11.3%に増加していた。一方、オンラインゲームの使用時間や、インターネットゲーム障害の陽性率については顕著な増加はみられなかった。当初、コロナ禍に自宅で過ごす時間が増える中で、オンラインゲームの使用時間が増加し、ゲーム障害のリスクも増加する可能性を考えていたが、実際にはそのようなリスクの上昇は認められなかった。

## （3）大麻使用の流行

本研究では、計6種類の違法薬物の生涯経験および過去1年経験について調査を行った。各違法薬物の経験率は、前回調査に比べて全体的に減少しており、コロナ禍において高校生の薬

物使用はむしろ減少傾向にあることが示唆された。これは米国における青少年の薬物使用の全国調査として知られる *monitoring the future* の結果とも一致している<sup>10)</sup>。直接的な原因はよくわかっていないが、コロナ禍で流通する薬物の量が減少した可能性や、外出が制限される状況下で、違法薬物へのアクセスが制限されていることが要因の一つになっている可能性が考えられる。

今回の調査において、最も経験率が高いのはいずれも大麻であり、次いで有機溶剤、MDMA という順序であった。大麻の経験率は女性に比べて男性で高い傾向がみられた。前回調査（2018年度）では、有機溶剤の経験率が最も高く、次いで大麻、MDMA という順序であり、有機溶剤と大麻の順序が入れ替わる結果となった。一般住民（15～64歳）を対象とした全国調査において、大麻使用者の増加が、確認されており、2017年に実施された調査ではそれまで最多であった有機溶剤と入れ替わる形で大麻が最も乱用される機会の多い薬物となっている。かつては、青少年の薬物問題の中心が有機溶剤であったが、現在ではその中心が大麻に変わったことを示す結果といえる。大麻が流行する背景には、大麻使用を肯定する考えを持つ若者が一定の割合で存在していることが影響していると考えられる。大麻使用を肯定する考え（少々なら構わない+まったく構わない）を持つ高校生は、前回調査では全体の2.9%であったが、今回調査では3.1%であった。

若者が触れる機会の多い SNS やインターネットメディア上には、大麻使用を肯定するような情報があふれている。例えば、動画投稿サイトでは、大麻を合法化した海外で販売されている大麻製品の情報などを見ることも可能である。こうした情報が、若者の大麻使用に対する肯定的な考えにつながり、大麻に対する使用動機を高めている可能性が考えられる。本研究においても、薬物使用に対して「まったく構わない」という考えを持つ高校生が一定の割合で存在しており、大麻は、覚醒剤等の他の違法薬物に比べてその割合が高いことが明らかにされ

ている。また、大麻は他の違法薬物に比べて、誘われる機会が多く、入手可能性も高いことも結果として浮かび上がっており、大麻へのアクセスの高さも流行の背景として影響していると考えられる。さらには、電子タバコ型のワックス・リキッドタイプの大麻製品や、大麻の主成分の一つである THC（テトラヒドロカンナビノール）を含有する食品といった新たな大麻製品の登場が、大麻使用に対する抵抗感を低めている可能性が考えられる。本研究においても、ワックス・リキッドタイプの大麻製品の使用者は、乾燥大麻に次いで多いことが示されており、高校生の間でもこうした新たな形状の大麻使用が広がっている可能性を示唆している。

その一方で、大麻の健康影響（例えば、大麻使用に依存症のリスク）に関する知識の周囲状況は、薬物乱用全般の知識に比べると低い傾向にあった。若年期に大麻使用を開始することのリスクの一つが薬物依存である。米国の全米薬物使用調査（National Survey on Drug Use and Health）のデータを使った分析によれば、成人後（22～26歳）に大麻使用を開始した者が薬物依存症となるリスクを基準とした場合、13～18歳に大麻使用を開始すると薬物依存症と診断されるリスクは約5～7倍増加することが報告されている<sup>11)</sup>。高校生が薬物乱用防止について学ぶ機会として、保健体育などの教科での薬物乱用防止教育、そして学校薬剤師などの外部講師を招聘した薬物乱用防止教室などが想定されるが、こうした教育の場で、若年期からの大麻使用が健康に与える影響について伝えていくことが必要であろう。ただし、グロテスクなイメージを使って薬物乱用の危険性を強調するような、いわゆる「脅し教育」や、知識を伝えるだけの予防教育は、薬物乱用の予防効果がないことが先行研究で示されている<sup>12,13)</sup>。問題解決能力や他者とのコミュニケーション能力など、ソーシャルスキルの向上を狙いとする予防教育を通じて、大麻使用の誘いを断るスキルを身につけることや、大麻問題で困った時に援助要請が出せるような予防教育を考え、実践していくことが重要であろう。

#### (4) 市販薬乱用の拡大

近年、医療現場では、市販薬の乱用・依存や急性中毒の問題が拡大している。市販薬の過量服薬（オーバードーズ）による救急搬送が、2018年から2020年にかけて2.3倍に増加したという報告<sup>14)</sup>や、精神科医療施設を受診する患者において市販薬を主たる薬物とする薬物依存患者が、2012年から2020年にかけて約6倍に増加したといった報告がある<sup>15,16)</sup>。そこで、本研究では、高校生における市販薬乱用に関する調査項目を追加した。医療機関における患者ではなく、学校に通う全国の高校生を対象に市販薬乱用の実態を調べたのは、わが国で初めての試みであった。

本研究では、具体的な市販薬として鎮咳薬、風邪薬、解熱鎮痛薬という医薬品カテゴリーを提示し、治療目的ではない乱用目的での使用経験（過去1年以内）について尋ねた。乱用目的は「ハイになるため、気分を変えるために決められた量や回数を超えて使用すること」と定義した。いずれかの市販薬を乱用した経験を持つ高校生の割合は1.6%であり、これは違法薬物の中で最も乱用されている大麻（0.16%）の過去1年経験率の10倍に相当する。これは市販薬の乱用が違法薬物よりも深刻に広がっている可能性を示唆する結果といえる。また、市販薬乱用の経験率は男性よりも女性の方が高く、性差という観点においても大麻とはリスク層が異なることに注意が必要である。今回の調査はあくまでもベースラインであり、今後の調査においてモニタリングを継続しつつ、市販薬乱用の流行動向を把握していくことが必要となる。

市販薬乱用の経験を持つ高校生は非経験者に比べて、睡眠時間が短い、朝食の摂食頻度が低い、家族全員での夕食頻度が低い、大人不在で過ごす時間が長い、親しく遊べる友人や相談ができる友人が少ない、悩み事があっても親（特に母親）に相談しない、コロナ禍でストレスを感じているといった生活上の特徴がみられている。さらには、インターネットの長時間使用（1日あたり6時間以上）の割合が高く、

インターネットゲーム障害のリスクも高いことが示されている。市販薬乱用の予防や支援をしていくためには、こうした生活上の特徴を把握していくことが重要と考えられる。

#### E. 結論

2018年に引き続き、第2回目となる「薬物使用と生活に関する全国高校生調査」を実施し、計80校の全日制高等学校における高校生44,613名より有効回答を得た。違法薬物の経験率は全体的に前回調査より減少していた。今回の調査で最も乱用されているのは大麻（生涯経験率0.18%、過去1年経験率0.16%）であり、次いで有機溶剤（生涯経験率0.15%、過去1年経験率0.10%）、MDMA（生涯経験率0.10%、過去1年経験率0.08%）と続いた。今回初めて調査項目に加えた市販薬乱用の経験率（過去1年以内）は、1.6%（男子1.2%、女子1.7%）であり、違法薬物で最も乱用されている大麻の約10倍の経験率であった。これは、高校生（特に女性）において、鎮咳薬・風邪薬・解熱鎮痛薬といった身近な医薬品の乱用が広がっている現実を裏付ける結果といえる。

#### 謝辞

本調査の実施に当たり、快くご協力をいただきました各対象校の関係者様、教育委員会の皆様、そして調査にご回答いただきました生徒の皆様に、心から感謝いたします。

#### F. 文献

- 1) 鷺見 聡, 西山 毅, 市橋 佳世子, 原 大, 久留 友紀子, 中嶋 理香: インターネットゲーム障害スケールの日本語版(IGDS-J)について, 臨床精神医学 47(1), 109-111, 2018.
- 2) Substance Abuse and Mental Health Services Administration (SAMHSA). Alcohol use fact & resources. Available at: [https://www.samhsa.gov/sites/default/files/alcohol\\_use\\_facts\\_and\\_resources\\_fact\\_sheet\\_2018\\_data.pdf](https://www.samhsa.gov/sites/default/files/alcohol_use_facts_and_resources_fact_sheet_2018_data.pdf)
- 3) 嶋根卓也, ほか: 飲酒・喫煙・薬物乱用につ

- いての全国中学生意識・実態調査. 令和 2 年度厚生労働行政推進調査事業費補助金医薬品・医療機器等レギュラトリーサイエンス政策研究事業「薬物乱用・依存状況の実態把握と薬物依存症者の社会復帰に向けた支援に関する研究」総括・分担研究報告書; 2021, pp15-39.
- 4) 勝野真吾, ほか: 高校生の喫煙, 飲酒, 薬物乱用の実態と生活習慣に関する全国調査 2004 報告書, 兵庫教育大学教育・社会調査研究センター, 兵庫, 2006.
  - 5) 勝野真吾, ほか: 高校生の喫煙, 飲酒, 薬物乱用の実態と生活習慣に関する全国調査 2006 報告書, 兵庫教育大学教育・社会調査研究センター, 兵庫, 2007.
  - 6) 勝野真吾, ほか: 高校生の喫煙, 飲酒, 薬物乱用の実態と生活習慣に関する全国調査 2009 報告書, 岐阜薬科大学, 岐阜, 2012.
  - 7) 嶋根卓也, ほか: 薬物使用と生活に関する全国高校生調査 2018, 厚生労働省令和元年度「依存症に関する調査研究事業」, 研究報告書, 2019.
  - 8) Stanton R, et al. Depression, Anxiety and Stress during COVID-19: Associations with Changes in Physical Activity, Sleep, Tobacco and Alcohol Use in Australian Adults. *Int J Environ Res Public Health*. 17(11):4065. 2020.
  - 9) Xiong J, et al. Impact of COVID-19 pandemic on mental health in the general population: A systematic review. *J Affect Disord*. 277:55-64.2020.
  - 10) NIDA. 2021, December 15. Percentage of adolescents reporting drug use decreased significantly in 2021 as the COVID-19 pandemic endured. Retrieved from [https://nida.nih.gov/news-events/news-releases/2021/12/percentage-of-adolescents-reporting-drug-use-decreased-significantly-in-](https://nida.nih.gov/news-events/news-releases/2021/12/percentage-of-adolescents-reporting-drug-use-decreased-significantly-in-2021-as-the-covid-19-pandemic-endured)
  - 2021-as-the-covid-19-pandemic-endured on 2022, December 19.
  - 11) Winters KC, et al: Likelihood of developing an alcohol and cannabis use disorder during youth: association with recent use and age. *Drug Alcohol Depend* 92(1-3): 239-247, 2008.
  - 12) NIDA. (2012, February 28). Scare Tactics: Does Fear Influence Your Opinion About Drug Abuse?. Retrieved from <https://archives.drugabuse.gov/blog/post/scare-tactics-does-fear-influence-your-opinion-about-drug-abuse> on 2021, October 25
  - 13) Washington's Best Practices for Substance Abuse Prevention and Mental Health Promotion Guide Prevention tools: What Works, what doesn't document. Developed by Joe Neigel, Monroe Community Coalition Coordinator. Last updated October 2019. <https://www.dshs.wa.gov/sites/default/files/publications/documents/22-1662.pdf>
  - 14) OTC 薬の過量服薬による救急搬送, コロナ禍で 2.3 倍に, 日経メディカル, 2022.5.16. <https://medical.nikkeibp.co.jp/leaf/mem/pub/hotnews/int/202205/575008.html>
  - 15) 松本俊彦, 他: 全国の子精神科医療施設における薬物関連精神疾患の実態調査. 令和 2 年度厚生労働行政推進調査事業費補助金医薬品・医療機器等レギュラトリーサイエンス政策研究事業「薬物乱用・依存状況の実態把握と薬物依存症者の社会復帰に向けた支援に関する研究 (研究代表者: 嶋根卓也)」総括・分担研究報告書, pp41-104, 2021.
  - 16) Shimane T, et al: Proposed indicators for Sustainable Development Goals (SDGs) in drug abuse fields based on national data in Japan. *Journal of the National Institute of Public Health* 70(3): 252-261, 2021.

表1. 都道府県別にみた対象校数および実施校数（実施率）の状況

	対象校数	実施校数	実施率(%)		対象校数	実施校数	実施率(%)
北海道	7	4	57.1%	滋賀	1	1	100.0%
青森	3	1	33.3%	京都	7	3	42.9%
岩手	1	1	100.0%	大阪	14	4	28.6%
宮城	3	1	33.3%	兵庫	6	3	50.0%
秋田	2	0	0.0%	奈良	3	1	33.3%
山形	2	0	0.0%	和歌山	2	1	50.0%
福島	4	2	50.0%	鳥取	1	1	100.0%
茨城	2	1	50.0%	島根	1	0	0.0%
栃木	3	1	33.3%	岡山	4	2	50.0%
群馬	6	3	50.0%	広島	4	1	25.0%
埼玉	15	4	26.7%	山口	1	0	0.0%
千葉	10	3	30.0%	徳島	1	0	0.0%
東京	20	7	35.0%	香川	1	1	100.0%
神奈川	8	1	12.5%	愛媛	4	2	50.0%
新潟	5	2	40.0%	高知	2	0	0.0%
富山	2	2	100.0%	福岡	9	1	11.1%
石川	1	1	100.0%	佐賀	1	1	100.0%
福井	2	0	0.0%	長崎	1	1	100.0%
山梨	2	2	100.0%	熊本	2	0	0.0%
長野	4	3	75.0%	大分	2	1	50.0%
岐阜	6	3	50.0%	宮崎	2	2	100.0%
静岡	4	1	25.0%	鹿児島	5	3	60.0%
愛知	12	6	50.0%	沖縄	3	1	33.3%
三重	1	1	100.0%	全体	202	80	39.6%

表2. 飲酒の経験率の推定値(n=44,613)

飲酒 (Alcohol use)	合計 (Total)			男性 (Male)			女性 (Female)		
	点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
生涯 (Lifetime)	20.6	18.6	22.8	24.2	21.9	26.7	17.2	15.2	19.5
過去1年 (Past year)	12.6	11.2	14.2	14.4	12.8	16.1	11.0	9.3	12.8
過去1ヶ月 (Past month)	4.1	3.4	5.0	4.6	3.7	5.6	3.7	2.8	4.8
過去1ヶ月ビンジ飲酒*1 (Binge drinking in the past month)	1.5	1.1	2.1	1.6	1.2	2.3	1.3	0.8	2.0
	1年生 (First year)			2年生 (Second year)			3年生 (Third year)		
	点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
生涯 (Lifetime)	18.0	15.1	21.3	22.0	20.0	24.2	23.9	21.3	26.7
過去1年 (Past year)	9.6	7.9	11.5	14.0	12.3	15.8	16.7	14.7	19.1
過去1ヶ月 (Past month)	2.8	2.0	4.0	4.3	3.5	5.2	6.5	5.2	8.0
過去1ヶ月ビンジ飲酒 (Binge drinking in the past month)	0.9	0.5	1.7	1.5	1.0	2.4	2.5	1.8	3.6

\*1ビンジ飲酒: 1回の飲酒機会(例えば、2時間くらいの飲み会)に、多くのお酒(男性の場合は、5杯以上、女性の場合は、4杯以上)を飲むことと定義した。

SPSSコンプレックス・サンプルズを用いて、点推定および区間推定(95%信頼区間)を推計した。

95%CI: 95%の信頼区間

表3. 飲酒の経験者数の推定値(n=44,613)

飲酒 (Alcohol use)	合計 (Total)			男性 (Male)			女性 (Female)		
	点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
生涯 (Lifetime)	619,629	559,643	684,245	367,323	332,125	404,974	256,469	226,327	289,705
過去1年 (Past year)	379,679	336,214	427,861	217,816	194,450	243,473	162,967	138,806	190,738
過去1ヶ月 (Past month)	124,520	102,269	151,360	69,244	56,131	85,240	54,944	42,389	71,036
過去1ヶ月ビンジ飲酒*1 (Binge drinking in the past month)	44,733	32,167	62,105	24,818	17,811	34,518	19,012	12,182	29,593
	1年生 (First year)			2年生 (Second year)			3年生 (Third year)		
	点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
生涯 (Lifetime)	180,112	151,070	213,339	220,662	200,629	241,778	239,115	213,441	266,829
過去1年 (Past year)	96,210	79,692	115,722	139,906	123,134	158,346	167,449	146,501	190,723
過去1ヶ月 (Past month)	28,577	20,231	40,224	42,613	34,602	52,310	64,718	51,961	80,341
過去1ヶ月ビンジ飲酒 (Binge drinking in the past month)	9,257	4,938	17,287	15,218	9,749	23,652	25,281	17,838	35,716

\*1ビンジ飲酒: 1回の飲酒機会(例えば、2時間くらいの飲み会)に、多くのお酒(男性の場合は、5杯以上、女性の場合は、4杯以上)を飲むことと定義した。

SPSSコンプレックス・サンプルズを用いて、点推定および区間推定(95%信頼区間)を推計した。

95%CI: 95%の信頼区間

表4. 喫煙の経験率の推定値(n=44,613)

喫煙 (Tobacco use)	合計 (Total)			男性 (Male)			女性 (Female)		
	点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
生涯 (Lifetime)	2.6	1.9	3.4	3.7	2.7	4.9	1.5	1.1	2.0
過去1年 (Past year)	1.4	1.1	1.9	2.0	1.5	2.8	0.8	0.6	1.1
過去1ヶ月 (Past month)	0.8	0.6	1.2	1.2	0.8	1.7	0.5	0.3	0.7
	1年生 (First year)			2年生 (Second year)			3年生 (Third year)		
	点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
生涯 (Lifetime)	2.2	1.2	3.7	2.5	1.9	3.2	3.5	2.7	4.7
過去1年 (Past year)	1.1	0.6	1.9	1.4	1.0	2.1	2.1	1.5	2.9
過去1ヶ月 (Past month)	0.7	0.4	1.3	0.7	0.4	1.1	1.3	0.9	1.9

SPSSコンプレックス・サンプルズを用いて、点推定および区間推定(95%信頼区間)を推計した。

95%CI: 95%の信頼区間



表5. 喫煙の経験者数の推定値(n=44,613)

喫煙 (Tobacco use)									
	合計 (Total)			男性 (Male)			女性 (Female)		
	点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
生涯 (Lifetime)	77,562	58,407	102,780	55,360	41,268	74,022	22,080	16,172	30,103
過去1年 (Past year)	43,132	31,913	58,217	30,933	22,509	42,421	11,686	8,250	16,536
過去1ヶ月 (Past month)	25,178	17,597	35,987	18,258	12,819	25,965	6,798	4,279	10,789
	1年生 (First year)			2年生 (Second year)			3年生 (Third year)		
	点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
生涯 (Lifetime)	21,606	12,389	37,423	24,728	18,968	32,180	35,430	26,579	47,088
過去1年 (Past year)	10,928	6,285	18,934	14,277	9,698	20,973	21,103	15,143	29,338
過去1ヶ月 (Past month)	6,874	3,675	12,820	6,951	4,352	11,086	13,135	8,838	19,479

SPSSコンプレックス・サンプルズを用いて、点推定および区間推定(95%信頼区間)を推計した。

95%CI: 95%の信頼区間

表6. エナジードリンクの使用経験率の推定値(n=44,613)

エナジードリンク (Energy drinks)									
	合計 (Total)			男性 (Male)			女性 (Female)		
	点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
過去1ヶ月 (Past month)	30.9	28.7	33.2	42.5	40.4	44.7	20.9	19.2	22.7
	1年生 (First year)			2年生 (Second year)			3年生 (Third year)		
	点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
過去1ヶ月 (Past month)	29.5	26.5	32.7	32.9	29.8	36.1	31.1	28.9	33.4

SPSSコンプレックス・サンプルズを用いて、点推定および区間推定(95%信頼区間)を推計した。

95%CI: 95%の信頼区間

表7. エナジードリンクの使用経験者数の推定値(n=44,613)

エナジードリンク (Energy drinks)									
	合計 (Total)			男性 (Male)			女性 (Female)		
	点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
過去1ヶ月 (Past month)	929,009	863,032	997,680	644,755	612,797	677,129	311,005	285,861	337,739
	1年生 (First year)			2年生 (Second year)			3年生 (Third year)		
	点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
過去1ヶ月 (Past month)	296,143	266,172	327,985	329,115	298,162	361,630	311,113	289,326	333,770

SPSSコンプレックス・サンプルズを用いて、点推定および区間推定(95%信頼区間)を推計した。

95%CI: 95%の信頼区間

表8. ノンアルコール飲料の飲用経験率の推定値(n=44,613)

ノンアルコール飲料 (Non-alcoholic beverage)									
	合計 (Total)			男性 (Male)			女性 (Female)		
	点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
過去1ヶ月 (Past month)	16.2	15.1	17.3	16.6	15.6	17.7	15.6	14.3	17.0
	1年生 (First year)			2年生 (Second year)			3年生 (Third year)		
	点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
過去1ヶ月 (Past month)	14.1	13.0	15.3	17.7	16.2	19.3	18.2	16.7	19.7

SPSSコンプレックス・サンプルズを用いて、点推定および区間推定(95%信頼区間)を推計した。

95%CI: 95%の信頼区間

表9. ノンアルコール飲料の飲用経験者数の推定値(n=44,613)

ノンアルコール飲料 (Non-alcoholic beverage)									
	合計 (Total)			男性 (Male)			女性 (Female)		
	点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
過去1ヶ月 (Past month)	485,301	453,773	518,574	251,906	235,906	268,764	232,396	213,363	252,790
	1年生 (First year)			2年生 (Second year)			3年生 (Third year)		
	点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
過去1ヶ月 (Past month)	141,323	130,315	153,098	176,876	161,779	193,059	181,651	167,207	197,048

SPSSコンプレックス・サンプルズを用いて、点推定および区間推定(95%信頼区間)を推計した。

95%CI: 95%の信頼区間

表10. 市販薬(鎮咳薬・風邪薬、解熱鎮痛薬)の過去1年乱用経験率の推定値(n=44,613)

過去1年乱用経験*1 (Misuse in the past year)									
	合計 (Total)			男性 (Male)			女性 (Female)		
	点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
鎮咳薬・風邪薬 (Cough medicine or cold medicine)	1.1	0.9	1.3	0.9	0.7	1.0	1.2	0.9	1.5
解熱鎮痛薬 (Painkillers)	1.2	1.0	1.4	0.9	0.7	1.1	1.3	1.0	1.7
いずれかの市販薬 (Any over-the-counter drugs)	1.6	1.3	1.8	1.2	1.0	1.4	1.7	1.4	2.2
	1年生 (First year)			2年生 (Second year)			3年生 (Third year)		
	点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
鎮咳薬・風邪薬 (Cough medicine or cold medicine)	1.0	0.8	1.3	1.1	0.8	1.5	1.3	1.1	1.6
解熱鎮痛薬 (Painkillers)	1.1	0.9	1.5	1.2	0.9	1.5	1.3	1.0	1.6
いずれかの市販薬 (Any over-the-counter drugs)	1.4	1.1	1.9	1.6	1.3	2.0	1.8	1.5	2.1

\*1乱用経験とは、治療目的ではなく乱用目的で使用した経験と定義した。

SPSSコンプレックス・サンプルズを用いて、点推定および区間推定(95%信頼区間)を推計した。

95%CI: 95%の信頼区間

表11. 市販薬（鎮咳薬・風邪薬、解熱鎮痛薬）の過去1年乱用経験者数の推定値（n=44,613）

	合計 (Total)			男性 (Male)			女性 (Female)		
	点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
鎮咳薬・風邪薬 (Cough medicine or cold medicine)	32,954	28,072	38,675	13,051	10,811	15,751	17,508	13,605	22,514
解熱鎮痛薬 (Painkillers)	35,334	29,871	41,782	12,962	10,476	16,033	19,786	15,597	25,081
いずれかの市販薬 (Any over-the-counter drugs)	47,028	40,421	54,695	18,326	15,363	21,852	25,775	20,474	32,418
	1年生 (First year)			2年生 (Second year)			3年生 (Third year)		
	点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
鎮咳薬・風邪薬 (Cough medicine or cold medicine)	9,916	7,722	12,725	11,069	8,251	14,834	12,923	10,519	15,868
解熱鎮痛薬 (Painkillers)	11,261	8,547	14,825	11,721	9,132	15,033	12,847	10,282	16,041
いずれかの市販薬 (Any over-the-counter drugs)	14,453	11,151	18,714	16,006	13,003	19,689	17,601	14,501	21,349

\*1乱用経験とは、治療目的ではなく乱用目的で使用した経験と定義した。

SPSSコンプレックス・サンプルズを用いて、点推定および区間推定（95%信頼区間）を推計した。

95%CI: 95%の信頼区間

表12. 違法薬物の生涯使用経験率の推定値（n=44,613）

生涯使用経験 (Lifetime use)									
	合計 (Total)			男性 (Male)			女性 (Female)		
	点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
大麻 (Marijuana)	0.18	0.12	0.27	0.18	0.10	0.31	0.11	0.07	0.18
有機溶剤 (Inhalants)	0.15	0.09	0.24	0.21	0.13	0.33	0.04	0.02	0.11
覚醒剤 (Methamphetamine)	0.09	0.05	0.14	0.12	0.07	0.21	0.02	0.01	0.06
MDMA (Ecstasy)	0.10	0.06	0.15	0.12	0.07	0.20	0.04	0.02	0.08
コカイン (Cocaine)	0.08	0.05	0.14	0.11	0.06	0.20	0.02	-	0.06
危険ドラッグ (NPS)	0.08	0.05	0.14	0.11	0.06	0.20	0.02	0.01	0.06
有機溶剤以外のいずれかの違法薬物 (Other than Inhalants)	0.20	0.14	0.29	0.21	0.13	0.34	0.12	0.08	0.19
いずれかの違法薬物 (Any illicit drugs)	0.25	0.18	0.36	0.30	0.20	0.45	0.13	0.08	0.22
	1年生 (First year)			2年生 (Second year)			3年生 (Third year)		
	点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
大麻 (Marijuana)	0.11	0.06	0.23	0.17	0.09	0.30	0.32	0.21	0.50
有機溶剤 (Inhalants)	0.12	0.06	0.23	0.14	0.07	0.27	0.22	0.12	0.39
覚醒剤 (Methamphetamine)	0.04	-	0.13	0.10	0.05	0.22	0.15	0.08	0.27
MDMA (Ecstasy)	0.05	0.02	0.13	0.10	0.05	0.22	0.17	0.10	0.28
コカイン (Cocaine)	0.04	-	0.13	0.11	0.06	0.23	0.11	0.05	0.20
危険ドラッグ (NPS)	0.05	0.02	0.13	0.11	0.05	0.22	0.12	0.06	0.24
有機溶剤以外のいずれかの違法薬物 (Other than Inhalants)	0.13	0.07	0.24	0.17	0.10	0.30	0.38	0.26	0.55
いずれかの違法薬物 (Any illicit drugs)	0.19	0.11	0.34	0.20	0.11	0.34	0.45	0.30	0.67

SPSSコンプレックス・サンプルズを用いて、点推定および区間推定（95%信頼区間）を推計した。

区間推定の下限がゼロを下回っている場合は、「-」と表記した。

95%CI: 95%の信頼区間

表13. 違法薬物の生涯使用経験者数の推定値 (n=44,613)

	合計 (Total)			男性 (Male)			女性 (Female)		
	点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
大麻 (Marijuana)	5,372	3,579	8,062	2,709	1,562	4,696	1,617	974	2,682
有機溶剤 (Inhalants)	4,467	2,814	7,090	3,118	1,937	5,014	669	273	1,641
覚醒剤 (Methamphetamine)	2,612	1,586	4,303	1,787	1,023	3,122	343	138	850
MDMA (Ecstasy)	2,862	1,850	4,427	1,819	1,082	3,057	594	303	1,165
コカイン (Cocaine)	2,387	1,394	4,086	1,663	915	3,022	281	-	823
危険ドラッグ (NPS)	2,506	1,494	4,203	1,702	944	3,065	360	148	877
有機溶剤以外のいずれかの違法薬物 (Other than Inhalants)	6,021	4,189	8,652	3,196	1,979	5,161	1,812	1,147	2,865
いずれかの違法薬物 (Any illicit drugs)	7,630	5,326	10,926	4,485	2,965	6,779	1,987	1,226	3,220
	1年生 (First year)			2年生 (Second year)			3年生 (Third year)		
	点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI	
下限 lower		上限 upper	下限 lower		上限 upper	下限 lower		上限 upper	
大麻 (Marijuana)	1,123	557	2,264	1,672	945	2,958	3,212	2,058	5,008
有機溶剤 (Inhalants)	1,176	607	2,279	1,417	746	2,687	2,178	1,221	3,880
覚醒剤 (Methamphetamine)	443	-	1,289	1,049	499	2,208	1,457	795	2,669
MDMA (Ecstasy)	526	207	1,334	1,031	483	2,196	1,671	1,004	2,781
コカイン (Cocaine)	431	-	1,276	1,136	560	2,301	1,059	547	2,048
危険ドラッグ (NPS)	469	171	1,290	1,103	543	2,243	1,192	592	2,398
有機溶剤以外のいずれかの違法薬物 (Other than Inhalants)	1,259	661	2,396	1,745	1,010	3,015	3,762	2,552	5,543
いずれかの違法薬物 (Any illicit drugs)	1,920	1,065	3,459	1,972	1,139	3,415	4,454	2,978	6,657

SPSSコンプレックス・サンプルズを用いて、点推定および区間推定 (95%信頼区間) を推計した。

区間推定の下限がゼロを下回っている場合は、「-」と表記した。

95%CI: 95%の信頼区間

表14. 違法薬物などの過去1年使用経験率の推定値 (n=44,613)

	合計 (Total)			男性 (Male)			女性 (Female)		
	点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
大麻 (Marijuana)	0.16	0.10	0.26	0.17	0.10	0.31	0.08	0.04	0.16
有機溶剤 (Inhalants)	0.10	0.06	0.15	0.15	0.09	0.23	0.02	0.01	0.04
覚醒剤 (Methamphetamine)	0.07	0.05	0.12	0.11	0.06	0.18	0.01	-	0.04
MDMA (Ecstasy)	0.08	0.05	0.14	0.12	0.07	0.20	0.02	-	0.06
コカイン (Cocaine)	0.07	0.04	0.11	0.10	0.06	0.18	0.01	-	0.04
危険ドラッグ (NPS)	0.07	0.04	0.11	0.10	0.05	0.18	0.01	-	0.04
有機溶剤以外のいずれかの違法薬物 (Other than Inhalants)	0.18	0.12	0.27	0.20	0.12	0.33	0.09	0.05	0.16
いずれかの違法薬物 (Any illicit drugs)	0.19	0.13	0.28	0.24	0.16	0.37	0.09	0.05	0.16
鎮咳薬・風邪薬 (Cough medicine or cold medicine)	1.10	0.93	1.29	0.86	0.71	1.04	1.18	0.91	1.51
解熱鎮痛薬 (Painkillers)	1.18	0.99	1.39	0.86	0.69	1.06	1.33	1.05	1.69
いずれかの市販薬 (Any over-the-counter drugs)	1.57	1.35	1.82	1.21	1.01	1.44	1.73	1.38	2.18
いずれかの薬物 (Any drugs)	1.68	1.45	1.95	1.36	1.14	1.63	1.80	1.44	2.25
	1年生 (First year)			2年生 (Second year)			3年生 (Third year)		
	点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI		点推定値 point estimation (%)	95%CI	
下限 lower		上限 upper	下限 lower		上限 upper	下限 lower		上限 upper	
大麻 (Marijuana)	0.09	0.04	0.21	0.15	0.08	0.28	0.31	0.20	0.49
有機溶剤 (Inhalants)	0.06	0.03	0.12	0.11	0.05	0.23	0.15	0.08	0.27
覚醒剤 (Methamphetamine)	0.03	-	0.10	0.09	0.04	0.20	0.13	0.07	0.23
MDMA (Ecstasy)	0.05	0.02	0.13	0.09	0.04	0.20	0.14	0.08	0.26
コカイン (Cocaine)	0.03	-	0.09	0.10	0.05	0.21	0.09	0.04	0.18
危険ドラッグ (NPS)	0.04	-	0.13	0.09	0.04	0.20	0.08	0.04	0.18
有機溶剤以外のいずれかの違法薬物 (Other than Inhalants)	0.10	0.05	0.22	0.15	0.08	0.28	0.35	0.23	0.53
いずれかの違法薬物 (Any illicit drugs)	0.13	0.07	0.24	0.16	0.09	0.29	0.36	0.24	0.55
鎮咳薬・風邪薬 (Cough medicine or cold medicine)	0.99	0.77	1.27	1.11	0.82	1.48	1.29	1.05	1.59
解熱鎮痛薬 (Painkillers)	1.12	0.85	1.48	1.17	0.91	1.50	1.28	1.03	1.60
いずれかの市販薬 (Any over-the-counter drugs)	1.44	1.11	1.87	1.60	1.30	1.97	1.76	1.45	2.14
いずれかの薬物 (Any drugs)	1.53	1.19	1.96	1.72	1.42	2.09	1.93	1.59	2.34

SPSSコンプレックス・サンプルズを用いて、点推定および区間推定 (95%信頼区間) を推計した。

区間推定の下限がゼロを下回っている場合は、「-」と表記した。

95%CI: 95%の信頼区間

表15. 違法薬物などの過去1年使用経験者数の推定値 (n=44,613)

過去1年使用経験 (Use in the past year)									
	合計 (Total)			男性 (Male)			女性 (Female)		
	点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
大麻 (Marijuana)	4,862	3,083	7,665	2,630	1,490	4,641	1,208	627	2,324
有機溶剤 (Inhalants)	2,880	1,820	4,556	2,202	1,361	3,559	244	90	660
覚醒剤 (Methamphetamine)	2,196	1,361	3,544	1,605	924	2,785	198	-	569
MDMA (Ecstasy)	2,530	1,548	4,134	1,799	1,065	3,037	300	-	855
コカイン (Cocaine)	2,023	1,220	3,353	1,538	869	2,720	137	-	558
危険ドラッグ (NPS)	1,980	1,180	3,322	1,490	823	2,696	137	-	558
有機溶剤以外のいずれかの違法薬物 (Other than Inhalants)	5,304	3,487	8,065	3,040	1,840	5,021	1,275	683	2,378
いずれかの違法薬物 (Any illicit drugs)	5,844	3,989	8,558	3,615	2,350	5,559	1,339	733	2,445
鎮咳薬・風邪薬 (Cough medicine or cold medicine)	32,954	28,072	38,675	13,051	10,811	15,751	17,508	13,605	22,514
解熱鎮痛薬 (Painkillers)	35,334	29,871	41,782	12,962	10,476	16,033	19,786	15,597	25,081
いずれかの市販薬 (Any over-the-counter drugs)	47,028	40,421	54,695	18,326	15,363	21,852	25,775	20,474	32,418
いずれかの薬物 (Any drugs)	50,523	43,474	58,691	20,655	17,309	24,637	26,787	21,365	33,554
	1年生 (First year)			2年生 (Second year)			3年生 (Third year)		
	点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI		点推定値 point estimation (人)	95%CI	
		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper		下限 lower	上限 upper
大麻 (Marijuana)	903	386	2,107	1,517	821	2,802	3,118	1,964	4,946
有機溶剤 (Inhalants)	573	276	1,188	1,103	535	2,273	1,515	834	2,749
覚醒剤 (Methamphetamine)	326	-	955	894	390	2,047	1,300	726	2,324
MDMA (Ecstasy)	504	190	1,334	894	390	2,047	1,425	793	2,562
コカイン (Cocaine)	338	-	952	999	465	2,145	901	442	1,836
危険ドラッグ (NPS)	408	-	1,287	894	390	2,047	842	393	1,800
有機溶剤以外のいずれかの違法薬物 (Other than Inhalants)	1,039	487	2,217	1,517	821	2,802	3,473	2,282	5,281
いずれかの違法薬物 (Any illicit drugs)	1,285	688	2,398	1,621	897	2,925	3,625	2,397	5,479
鎮咳薬・風邪薬 (Cough medicine or cold medicine)	9,916	7,722	12,725	11,069	8,251	14,834	12,923	10,519	15,868
解熱鎮痛薬 (Painkillers)	11,261	8,547	14,825	11,721	9,132	15,033	12,847	10,282	16,041
いずれかの市販薬 (Any over-the-counter drugs)	14,453	11,151	18,714	16,006	13,003	19,689	17,601	14,501	21,349
いずれかの薬物 (Any drugs)	15,312	11,917	19,654	17,218	14,180	20,893	19,290	15,884	23,408

SPSSコンプレックス・サンプルズを用いて、点推定および区間推定 (95%信頼区間) を推計した。

区間推定の下限がゼロを下回っている場合は、「-」と表記した。

95%CI: 95%の信頼区間

表16. 性別にみた基本属性・生活属性

	性別										p-value
	合計		男性		女性		その他・不明		無回答・無効回答		
	n=44,613		n=20,978		n=23,020		n=457		n=158		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
学年											0.429
1年生	17,407	(39.0)	8,214	(39.2)	8,941	(38.8)	186	(40.7)	66	(41.8)	
2年生	14,422	(32.3)	6,815	(32.5)	7,402	(32.2)	152	(33.3)	53	(33.5)	
3年生	12,784	(28.7)	5,949	(28.4)	6,677	(29.0)	119	(26.0)	39	(24.7)	
年齢											<0.001
15歳	5,086	(11.4)	2,306	(11.0)	2,722	(11.8)	50	(10.9)	8	(5.1)	
16歳	16,287	(36.5)	7,703	(36.7)	8,367	(36.3)	169	(37.0)	48	(30.4)	
17歳	14,445	(32.4)	6,831	(32.6)	7,435	(32.3)	139	(30.4)	40	(25.3)	
18歳	8,644	(19.4)	4,090	(19.5)	4,456	(19.4)	80	(17.5)	18	(11.4)	
19歳	45	(.1)	21	(.1)	20	(.1)	4	(.9)	0	(.0)	
20歳以上	24	(.1)	6	(.03)	6	(.03)	12	(2.6)	0	(.0)	
平均睡眠時間(1ヶ月間)											<0.001
1日5時間未満	4,051	(9.1)	1,623	(7.7)	2,345	(10.2)	75	(16.4)	8	(5.1)	
1日5～6時間未満	16,360	(36.7)	6,812	(32.5)	9,364	(40.7)	144	(31.5)	40	(25.3)	
1日6～7時間未満	16,798	(37.7)	8,568	(40.8)	8,034	(34.9)	136	(29.8)	60	(38.0)	
1日7～8時間未満	5,827	(13.1)	3,189	(15.2)	2,564	(11.1)	61	(13.3)	13	(8.2)	
1日8～9時間未満	1,230	(2.8)	618	(2.9)	591	(2.6)	15	(3.3)	6	(3.8)	
1日9時間以上	292	(.7)	154	(.7)	112	(.5)	25	(5.5)	1	(.6)	
朝食の摂食頻度											<0.001
ほとんど毎日食べている	36,833	(82.6)	16,899	(80.6)	19,508	(84.7)	318	(69.6)	108	(68.4)	
時々食べる	4,411	(9.9)	2,184	(10.4)	2,141	(9.3)	71	(15.5)	15	(9.5)	
ほとんど食べない	3,285	(7.4)	1,866	(8.9)	1,345	(5.8)	68	(14.9)	6	(3.8)	
学校生活について											<0.001
とても楽しい	18,006	(40.4)	9,016	(43.0)	8,829	(38.4)	126	(27.6)	35	(22.2)	
どちらかといえば楽しい	21,340	(47.8)	9,714	(46.3)	11,359	(49.3)	199	(43.5)	68	(43.0)	
どちらかといえば楽しくない	4,028	(9.0)	1,695	(8.1)	2,252	(9.8)	70	(15.3)	11	(7.0)	
まったく楽しくない	1,113	(2.5)	515	(2.5)	528	(2.3)	58	(12.7)	12	(7.6)	
クラブ活動(部活)への参加											<0.001
積極的に参加している	21,961	(49.2)	10,621	(50.6)	11,093	(48.2)	184	(40.3)	63	(39.9)	
消極的に参加している	4,037	(9.0)	1,867	(8.9)	2,076	(9.0)	70	(15.3)	24	(15.2)	
参加していない	8,460	(19.0)	3,631	(17.3)	4,710	(20.5)	87	(19.0)	32	(20.3)	
かつて参加していたが引退した	9,936	(22.3)	4,751	(22.6)	5,037	(21.9)	113	(24.7)	35	(22.2)	
1週間の家族全員での夕食頻度											<0.001
ほとんど毎日	21,084	(47.3)	10,107	(48.2)	10,699	(46.5)	205	(44.9)	73	(46.2)	
5～6回	4,049	(9.1)	1,921	(9.2)	2,071	(9.0)	42	(9.2)	15	(9.5)	
4回	4,264	(9.6)	2,029	(9.7)	2,192	(9.5)	32	(7.0)	11	(7.0)	
3回	3,276	(7.3)	1,512	(7.2)	1,723	(7.5)	27	(5.9)	14	(8.9)	
2回	5,718	(12.8)	2,444	(11.7)	3,200	(13.9)	56	(12.3)	18	(11.4)	
ほとんど食べない	5,986	(13.4)	2,839	(13.5)	3,033	(13.2)	91	(19.9)	23	(14.6)	
大人不在の状態で過ごす時間(1日あたり)											<0.001
なし、あるいは、ほとんどなし	14,461	(32.4)	5,991	(28.6)	8,286	(36.0)	135	(29.5)	49	(31.0)	
1時間未満	7,483	(16.8)	3,771	(18.0)	3,618	(15.7)	63	(13.8)	31	(19.6)	
1～2時間未満	8,668	(19.4)	4,286	(20.4)	4,281	(18.6)	65	(14.2)	36	(22.8)	
2～3時間未満	6,115	(13.7)	2,876	(13.7)	3,154	(13.7)	69	(15.1)	16	(10.1)	
3時間以上	7,527	(16.9)	3,863	(18.4)	3,522	(15.3)	119	(26.0)	23	(14.6)	
親しく遊べる友人											<0.001
いる	42,877	(96.1)	20,018	(95.4)	22,325	(97.0)	392	(85.8)	142	(89.9)	
いない	1,506	(3.4)	842	(4.0)	592	(2.6)	61	(13.3)	11	(7.0)	
相談事のできる友人											<0.001
いる	41,033	(92.0)	19,161	(91.3)	21,408	(93.0)	332	(72.6)	132	(83.5)	
いない	3,273	(7.3)	1,671	(8.0)	1,468	(6.4)	120	(26.3)	14	(8.9)	
悩み事の父親への相談											<0.001
よく相談する	3,408	(7.6)	1,728	(8.2)	1,644	(7.1)	26	(5.7)	10	(6.3)	
どちらかといえば相談する	7,632	(17.1)	3,929	(18.7)	3,636	(15.8)	47	(10.3)	20	(12.7)	
どちらかといえば相談しない	8,221	(18.4)	3,921	(18.7)	4,220	(18.3)	52	(11.4)	28	(17.7)	
ほとんど相談しない	19,302	(43.3)	8,757	(41.7)	10,220	(44.4)	252	(55.1)	73	(46.2)	
父親がいない(単身赴任・死別・別居・離婚など)	5,808	(13.0)	2,507	(12.0)	3,203	(13.9)	78	(17.1)	20	(12.7)	
悩み事の母親への相談											<0.001
よく相談する	12,299	(27.6)	3,771	(18.0)	8,414	(36.6)	84	(18.4)	30	(19.0)	
どちらかといえば相談する	15,270	(34.2)	7,266	(34.6)	7,830	(34.0)	121	(26.5)	53	(33.5)	
どちらかといえば相談しない	5,888	(13.2)	3,100	(14.8)	2,708	(11.8)	56	(12.3)	24	(15.2)	
ほとんど相談しない	10,139	(22.7)	6,322	(30.1)	3,592	(15.6)	179	(39.2)	46	(29.1)	
母親がいない(単身赴任・死別・別居・離婚など)	827	(1.9)	409	(1.9)	403	(1.8)	14	(3.1)	1	(.6)	
過去1年間のコロナ禍におけるストレス											<0.001
かなりストレスを感じている	9,058	(20.3)	4,039	(19.3)	4,842	(21.0)	142	(31.1)	35	(22.2)	
どちらかと言えばストレスを感じている	18,963	(42.5)	7,974	(38.0)	10,796	(46.9)	134	(29.3)	59	(37.3)	
どちらかと言えばストレスを感じていない	10,376	(23.3)	5,008	(23.9)	5,255	(22.8)	80	(17.5)	33	(20.9)	
まったくストレスを感じていない	6,005	(13.5)	3,845	(18.3)	2,033	(8.8)	98	(21.4)	29	(18.4)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

表17. 学年別にみた基本属性・生活属性

	学年						p-value
	1年生		2年生		3年生		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
年齢							<0.001
15歳	5,066	(29.1)	16	(.1)	4	(.0)	
16歳	12,242	(70.3)	4,033	(28.0)	12	(.1)	
17歳	49	(.3)	10,302	(71.4)	4,094	(32.0)	
18歳	5	(.0)	38	(.3)	8,601	(67.3)	
19歳	1	(.0)	3	(.0)	41	(.3)	
20歳以上	5	(.03)	7	(.05)	12	(.1)	
性別							0.429
男性	8,214	(47.2)	6,815	(47.3)	5,949	(46.5)	
女性	8,941	(51.4)	7,402	(51.3)	6,677	(52.2)	
その他・不明	186	(1.1)	152	(1.1)	119	(.9)	
平均睡眠時間(1ヶ月間)							<0.001
1日5時間未満	1,487	(8.5)	1,326	(9.2)	1,238	(9.7)	
1日5～6時間未満	6,117	(35.1)	5,394	(37.4)	4,849	(37.9)	
1日6～7時間未満	6,561	(37.7)	5,416	(37.6)	4,821	(37.7)	
1日7～8時間未満	2,545	(14.6)	1,842	(12.8)	1,440	(11.3)	
1日8～9時間未満	544	(3.1)	349	(2.4)	337	(2.6)	
1日9時間以上	125	(.7)	81	(.6)	86	(.7)	
朝食の摂食頻度							<0.001
ほとんど毎日食べている	14,620	(84.0)	11,981	(83.1)	10,232	(80.0)	
時々食べる	1,602	(9.2)	1,404	(9.7)	1,405	(11.0)	
ほとんど食べない	1,146	(6.6)	1,014	(7.0)	1,125	(8.8)	
学校生活について							<0.001
とても楽しい	7,348	(42.2)	5,434	(37.7)	5,224	(40.9)	
どちらかといえば楽しい	8,157	(46.9)	7,179	(49.8)	6,004	(47.0)	
どちらかといえば楽しくない	1,458	(8.4)	1,391	(9.6)	1,179	(9.2)	
まったく楽しくない	394	(2.3)	374	(2.6)	345	(2.7)	
クラブ活動(部活)への参加							<0.001
積極的に参加している	11,531	(66.2)	8,872	(61.5)	1,558	(12.2)	
消極的に参加している	2,040	(11.7)	1,649	(11.4)	348	(2.7)	
参加していない	2,809	(16.1)	2,646	(18.3)	3,005	(23.5)	
かつて参加していたが引退した	943	(5.4)	1,170	(8.1)	7,823	(61.2)	
1週間の家族全員での夕食頻度							<0.001
ほとんど毎日	8,448	(48.5)	6,732	(46.7)	5,904	(46.2)	
5～6回	1,696	(9.7)	1,314	(9.1)	1,039	(8.1)	
4回	1,716	(9.9)	1,405	(9.7)	1,143	(8.9)	
3回	1,258	(7.2)	1,069	(7.4)	949	(7.4)	
2回	2,108	(12.1)	1,921	(13.3)	1,689	(13.2)	
ほとんど食べない	2,080	(11.9)	1,906	(13.2)	2,000	(15.6)	
大人不在の状態で過ごす時間(1日あたり)							<0.001
なし、あるいは、ほとんどなし	5,570	(32.0)	4,826	(33.5)	4,065	(31.8)	
1時間未満	3,230	(18.6)	2,490	(17.3)	1,763	(13.8)	
1～2時間未満	3,573	(20.5)	2,822	(19.6)	2,273	(17.8)	
2～3時間未満	2,343	(13.5)	1,917	(13.3)	1,855	(14.5)	
3時間以上	2,554	(14.7)	2,230	(15.5)	2,743	(21.5)	
親しく遊べる友人							0.205
いる	16,744	(96.2)	13,820	(95.8)	12,313	(96.3)	
いない	573	(3.3)	518	(3.6)	415	(3.2)	
相談事のできる友人							<0.001
いる	15,929	(91.5)	13,215	(91.6)	11,889	(93.0)	
いない	1,376	(7.9)	1,090	(7.6)	807	(6.3)	
悩み事の父親への相談							<0.001
よく相談する	1,353	(7.8)	987	(6.8)	1,068	(8.4)	
どちらかといえば相談する	2,934	(16.9)	2,471	(17.1)	2,227	(17.4)	
どちらかといえば相談しない	3,243	(18.6)	2,663	(18.5)	2,315	(18.1)	
ほとんど相談しない	7,591	(43.6)	6,357	(44.1)	5,354	(41.9)	
父親がいない(単身赴任・死別・別居・離婚など)	2,200	(12.6)	1,860	(12.9)	1,748	(13.7)	
悩み事の母親への相談							<0.001
よく相談する	4,668	(26.8)	3,830	(26.6)	3,801	(29.7)	
どちらかといえば相談する	5,815	(33.4)	5,085	(35.3)	4,370	(34.2)	
どちらかといえば相談しない	2,463	(14.1)	1,866	(12.9)	1,559	(12.2)	
ほとんど相談しない	4,084	(23.5)	3,307	(22.9)	2,748	(21.5)	
母親がいない(単身赴任・死別・別居・離婚など)	314	(1.8)	264	(1.8)	249	(1.9)	
過去1年間のコロナ禍におけるストレス							<0.001
かなりストレスを感じている	3,258	(18.7)	3,105	(21.5)	2,695	(21.1)	
どちらかと言えばストレスを感じている	7,331	(42.1)	6,250	(43.3)	5,382	(42.1)	
どちらかと言えばストレスを感じていない	4,225	(24.3)	3,219	(22.3)	2,932	(22.9)	
まったくストレスを感じていない	2,517	(14.5)	1,771	(12.3)	1,717	(13.4)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

表18. 大麻使用経験別にみた基本属性・生活属性

	大麻使用経験						p-value
	非経験群		経験群		無回答・無効回答		
	n=44,147	n=74	n=392	n=392	n=392	n=392	
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
学年							<0.001
1年生	17,245	(39.1)	17	(23.0)	145	(37.0)	
2年生	14,267	(32.3)	20	(27.0)	135	(34.4)	
3年生	12,635	(28.6)	37	(50.0)	112	(28.6)	
年齢							<0.001
15歳	5,041	(11.4)	4	(5.4)	41	(10.5)	
16歳	16,136	(36.6)	21	(28.4)	130	(33.2)	
17歳	14,285	(32.4)	23	(31.1)	137	(34.9)	
18歳	8,545	(19.4)	21	(28.4)	78	(19.9)	
19歳	43	(.1)	1	(1.4)	1	(.3)	
20歳以上	21	(.05)	2	(2.7)	1	(.3)	
性別							<0.001
男性	20,686	(46.9)	38	(51.4)	254	(64.8)	
女性	22,869	(51.8)	23	(31.1)	128	(32.7)	
その他・不明	437	(1.0)	13	(17.6)	7	(1.8)	
平均睡眠時間(1ヶ月間)							<0.001
1日5時間未満	4,000	(9.1)	16	(21.6)	35	(8.9)	
1日5～6時間未満	16,190	(36.7)	24	(32.4)	146	(37.2)	
1日6～7時間未満	16,640	(37.7)	14	(18.9)	144	(36.7)	
1日7～8時間未満	5,772	(13.1)	10	(13.5)	45	(11.5)	
1日8～9時間未満	1,213	(2.7)	4	(5.4)	13	(3.3)	
1日9時間以上	280	(.6)	6	(8.1)	6	(1.5)	
朝食の摂食頻度							<0.001
ほとんど毎日食べている	36,506	(82.7)	38	(51.4)	289	(73.7)	
時々食べる	4,346	(9.8)	15	(20.3)	50	(12.8)	
ほとんど食べない	3,214	(7.3)	21	(28.4)	50	(12.8)	
学校生活について							<0.001
とても楽しい	17,844	(40.4)	26	(35.1)	136	(34.7)	
どちらかといえば楽しい	21,126	(47.9)	24	(32.4)	190	(48.5)	
どちらかといえば楽しくない	3,975	(9.0)	6	(8.1)	47	(12.0)	
まったく楽しくない	1,079	(2.4)	18	(24.3)	16	(4.1)	
クラブ活動(部活)への参加							<0.001
積極的に参加している	21,763	(49.3)	18	(24.3)	180	(45.9)	
消極的に参加している	3,998	(9.1)	7	(9.5)	32	(8.2)	
参加していない	8,343	(18.9)	26	(35.1)	91	(23.2)	
かつて参加していたが引退した	9,828	(22.3)	22	(29.7)	86	(21.9)	
1週間の家族全員での夕食頻度							<0.001
ほとんど毎日	20,866	(47.3)	25	(33.8)	193	(49.2)	
5～6回	4,018	(9.1)	6	(8.1)	25	(6.4)	
4回	4,222	(9.6)	5	(6.8)	37	(9.4)	
3回	3,251	(7.4)	3	(4.1)	22	(5.6)	
2回	5,668	(12.8)	9	(12.2)	41	(10.5)	
ほとんど食べない	5,888	(13.3)	26	(35.1)	72	(18.4)	
大人不在の状態で過ごす時間(1日あたり)							0.003
なし、あるいは、ほとんどなし	14,319	(32.4)	20	(27.0)	122	(31.1)	
1時間未満	7,428	(16.8)	8	(10.8)	47	(12.0)	
1～2時間未満	8,585	(19.4)	13	(17.6)	70	(17.9)	
2～3時間未満	6,042	(13.7)	7	(9.5)	66	(16.8)	
3時間以上	7,420	(16.8)	25	(33.8)	82	(20.9)	
親しく遊べる友人							<0.001
いる	42,451	(96.2)	58	(78.4)	368	(93.9)	
いない	1,471	(3.3)	16	(21.6)	19	(4.8)	
相談事のできる友人							<0.001
いる	40,622	(92.0)	57	(77.0)	354	(90.3)	
いない	3,224	(7.3)	17	(23.0)	32	(8.2)	
悩み事の父親への相談							0.048
よく相談する	3,356	(7.6)	9	(12.2)	43	(11.0)	
どちらかといえば相談する	7,548	(17.1)	13	(17.6)	71	(18.1)	
どちらかといえば相談しない	8,149	(18.5)	5	(6.8)	67	(17.1)	
ほとんど相談しない	19,111	(43.3)	32	(43.2)	159	(40.6)	
父親がいない(単身赴任・死別・別居・離婚など)	5,744	(13.0)	14	(18.9)	50	(12.8)	
悩み事の母親への相談							<0.001
よく相談する	12,184	(27.6)	13	(17.6)	102	(26.0)	
どちらかといえば相談する	15,137	(34.3)	14	(18.9)	119	(30.4)	
どちらかといえば相談しない	5,831	(13.2)	9	(12.2)	48	(12.2)	
ほとんど相談しない	10,000	(22.7)	31	(41.9)	108	(27.6)	
母親がいない(単身赴任・死別・別居・離婚など)	809	(1.8)	6	(8.1)	12	(3.1)	
過去1年間のコロナ禍におけるストレス							<0.001
かなりストレスを感じている	8,938	(20.2)	36	(48.6)	84	(21.4)	
どちらかと言えばストレスを感じている	18,798	(42.6)	17	(23.0)	148	(37.8)	
どちらかと言えばストレスを感じていない	10,277	(23.3)	10	(13.5)	89	(22.7)	
まったくストレスを感じていない	5,926	(13.4)	10	(13.5)	69	(17.6)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。



表19. 市販薬乱用経験別にみた基本属性・生活属性

	市販薬乱用経験						p-value
	非経験群		経験群		無回答・無効回答		
	n=43,513	n=656	n=444	n=444	n=444	n=444	
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
学年							0.074
1年生	17,002	(39.1)	228	(34.8)	177	(39.9)	
2年生	14,049	(32.3)	223	(34.0)	150	(33.8)	
3年生	12,462	(28.6)	205	(31.3)	117	(26.4)	
年齢							<0.001
15歳	4,962	(11.4)	80	(12.2)	44	(9.9)	
16歳	15,902	(36.5)	217	(33.1)	168	(37.8)	
17歳	14,082	(32.4)	212	(32.3)	151	(34.0)	
18歳	8,432	(19.4)	135	(20.6)	77	(17.3)	
19歳	40	(.1)	5	(.8)	0	(.0)	
20歳以上	18	(.04)	3	(.5)	3	(.7)	
性別							<0.001
男性	20,485	(47.1)	253	(38.6)	240	(54.1)	
女性	22,466	(51.6)	363	(55.3)	191	(43.0)	
その他・不明	410	(.9)	39	(5.9)	8	(1.8)	
平均睡眠時間(1ヶ月間)							<0.001
1日5時間未満	3,873	(8.9)	138	(21.0)	40	(9.0)	
1日5~6時間未満	15,955	(36.7)	234	(35.7)	171	(38.5)	
1日6~7時間未満	16,458	(37.8)	182	(27.7)	158	(35.6)	
1日7~8時間未満	5,687	(13.1)	79	(12.0)	61	(13.7)	
1日8~9時間未満	1,205	(2.8)	15	(2.3)	10	(2.3)	
1日9時間以上	280	(.6)	8	(1.2)	4	(.9)	
朝食の摂食頻度							<0.001
ほとんど毎日食べている	36,055	(82.9)	434	(66.2)	344	(77.5)	
時々食べる	4,251	(9.8)	105	(16.0)	55	(12.4)	
ほとんど食べない	3,124	(7.2)	117	(17.8)	44	(9.9)	
学校生活について							<0.001
とても楽しい	17,630	(40.5)	208	(31.7)	168	(37.8)	
どちらかといえば楽しい	20,855	(47.9)	288	(43.9)	197	(44.4)	
どちらかといえば楽しくない	3,886	(8.9)	91	(13.9)	51	(11.5)	
まったく楽しくない	1,025	(2.4)	67	(10.2)	21	(4.7)	
クラブ活動(部活)への参加							<0.001
積極的に参加している	21,499	(49.4)	244	(37.2)	218	(49.1)	
消極的に参加している	3,910	(9.0)	87	(13.3)	40	(9.0)	
参加していない	8,207	(18.9)	156	(23.8)	97	(21.8)	
かつて参加していたが引退した	9,687	(22.3)	164	(25.0)	85	(19.1)	
1週間の家族全員での夕食頻度							<0.001
ほとんど毎日	20,623	(47.4)	263	(40.1)	198	(44.6)	
5~6回	3,947	(9.1)	55	(8.4)	47	(10.6)	
4回	4,160	(9.6)	64	(9.8)	40	(9.0)	
3回	3,191	(7.3)	52	(7.9)	33	(7.4)	
2回	5,585	(12.8)	82	(12.5)	51	(11.5)	
ほとんど食べない	5,773	(13.3)	139	(21.2)	74	(16.7)	
大人不在の状態で過ごす時間(1日あたり)							<0.001
なし、あるいは、ほとんどなし	14,141	(32.5)	182	(27.7)	138	(31.1)	
1時間未満	7,316	(16.8)	99	(15.1)	68	(15.3)	
1~2時間未満	8,471	(19.5)	109	(16.6)	88	(19.8)	
2~3時間未満	5,978	(13.7)	75	(11.4)	62	(14.0)	
3時間以上	7,259	(16.7)	187	(28.5)	81	(18.2)	
親しく遊べる友人							<0.001
いる	41,865	(96.2)	592	(90.2)	420	(94.6)	
いない	1,423	(3.3)	61	(9.3)	22	(5.0)	
相談事のできる友人							<0.001
いる	40,070	(92.1)	552	(84.1)	411	(92.6)	
いない	3,145	(7.2)	101	(15.4)	27	(6.1)	
悩み事の父親への相談							0.004
よく相談する	3,318	(7.6)	44	(6.7)	46	(10.4)	
どちらかといえば相談する	7,472	(17.2)	97	(14.8)	63	(14.2)	
どちらかといえば相談しない	8,045	(18.5)	97	(14.8)	79	(17.8)	
ほとんど相談しない	18,800	(43.2)	306	(46.6)	196	(44.1)	
父親がいない(単身赴任・死別・別居・離婚など)	5,644	(13.0)	108	(16.5)	56	(12.6)	
悩み事の母親への相談							<0.001
よく相談する	12,029	(27.6)	146	(22.3)	124	(27.9)	
どちらかといえば相談する	14,953	(34.4)	184	(28.0)	133	(30.0)	
どちらかといえば相談しない	5,734	(13.2)	93	(14.2)	61	(13.7)	
ほとんど相談しない	9,812	(22.5)	209	(31.9)	118	(26.6)	
母親がいない(単身赴任・死別・別居・離婚など)	802	(1.8)	22	(3.4)	3	(.7)	
1年間のコロナ禍におけるストレス							<0.001
かなりストレスを感じている	8,777	(20.2)	196	(29.9)	85	(19.1)	
どちらかと言えばストレスを感じている	18,527	(42.6)	256	(39.0)	180	(40.5)	
どちらかと言えばストレスを感じていない	10,154	(23.3)	123	(18.8)	99	(22.3)	
まったくストレスを感じていない	5,849	(13.4)	79	(12.0)	77	(17.3)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

表20. インターネットゲーム障害別に応じた基本属性・生活属性

	インターネットゲーム障害						p-value
	陰性群		陽性群		無回答・無効回答		
	n=40,834		n=3,347		n=432		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
学年							<0.001
1年生	15,819	(38.7)	1,424	(42.5)	164	(38.0)	
2年生	13,224	(32.4)	1,058	(31.6)	140	(32.4)	
3年生	11,791	(28.9)	865	(25.8)	128	(29.6)	
年齢							<0.001
15歳	4,588	(11.2)	446	(13.3)	52	(12.0)	
16歳	14,868	(36.4)	1,268	(37.9)	151	(35.0)	
17歳	13,285	(32.5)	1,020	(30.5)	140	(32.4)	
18歳	7,967	(19.5)	592	(17.7)	85	(19.7)	
19歳	38	(.1)	7	(.2)	0	(.0)	
20歳以上	18	(.04)	6	(.2)	0	(.0)	
性別							<0.001
男性	18,389	(45.0)	2,357	(70.4)	232	(53.7)	
女性	21,957	(53.8)	875	(26.1)	188	(43.5)	
その他・不明	355	(.9)	94	(2.8)	8	(1.9)	
平均睡眠時間(1ヶ月間)							<0.001
1日5時間未満	3,521	(8.6)	488	(14.6)	42	(9.7)	
1日5~6時間未満	14,936	(36.6)	1,234	(36.9)	190	(44.0)	
1日6~7時間未満	15,558	(38.1)	1,108	(33.1)	132	(30.6)	
1日7~8時間未満	5,410	(13.2)	364	(10.9)	53	(12.3)	
1日8~9時間未満	1,127	(2.8)	96	(2.9)	7	(1.6)	
1日9時間以上	233	(.6)	53	(1.6)	6	(1.4)	
朝食の摂食頻度							<0.001
ほとんど毎日食べている	33,957	(83.2)	2,536	(75.8)	340	(78.7)	
時々食べる	3,939	(9.6)	425	(12.7)	47	(10.9)	
ほとんど食べない	2,860	(7.0)	381	(11.4)	44	(10.2)	
学校生活について							<0.001
とても楽しい	16,867	(41.3)	972	(29.0)	167	(38.7)	
どちらかといえば楽しい	19,456	(47.6)	1,693	(50.6)	191	(44.2)	
どちらかといえば楽しくない	3,491	(8.5)	483	(14.4)	54	(12.5)	
まったく楽しくない	910	(2.2)	191	(5.7)	12	(2.8)	
クラブ活動(部活)への参加							<0.001
積極的に参加している	20,505	(50.2)	1,315	(39.3)	141	(32.6)	
消極的に参加している	3,475	(8.5)	532	(15.9)	30	(6.9)	
参加していない	7,643	(18.7)	743	(22.2)	74	(17.1)	
かつて参加していたが引退した	9,119	(22.3)	747	(22.3)	70	(16.2)	
1週間の家族全員での夕食頻度							<0.001
ほとんど毎日	19,478	(47.7)	1,456	(43.5)	150	(34.7)	
5~6回	3,701	(9.1)	324	(9.7)	24	(5.6)	
4回	3,903	(9.6)	324	(9.7)	37	(8.6)	
3回	3,014	(7.4)	237	(7.1)	25	(5.8)	
2回	5,245	(12.8)	437	(13.1)	36	(8.3)	
ほとんど食べない	5,382	(13.2)	558	(16.7)	46	(10.6)	
大人不在の状態で過ごす時間(1日あたり)							<0.001
なし、あるいは、ほとんどなし	13,397	(32.8)	964	(28.8)	100	(23.1)	
1時間未満	6,893	(16.9)	542	(16.2)	48	(11.1)	
1~2時間未満	7,978	(19.5)	635	(19.0)	55	(12.7)	
2~3時間未満	5,639	(13.8)	434	(13.0)	42	(9.7)	
3時間以上	6,707	(16.4)	756	(22.6)	64	(14.8)	
親しく遊べる友人							<0.001
いる	39,485	(96.7)	3,091	(92.4)	301	(69.7)	
いない	1,255	(3.1)	240	(7.2)	11	(2.5)	
相談事のできる友人							<0.001
いる	37,892	(92.8)	2,858	(85.4)	283	(65.5)	
いない	2,781	(6.8)	473	(14.1)	19	(4.4)	
悩み事の父親への相談							<0.001
よく相談する	3,132	(7.7)	241	(7.2)	35	(8.1)	
どちらかといえば相談する	7,065	(17.3)	521	(15.6)	46	(10.6)	
どちらかといえば相談しない	7,630	(18.7)	540	(16.1)	51	(11.8)	
ほとんど相談しない	17,572	(43.0)	1,602	(47.9)	128	(29.6)	
父親がいない(単身赴任・死別・別居・離婚など)	5,333	(13.1)	434	(13.0)	41	(9.5)	
悩み事の母親への相談							<0.001
よく相談する	11,513	(28.2)	688	(20.6)	98	(22.7)	
どちらかといえば相談する	14,181	(34.7)	997	(29.8)	92	(21.3)	
どちらかといえば相談しない	5,352	(13.1)	501	(15.0)	35	(8.1)	
ほとんど相談しない	8,990	(22.0)	1,075	(32.1)	74	(17.1)	
母親がいない(単身赴任・死別・別居・離婚など)	739	(1.8)	83	(2.5)	5	(1.2)	
1年間のコロナ禍におけるストレス							<0.001
かなりストレスを感じている	8,100	(19.8)	894	(26.7)	64	(14.8)	
どちらかと言えばストレスを感じている	17,672	(43.3)	1,170	(35.0)	121	(28.0)	
どちらかと言えばストレスを感じていない	9,604	(23.5)	687	(20.5)	85	(19.7)	
まったくストレスを感じていない	5,382	(13.2)	580	(17.3)	43	(10.0)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

表21. コロナ禍のストレス有無別にみた基本属性・生活属性

	コロナ禍のストレス						p-value
	なし		あり		無回答・無効回答		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
学年							<0.001
1年生	6,742	(41.2)	10,589	(37.8)	76	(36.0)	
2年生	4,990	(30.5)	9,355	(33.4)	77	(36.5)	
3年生	4,649	(28.4)	8,077	(28.8)	58	(27.5)	
年齢							<0.001
15歳	2,019	(12.3)	3,042	(10.9)	25	(11.8)	
16歳	6,106	(37.3)	10,105	(36.1)	76	(36.0)	
17歳	5,090	(31.1)	9,288	(33.1)	67	(31.8)	
18歳	3,104	(18.9)	5,501	(19.6)	39	(18.5)	
19歳	18	(.1)	27	(.1)	0	(.0)	
20歳以上	8	(.05)	14	(.05)	2	(.9)	
性別							<0.001
男性	8,853	(54.0)	12,013	(42.9)	112	(53.1)	
女性	7,288	(44.5)	15,638	(55.8)	94	(44.5)	
その他・不明	178	(1.1)	276	(1.0)	3	(1.4)	
平均睡眠時間(1ヶ月間)							<0.001
1日5時間未満	1,374	(8.4)	2,654	(9.5)	23	(10.9)	
1日5～6時間未満	5,692	(34.7)	10,588	(37.8)	80	(37.9)	
1日6～7時間未満	6,301	(38.5)	10,428	(37.2)	69	(32.7)	
1日7～8時間未満	2,352	(14.4)	3,450	(12.3)	25	(11.8)	
1日8～9時間未満	498	(3.0)	728	(2.6)	4	(1.9)	
1日9時間以上	139	(.8)	147	(.5)	6	(2.8)	
朝食の摂食頻度							0.001
ほとんど毎日食べている	13,465	(82.2)	23,210	(82.8)	158	(74.9)	
時々食べる	1,581	(9.7)	2,799	(10.0)	31	(14.7)	
ほとんど食べない	1,304	(8.0)	1,962	(7.0)	19	(9.0)	
学校生活について							<0.001
とても楽しい	6,401	(39.1)	11,525	(41.1)	80	(37.9)	
どちらかといえば楽しい	7,787	(47.5)	13,459	(48.0)	94	(44.5)	
どちらかといえば楽しくない	1,658	(10.1)	2,342	(8.4)	28	(13.3)	
まったく楽しくない	488	(3.0)	621	(2.2)	4	(1.9)	
クラブ活動(部活)への参加							<0.001
積極的に参加している	7,544	(46.1)	14,372	(51.3)	45	(21.3)	
消極的に参加している	1,658	(10.1)	2,365	(8.4)	14	(6.6)	
参加していない	3,434	(21.0)	5,012	(17.9)	14	(6.6)	
かつて参加していたが引退した	3,697	(22.6)	6,216	(22.2)	23	(10.9)	
1週間の家族全員での夕食頻度							<0.001
ほとんど毎日	8,032	(49.0)	13,011	(46.4)	41	(19.4)	
5～6回	1,438	(8.8)	2,607	(9.3)	4	(1.9)	
4回	1,526	(9.3)	2,728	(9.7)	10	(4.7)	
3回	1,127	(6.9)	2,144	(7.7)	5	(2.4)	
2回	1,966	(12.0)	3,738	(13.3)	14	(6.6)	
ほとんど食べない	2,241	(13.7)	3,722	(13.3)	23	(10.9)	
大人不在の状態過ごす時間(1日あたり)							<0.001
なし、あるいは、ほとんどなし	5,416	(33.1)	9,013	(32.2)	32	(15.2)	
1時間未満	2,704	(16.5)	4,766	(17.0)	13	(6.2)	
1～2時間未満	3,081	(18.8)	5,570	(19.9)	17	(8.1)	
2～3時間未満	2,204	(13.5)	3,903	(13.9)	8	(3.8)	
3時間以上	2,888	(17.6)	4,616	(16.5)	23	(10.9)	
親しく遊べる友人							<0.001
いる	15,544	(94.9)	27,243	(97.2)	90	(42.7)	
いない	780	(4.8)	723	(2.6)	3	(1.4)	
相談事のできる友人							<0.001
いる	14,739	(90.0)	26,212	(93.5)	82	(38.9)	
いない	1,556	(9.5)	1,709	(6.1)	8	(3.8)	
悩み事の父親への相談							<0.001
よく相談する	1,237	(7.6)	2,161	(7.7)	10	(4.7)	
どちらかといえば相談する	2,670	(16.3)	4,952	(17.7)	10	(4.7)	
どちらかといえば相談しない	2,940	(17.9)	5,264	(18.8)	17	(8.1)	
ほとんど相談しない	7,340	(44.8)	11,918	(42.5)	44	(20.9)	
父親がいない(単身赴任・死別・別居・離婚など)	2,156	(13.2)	3,641	(13.0)	11	(5.2)	
悩み事の母親への相談							<0.001
よく相談する	4,053	(24.7)	8,220	(29.3)	26	(12.3)	
どちらかといえば相談する	5,444	(33.2)	9,805	(35.0)	21	(10.0)	
どちらかといえば相談しない	2,260	(13.8)	3,612	(12.9)	16	(7.6)	
ほとんど相談しない	4,251	(26.0)	5,864	(20.9)	24	(11.4)	
母親がいない(単身赴任・死別・別居・離婚など)	343	(2.1)	483	(1.7)	1	(.5)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

表22. 性別にみたインターネットとインターネットゲーム使用状況

	性別										
	合計		男性		女性		その他・不明		無回答・無効回答		p-value
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
1日のインターネット使用時間											
<ソーシャルメディア・SNS>											
使用していない	3,605	(8.1)	2,236	(10.7)	1,315	(5.7)	43	(9.4)	11	(7.0)	<0.001
30分未満	10,601	(23.8)	6,571	(31.3)	3,888	(16.9)	98	(21.4)	44	(27.8)	
約1時間	13,128	(29.4)	6,415	(30.6)	6,554	(28.5)	106	(23.2)	53	(33.5)	
約2～3時間	11,197	(25.1)	3,724	(17.8)	7,327	(31.8)	114	(24.9)	32	(20.3)	
約4～5時間	3,273	(7.3)	943	(4.5)	2,297	(10.0)	27	(5.9)	6	(3.8)	
6時間以上	2,465	(5.5)	882	(4.2)	1,510	(6.6)	65	(14.2)	8	(5.1)	
<オンラインゲーム>											
使用していない	17,422	(39.1)	3,360	(16.0)	13,882	(60.3)	138	(30.2)	42	(26.6)	<0.001
30分未満	7,450	(16.7)	3,636	(17.3)	3,716	(16.1)	69	(15.1)	29	(18.4)	
約1時間	8,049	(18.0)	5,456	(26.0)	2,479	(10.8)	79	(17.3)	35	(22.2)	
約2～3時間	7,113	(15.9)	5,251	(25.0)	1,750	(7.6)	82	(17.9)	30	(19.0)	
約4～5時間	2,187	(4.9)	1,645	(7.8)	511	(2.2)	20	(4.4)	11	(7.0)	
6時間以上	1,853	(4.2)	1,414	(6.7)	367	(1.6)	64	(14.0)	8	(5.1)	
<ネットサーフィン・情報検索>											
使用していない	6,478	(14.5)	2,815	(13.4)	3,592	(15.6)	46	(10.1)	25	(15.8)	<0.001
30分未満	22,264	(49.9)	10,524	(50.2)	11,507	(50.0)	169	(37.0)	64	(40.5)	
約1時間	9,976	(22.4)	4,745	(22.6)	5,064	(22.0)	117	(25.6)	50	(31.6)	
約2～3時間	3,400	(7.6)	1,634	(7.8)	1,700	(7.4)	57	(12.5)	9	(5.7)	
約4～5時間	770	(1.7)	348	(1.7)	407	(1.8)	13	(2.8)	2	(1.3)	
6時間以上	837	(1.9)	470	(2.2)	314	(1.4)	49	(10.7)	4	(2.5)	
<動画や音楽の視聴>											
使用していない	765	(1.7)	393	(1.9)	350	(1.5)	18	(3.9)	4	(2.5)	<0.001
30分未満	5,679	(12.7)	2,485	(11.8)	3,123	(13.6)	41	(9.0)	30	(19.0)	
約1時間	13,099	(29.4)	6,196	(29.5)	6,749	(29.3)	110	(24.1)	44	(27.8)	
約2～3時間	15,175	(34.0)	7,158	(34.1)	7,836	(34.0)	135	(29.5)	46	(29.1)	
約4～5時間	5,225	(11.7)	2,340	(11.2)	2,820	(12.3)	50	(10.9)	15	(9.5)	
6時間以上	4,295	(9.6)	2,214	(10.6)	1,965	(8.5)	99	(21.7)	17	(10.8)	
<ネットショッピング・オークションを含む>											
使用していない	26,221	(58.8)	13,506	(64.4)	12,360	(53.7)	263	(57.5)	92	(58.2)	<0.001
30分未満	12,573	(28.2)	5,427	(25.9)	6,979	(30.3)	116	(25.4)	51	(32.3)	
約1時間	3,651	(8.2)	1,172	(5.6)	2,439	(10.6)	30	(6.6)	10	(6.3)	
約2～3時間	1,014	(2.3)	311	(1.5)	685	(3.0)	17	(3.7)	1	(.6)	
約4～5時間	207	(.5)	73	(.3)	132	(.6)	2	(.4)	0	(.0)	
6時間以上	276	(.6)	120	(.6)	135	(.6)	21	(4.6)	0	(.0)	
インターネットゲーム障害スケール日本語版(IGDS-J)											
ゲームのことばかり考える	13,008	(29.2)	9,097	(43.4)	3,645	(15.8)	202	(44.2)	64	(40.5)	<0.001
もっとゲームをしたくて不満がある	9,924	(22.2)	6,533	(31.1)	3,175	(13.8)	160	(35.0)	56	(35.4)	<0.001
ゲームをやれずみじめな気持ちになる	3,616	(8.1)	2,417	(11.5)	1,096	(4.8)	84	(18.4)	19	(12.0)	<0.001
ゲームの時間を減らすことができない	5,733	(12.9)	3,969	(18.9)	1,634	(7.1)	103	(22.5)	27	(17.1)	<0.001
嫌なことを考えなくてよいようにゲームをする	10,605	(23.8)	6,336	(30.2)	4,021	(17.5)	195	(42.7)	53	(33.5)	<0.001
ゲームをすることでどうなるか他人と口論する	3,570	(8.0)	2,620	(12.5)	837	(3.6)	86	(18.8)	27	(17.1)	<0.001
ゲームの使用時間を隠す	4,135	(9.3)	2,520	(12.0)	1,509	(6.6)	84	(18.4)	22	(13.9)	<0.001
ゲームが原因で趣味・他の活動の関心をなくす	3,543	(7.9)	2,424	(11.6)	1,015	(4.4)	82	(17.9)	22	(13.9)	<0.001
ゲームが原因で家族・友人・パートナーと衝突する	2,508	(5.6)	1,765	(8.4)	645	(2.8)	74	(16.2)	24	(15.2)	<0.001
インターネットゲーム障害											
陽性率	3,347	(7.5)	2,357	(11.2)	875	(3.8)	94	(20.6)	21	(13.3)	<0.001
スコア平均値	1.3		1.8		0.8		2.4				<0.001

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

\*陽性率のカットオフ値は、IGDS-Jの得点、5点と設定した。

表23. 学年別にみたインターネットとインターネットゲーム使用状況

	学年						p-value
	1年生		2年生		3年生		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
1日のインターネット使用時間							
＜ソーシャルメディア・SNS＞							<0.001
使用していない	1,564	(9.0)	1,041	(7.2)	1,000	(7.8)	
30分未満	4,046	(23.2)	3,329	(23.1)	3,226	(25.2)	
約1時間	5,266	(30.3)	4,369	(30.3)	3,493	(27.3)	
約2～3時間	4,378	(25.2)	3,775	(26.2)	3,044	(23.8)	
約4～5時間	1,207	(6.9)	1,025	(7.1)	1,041	(8.1)	
6時間以上	809	(4.6)	776	(5.4)	880	(6.9)	
＜オンラインゲーム＞							<0.001
使用していない	6,253	(35.9)	5,532	(38.4)	5,637	(44.1)	
30分未満	2,867	(16.5)	2,463	(17.1)	2,120	(16.6)	
約1時間	3,408	(19.6)	2,676	(18.6)	1,965	(15.4)	
約2～3時間	3,080	(17.7)	2,331	(16.2)	1,702	(13.3)	
約4～5時間	902	(5.2)	680	(4.7)	605	(4.7)	
6時間以上	706	(4.1)	568	(3.9)	579	(4.5)	
＜ネットサーフィン・情報検索＞							<0.001
使用していない	2,663	(15.3)	2,062	(14.3)	1,753	(13.7)	
30分未満	9,072	(52.1)	7,242	(50.2)	5,950	(46.5)	
約1時間	3,586	(20.6)	3,265	(22.6)	3,125	(24.4)	
約2～3時間	1,191	(6.8)	1,092	(7.6)	1,117	(8.7)	
約4～5時間	262	(1.5)	236	(1.6)	272	(2.1)	
6時間以上	267	(1.5)	249	(1.7)	321	(2.5)	
＜動画や音楽の視聴＞							<0.001
使用していない	293	(1.7)	194	(1.3)	278	(2.2)	
30分未満	2,087	(12.0)	1,717	(11.9)	1,875	(14.7)	
約1時間	5,181	(29.8)	4,332	(30.0)	3,586	(28.1)	
約2～3時間	6,093	(35.0)	5,043	(35.0)	4,039	(31.6)	
約4～5時間	2,041	(11.7)	1,685	(11.7)	1,499	(11.7)	
6時間以上	1,568	(9.0)	1,339	(9.3)	1,388	(10.9)	
＜ネットショッピング・オークションを含む＞							<0.001
使用していない	11,175	(64.2)	8,129	(56.4)	6,917	(54.1)	
30分未満	4,442	(25.5)	4,284	(29.7)	3,847	(30.1)	
約1時間	1,090	(6.3)	1,284	(8.9)	1,277	(10.0)	
約2～3時間	283	(1.6)	362	(2.5)	369	(2.9)	
約4～5時間	67	(.4)	65	(.5)	75	(.6)	
6時間以上	87	(.5)	78	(.5)	111	(.9)	
インターネットゲーム障害スケール日本語版(IGDS-J)							
ゲームのことばかり考える	5,308	(30.5)	4,135	(28.7)	3,565	(27.9)	<0.001
もっとゲームをしたくて不満がある	4,224	(24.3)	3,035	(21.0)	2,665	(20.8)	<0.001
ゲームをやれずみじめな気持ちになる	1,611	(9.3)	1,127	(7.8)	878	(6.9)	<0.001
ゲームの時間を減らすことができない	2,453	(14.1)	1,815	(12.6)	1,465	(11.5)	<0.001
嫌なことを考えなくてよいようにゲームをする	4,248	(24.4)	3,387	(23.5)	2,970	(23.2)	0.041
ゲームをすることでどうなるか他人と口論する	1,557	(8.9)	1,076	(7.5)	937	(7.3)	<0.001
ゲームの使用時間を隠す	1,820	(10.5)	1,226	(8.5)	1,089	(8.5)	<0.001
ゲームが原因で趣味・他の活動の関心をなくす	1,394	(8.0)	1,215	(8.4)	934	(7.3)	0.003
ゲームが原因で家族・友人・パートナーと衝突する	1,045	(6.0)	790	(5.5)	673	(5.3)	0.016
インターネットゲーム障害							
陽性率	1,424	(8.2)	1,058	(7.3)	865	(6.8)	<0.001
スコア平均値	1.4		1.2		1.2		<0.001

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

\*陽性率のカットオフ値は、IGDS-Jの得点、5点と設定した。

表24. 大麻使用経験別にみたインターネットとインターネットゲーム使用状況

	大麻使用経験						p-value
	非経験群		経験群		無回答・無効回答		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
<b>1日のインターネット使用時間</b>							
<b>&lt;ソーシャルメディア・SNS&gt;</b>							
使用していない	3,563	(8.1)	10	(13.5)	32	(8.2)	<0.001
30分未満	10,500	(23.8)	8	(10.8)	93	(23.7)	
約1時間	13,021	(29.5)	9	(12.2)	98	(25.0)	
約2~3時間	11,083	(25.1)	17	(23.0)	97	(24.7)	
約4~5時間	3,230	(7.3)	6	(8.1)	37	(9.4)	
6時間以上	2,411	(5.5)	24	(32.4)	30	(7.7)	
<b>&lt;オンラインゲーム&gt;</b>							
使用していない	17,302	(39.2)	24	(32.4)	96	(24.5)	<0.001
30分未満	7,357	(16.7)	11	(14.9)	82	(20.9)	
約1時間	7,962	(18.0)	10	(13.5)	77	(19.6)	
約2~3時間	7,031	(15.9)	10	(13.5)	72	(18.4)	
約4~5時間	2,154	(4.9)	2	(2.7)	31	(7.9)	
6時間以上	1,809	(4.1)	17	(23.0)	27	(6.9)	
<b>&lt;ネットサーフィン・情報検索&gt;</b>							
使用していない	6,419	(14.5)	11	(14.9)	48	(12.2)	<0.001
30分未満	22,046	(49.9)	26	(35.1)	192	(49.0)	
約1時間	9,886	(22.4)	13	(17.6)	77	(19.6)	
約2~3時間	3,362	(7.6)	5	(6.8)	33	(8.4)	
約4~5時間	753	(1.7)	4	(5.4)	13	(3.3)	
6時間以上	810	(1.8)	15	(20.3)	12	(3.1)	
<b>&lt;動画や音楽の視聴&gt;</b>							
使用していない	752	(1.7)	7	(9.5)	6	(1.5)	<0.001
30分未満	5,620	(12.7)	4	(5.4)	55	(14.0)	
約1時間	12,992	(29.4)	10	(13.5)	97	(24.7)	
約2~3時間	15,037	(34.1)	18	(24.3)	120	(30.6)	
約4~5時間	5,162	(11.7)	13	(17.6)	50	(12.8)	
6時間以上	4,214	(9.5)	21	(28.4)	60	(15.3)	
<b>&lt;ネットショッピング・オークション&gt;</b>							
使用していない	25,995	(58.9)	21	(28.4)	205	(52.3)	<0.001
30分未満	12,438	(28.2)	22	(29.7)	113	(28.8)	
約1時間	3,605	(8.2)	10	(13.5)	36	(9.2)	
約2~3時間	996	(2.3)	3	(4.1)	15	(3.8)	
約4~5時間	199	(.5)	3	(4.1)	5	(1.3)	
6時間以上	256	(.6)	15	(20.3)	5	(1.3)	
<b>インターネットゲーム障害スケール日本語版(IGDS-J)</b>							
ゲームのことばかり考える	12,813	(29.0)	39	(52.7)	156	(39.8)	<0.001
もっとゲームをしたくて不満がある	9,776	(22.1)	36	(48.6)	112	(28.6)	<0.001
ゲームをやれずみじめな気持ちになる	3,543	(8.0)	26	(35.1)	47	(12.0)	<0.001
ゲームの時間を減らすことができない	5,626	(12.7)	32	(43.2)	75	(19.1)	<0.001
嫌なことを考えなくてよいようにゲームをする	10,459	(23.7)	35	(47.3)	111	(28.3)	<0.001
ゲームをすることでどうなるか他人と口論する	3,497	(7.9)	28	(37.8)	45	(11.5)	<0.001
ゲームの使用時間を隠す	4,072	(9.2)	26	(35.1)	37	(9.4)	<0.001
ゲームが原因で趣味・他の活動の関心をなくす	3,471	(7.9)	22	(29.7)	50	(12.8)	<0.001
ゲームが原因で家族・友人・パートナーと衝突する	2,446	(5.5)	29	(39.2)	33	(8.4)	<0.001
<b>インターネットゲーム障害</b>							
陽性率	3,269	(7.4)	30	(40.5)	48	(12.2)	<0.001
スコア平均値	1.3		3.7				<0.001

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

\*陽性率のカットオフ値は、IGDS-Jの得点、5点と設定した。

表25. 市販薬乱用経験別にみたインターネットとインターネットゲーム使用状況

	市販薬乱用経験						p-value
	非経験群		経験群		無回答・無効回答		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
1日のインターネット使用時間							
<ソーシャルメディア・SNS>							<0.001
使用していない	3,529	(8.1)	36	(5.5)	40	(9.0)	
30分未満	10,399	(23.9)	102	(15.5)	100	(22.5)	
約1時間	12,852	(29.5)	148	(22.6)	128	(28.8)	
約2～3時間	10,909	(25.1)	192	(29.3)	96	(21.6)	
約4～5時間	3,154	(7.2)	75	(11.4)	44	(9.9)	
6時間以上	2,337	(5.4)	99	(15.1)	29	(6.5)	
<オンラインゲーム>							<0.001
使用していない	17,034	(39.1)	231	(35.2)	157	(35.4)	
30分未満	7,243	(16.6)	123	(18.8)	84	(18.9)	
約1時間	7,869	(18.1)	104	(15.9)	76	(17.1)	
約2～3時間	6,941	(16.0)	96	(14.6)	76	(17.1)	
約4～5時間	2,138	(4.9)	28	(4.3)	21	(4.7)	
6時間以上	1,767	(4.1)	65	(9.9)	21	(4.7)	
<ネットサーフィン・情報検索>							<0.001
使用していない	6,323	(14.5)	89	(13.6)	66	(14.9)	
30分未満	21,772	(50.0)	269	(41.0)	223	(50.2)	
約1時間	9,744	(22.4)	138	(21.0)	94	(21.2)	
約2～3時間	3,298	(7.6)	75	(11.4)	27	(6.1)	
約4～5時間	731	(1.7)	25	(3.8)	14	(3.2)	
6時間以上	783	(1.8)	46	(7.0)	8	(1.8)	
<動画や音楽の視聴>							<0.001
使用していない	725	(1.7)	21	(3.2)	19	(4.3)	
30分未満	5,564	(12.8)	62	(9.5)	53	(11.9)	
約1時間	12,812	(29.4)	163	(24.8)	124	(27.9)	
約2～3時間	14,830	(34.1)	207	(31.6)	138	(31.1)	
約4～5時間	5,079	(11.7)	91	(13.9)	55	(12.4)	
6時間以上	4,137	(9.5)	106	(16.2)	52	(11.7)	
<ネットショッピング・オークションを含む>							<0.001
使用していない	25,674	(59.0)	292	(44.5)	255	(57.4)	
30分未満	12,254	(28.2)	198	(30.2)	121	(27.3)	
約1時間	3,528	(8.1)	83	(12.7)	40	(9.0)	
約2～3時間	963	(2.2)	40	(6.1)	11	(2.5)	
約4～5時間	195	(.4)	8	(1.2)	4	(.9)	
6時間以上	247	(.6)	27	(4.1)	2	(.5)	
インターネットゲーム障害スケール日本語版(IGDS-J)							
ゲームのことばかり考える	12,643	(29.1)	244	(37.2)	121	(27.3)	<0.001
もっとゲームをしたくて不満がある	9,613	(22.1)	220	(33.5)	91	(20.5)	<0.001
ゲームをやれずみじめな気持ちになる	3,454	(7.9)	125	(19.1)	37	(8.3)	<0.001
ゲームの時間を減らすことができない	5,516	(12.7)	152	(23.2)	65	(14.6)	<0.001
嫌なことを考えなくてよいようにゲームをする	10,242	(23.5)	255	(38.9)	108	(24.3)	<0.001
ゲームをすることでどうなるか他人と口論する	3,431	(7.9)	107	(16.3)	32	(7.2)	<0.001
ゲームの使用時間を隠す	3,977	(9.1)	113	(17.2)	45	(10.1)	<0.001
ゲームが原因で趣味・他の活動の関心をなくす	3,397	(7.8)	114	(17.4)	32	(7.2)	<0.001
ゲームが原因で家族・友人・パートナーと衝突する	2,380	(5.5)	93	(14.2)	35	(7.9)	<0.001
インターネットゲーム障害							
陽性率	3,197	(7.3)	119	(18.1)	31	(7.0)	<0.001
スコア平均値	1.3		2.2				<0.001

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

\*陽性率のカットオフ値は、IGDS-Jの得点、5点と設定した。

表26. インターネットゲーム障害別にみたインターネットとインターネットゲーム使用状況

	インターネットゲーム障害			p-value	
	陰性群		陽性群		無回答・無効回答
	n=40,834	n=3,347	n=432		
	n (%)	n (%)	n (%)		
1日のインターネット使用時間					
<ソーシャルメディア・SNS>				<0.001	
使用していない	3,295 (8.1)	281 (8.4)	29 (6.7)		
30分未満	9,738 (23.8)	805 (24.1)	58 (13.4)		
約1時間	12,175 (29.8)	877 (26.2)	76 (17.6)		
約2～3時間	10,351 (25.3)	765 (22.9)	81 (18.8)		
約4～5時間	2,992 (7.3)	251 (7.5)	30 (6.9)		
6時間以上	2,098 (5.1)	350 (10.5)	17 (3.9)		
<オンラインゲーム>				<0.001	
使用していない	16,921 (41.4)	384 (11.5)	117 (27.1)		
30分未満	6,997 (17.1)	421 (12.6)	32 (7.4)		
約1時間	7,331 (18.0)	666 (19.9)	52 (12.0)		
約2～3時間	6,138 (15.0)	926 (27.7)	49 (11.3)		
約4～5時間	1,762 (4.3)	407 (12.2)	18 (4.2)		
6時間以上	1,309 (3.2)	522 (15.6)	22 (5.1)		
<ネットサーフィン・情報検索>				<0.001	
使用していない	6,090 (14.9)	338 (10.1)	50 (11.6)		
30分未満	20,678 (50.6)	1,462 (43.7)	124 (28.7)		
約1時間	9,073 (22.2)	845 (25.2)	58 (13.4)		
約2～3時間	3,003 (7.4)	369 (11.0)	28 (6.5)		
約4～5時間	673 (1.6)	87 (2.6)	10 (2.3)		
6時間以上	637 (1.6)	192 (5.7)	8 (1.9)		
<動画や音楽の視聴>				<0.001	
使用していない	704 (1.7)	53 (1.6)	8 (1.9)		
30分未満	5,308 (13.0)	343 (10.2)	28 (6.5)		
約1時間	12,198 (29.9)	812 (24.3)	89 (20.6)		
約2～3時間	14,009 (34.3)	1,068 (31.9)	98 (22.7)		
約4～5時間	4,726 (11.6)	461 (13.8)	38 (8.8)		
6時間以上	3,677 (9.0)	585 (17.5)	33 (7.6)		
<ネットショッピング・オークションを含む>				<0.001	
使用していない	24,048 (58.9)	2,012 (60.1)	161 (37.3)		
30分未満	11,627 (28.5)	858 (25.6)	88 (20.4)		
約1時間	3,383 (8.3)	240 (7.2)	28 (6.5)		
約2～3時間	916 (2.2)	94 (2.8)	4 (0.9)		
約4～5時間	183 (0.4)	24 (0.7)	0 (0)		
6時間以上	196 (0.5)	77 (2.3)	3 (0.7)		
インターネットゲーム障害スケール日本語版(IGDS-J)					
ゲームのことばかり考える	9,743 (23.9)	3,170 (94.7)	95 (22.0)	<0.001	
もっとゲームをしたくて不満がある	6,767 (16.6)	3,084 (92.1)	73 (16.9)	<0.001	
ゲームをやれずみじめな気持ちになる	1,476 (3.6)	2,113 (63.1)	27 (6.3)	<0.001	
ゲームの時間を減らすことができない	3,213 (7.9)	2,489 (74.4)	31 (7.2)	<0.001	
嫌なことを考えなくてよいようにゲームをする	7,789 (19.1)	2,736 (81.7)	80 (18.5)	<0.001	
ゲームをすることでどうなるか他人と口論する	1,632 (4.0)	1,908 (57.0)	30 (6.9)	<0.001	
ゲームの使用時間を隠す	2,381 (5.8)	1,733 (51.8)	21 (4.9)	<0.001	
ゲームが原因で趣味・他の活動の関心をなくす	1,723 (4.2)	1,803 (53.9)	17 (3.9)	<0.001	
ゲームが原因で家族・友人・パートナーと衝突する	936 (2.3)	1,552 (46.4)	20 (4.6)	<0.001	
インターネットゲーム障害					
スコア平均値	0.9	6.2		<0.001	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

\*陽性率のカットオフ値は、IGDS-Jの得点、5点と設定した。



表27. コロナ禍のストレス有無別にみたインターネットとインターネットゲーム使用状況

	コロナ禍のストレス						p-value
	なし		あり		無回答・無効回答		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
1日のインターネット使用時間							
<ソーシャルメディア・SNS>							<0.001
使用していない	1,800	(11.0)	1,793	(6.4)	12	(5.7)	
30分未満	4,627	(28.2)	5,955	(21.3)	19	(9.0)	
約1時間	4,565	(27.9)	8,538	(30.5)	25	(11.8)	
約2～3時間	3,527	(21.5)	7,648	(27.3)	22	(10.4)	
約4～5時間	981	(6.0)	2,285	(8.2)	7	(3.3)	
6時間以上	788	(4.8)	1,669	(6.0)	8	(3.8)	
<オンラインゲーム>							<0.001
使用していない	5,713	(34.9)	11,677	(41.7)	32	(15.2)	
30分未満	2,539	(15.5)	4,892	(17.5)	19	(9.0)	
約1時間	3,081	(18.8)	4,946	(17.7)	22	(10.4)	
約2～3時間	2,986	(18.2)	4,114	(14.7)	13	(6.2)	
約4～5時間	1,019	(6.2)	1,164	(4.2)	4	(1.9)	
6時間以上	900	(5.5)	947	(3.4)	6	(2.8)	
<ネットサーフィン・情報検索>							0.004
使用していない	2,485	(15.2)	3,979	(14.2)	14	(6.6)	
30分未満	8,129	(49.6)	14,098	(50.3)	37	(17.5)	
約1時間	3,582	(21.9)	6,366	(22.7)	28	(13.3)	
約2～3時間	1,268	(7.7)	2,122	(7.6)	10	(4.7)	
約4～5時間	305	(1.9)	463	(1.7)	2	(.9)	
6時間以上	334	(2.0)	500	(1.8)	3	(1.4)	
<動画や音楽の視聴>							<0.001
使用していない	335	(2.0)	426	(1.5)	4	(1.9)	
30分未満	2,181	(13.3)	3,482	(12.4)	16	(7.6)	
約1時間	4,718	(28.8)	8,360	(29.8)	21	(10.0)	
約2～3時間	5,464	(33.4)	9,680	(34.5)	31	(14.7)	
約4～5時間	1,935	(11.8)	3,282	(11.7)	8	(3.8)	
6時間以上	1,651	(10.1)	2,631	(9.4)	13	(6.2)	
<ネットショッピング・オークションを含む>							<0.001
使用していない	10,578	(64.6)	15,591	(55.6)	52	(24.6)	
30分未満	4,092	(25.0)	8,450	(30.2)	31	(14.7)	
約1時間	1,044	(6.4)	2,601	(9.3)	6	(2.8)	
約2～3時間	307	(1.9)	705	(2.5)	2	(.9)	
約4～5時間	63	(.4)	144	(.5)	0	(.0)	
6時間以上	91	(.6)	184	(.7)	1	(.5)	
インターネットゲーム障害スケール日本語版(IGDS-J)							
ゲームのことばかり考える	5,200	(31.7)	7,775	(27.7)	33	(15.6)	<0.001
もっとゲームをしたくて不満がある	3,806	(23.2)	6,088	(21.7)	30	(14.2)	<0.001
ゲームをやれずみじめな気持ちになる	1,304	(8.0)	2,296	(8.2)	16	(7.6)	0.396
ゲームの時間を減らすことができない	2,290	(14.0)	3,417	(12.2)	26	(12.3)	<0.001
嫌なことを考えなくてよいようにゲームをする	3,831	(23.4)	6,742	(24.1)	32	(15.2)	0.106
ゲームをすることでどうなるか他人と口論する	1,330	(8.1)	2,228	(8.0)	12	(5.7)	0.527
ゲームの使用時間を隠す	1,550	(9.5)	2,571	(9.2)	14	(6.6)	0.310
ゲームが原因で趣味・他の活動の関心をなくす	1,479	(9.0)	2,053	(7.3)	11	(5.2)	<0.001
ゲームが原因で家族・友人・パートナーと衝突する	884	(5.4)	1,610	(5.7)	14	(6.6)	0.123
インターネットゲーム障害							
陽性率	1,267	(7.7)	2,064	(7.4)	16	(7.6)	0.145
スコア平均値	1.3		1.2				<0.001

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

\*陽性率のカットオフ値は、IGDS-Jの得点、5点と設定した。

表28. 性別にみた飲酒状況

	性別										
	合計		男性		女性		その他・不明		無回答・無効回答		p-value
	n=44,613		n=20,978		n=23,020		n=457		n=158		
n	(%)	n	(%)	n	(%)	n	(%)	n	(%)		
生涯飲酒経験											<0.001
なし	35,179	(78.9)	15,820	(75.4)	18,949	(82.3)	291	(63.7)	119	(75.3)	
あり	9,228	(20.7)	5,032	(24.0)	3,999	(17.4)	159	(34.8)	38	(24.1)	
飲酒場面(複数回答)											
飲酒経験なし	34,818	(79.2)	15,616	(75.8)	18,799	(82.5)	287	(64.8)	116	(75.3)	<0.001
冠婚葬祭	4,610	(10.5)	2,617	(12.7)	1,917	(8.4)	58	(13.1)	18	(11.7)	<0.001
家族と一緒に	4,328	(9.8)	2,171	(10.5)	2,062	(9.1)	76	(17.2)	19	(12.3)	<0.001
パーティーの時に	559	(1.3)	310	(1.5)	235	(1.0)	13	(2.9)	1	(.6)	<0.001
居酒屋などで	483	(1.1)	205	(1.0)	264	(1.2)	14	(3.2)	0	(.0)	<0.001
自分や誰かの部屋で	1,063	(2.4)	588	(2.9)	451	(2.0)	22	(5.0)	2	(1.3)	<0.001
一人で	834	(1.9)	499	(2.4)	289	(1.3)	41	(9.3)	5	(3.2)	<0.001
初回飲酒年齢											<0.001
飲酒経験なし	35,179	(78.9)	15,820	(75.4)	18,949	(82.3)	291	(63.7)	119	(75.3)	
10歳以下	1,703	(3.8)	1,045	(5.0)	597	(2.6)	52	(11.4)	9	(5.7)	
11歳	285	(.6)	166	(.8)	113	(.5)	5	(1.1)	1	(.6)	
12歳	525	(1.2)	331	(1.6)	186	(.8)	5	(1.1)	3	(1.9)	
13歳	393	(.9)	234	(1.1)	152	(.7)	6	(1.3)	1	(.6)	
14歳	548	(1.2)	353	(1.7)	185	(.8)	9	(2.0)	1	(.6)	
15歳	876	(2.0)	506	(2.4)	352	(1.5)	15	(3.3)	3	(1.9)	
16歳	891	(2.0)	453	(2.2)	424	(1.8)	11	(2.4)	3	(1.9)	
17歳	598	(1.3)	302	(1.4)	290	(1.3)	4	(.9)	2	(1.3)	
18歳以上	194	(.4)	100	(.5)	88	(.4)	6	(1.3)	0	(.0)	
年齢は覚えていない	3,215	(7.2)	1,542	(7.4)	1,612	(7.0)	46	(10.1)	15	(9.5)	
過去1年間の飲酒頻度											<0.001
1度も飲んでいない	38,319	(85.9)	17,591	(83.9)	20,267	(88.0)	337	(73.7)	124	(78.5)	
1年間で1回～数回	4,552	(10.2)	2,422	(11.5)	2,042	(8.9)	64	(14.0)	24	(15.2)	
月に数回	759	(1.7)	393	(1.9)	346	(1.5)	19	(4.2)	1	(.6)	
週に数回	177	(.4)	126	(.6)	45	(.2)	6	(1.3)	0	(.0)	
ほとんど毎日	57	(.1)	30	(.1)	11	(.0)	16	(3.5)	0	(.0)	
飲酒頻度不明	25	(.1)	17	(.1)	7	(.03)	1	(.2)	0	(.0)	
過去1ヶ月間の飲酒頻度											<0.001
0日(一度も飲んでいない)	42,257	(94.7)	19,686	(93.8)	22,027	(95.7)	398	(87.1)	146	(92.4)	
1～2日	1,072	(2.4)	550	(2.6)	496	(2.2)	22	(4.8)	4	(2.5)	
3～5日	256	(.6)	152	(.7)	99	(.4)	4	(.9)	1	(.6)	
6～9日	106	(.2)	60	(.3)	43	(.2)	3	(.7)	0	(.0)	
10～19日	98	(.2)	67	(.3)	31	(.1)	0	(.0)	0	(.0)	
20～29日	49	(.1)	30	(.1)	17	(.1)	2	(.4)	0	(.0)	
ほとんど毎日	43	(.1)	24	(.1)	4	(.0)	15	(3.3)	0	(.0)	
飲酒頻度不明	4	(.01)	2	(.01)	2	(.01)	0	(.0)	0	(.0)	
過去1ヶ月間のビンジ飲酒頻度											<0.001
0日(一度も飲んでいない)	43,344	(97.2)	20,258	(96.6)	22,524	(97.8)	415	(90.8)	147	(93.0)	
1～2日	363	(.8)	202	(1.0)	149	(.6)	10	(2.2)	2	(1.3)	
3～5日	68	(.2)	42	(.2)	26	(.1)	0	(.0)	0	(.0)	
6～9日	27	(.1)	12	(.1)	12	(.1)	3	(.7)	0	(.0)	
10～19日	12	(.03)	10	(.05)	2	(.01)	0	(.0)	0	(.0)	
20～29日	7	(.02)	5	(.02)	1	(.004)	1	(.2)	0	(.0)	
毎日	29	(.1)	15	(.1)	2	(.01)	12	(2.6)	0	(.0)	
飲酒頻度不明	21	(.03)	13	(.1)	5	(.02)	2	(.4)	1	(.6)	
過去1年間のノンアルコール飲料飲用経験											<0.001
飲んだことがない	37,169	(83.3)	17,368	(82.8)	19,328	(84.0)	343	(75.1)	130	(82.3)	
飲んだことがある	7,156	(16.0)	3,421	(16.3)	3,601	(15.6)	107	(23.4)	27	(17.1)	
20歳未満者の飲酒に対する考え											<0.001
飲むべきではないと思う	33,543	(75.2)	14,857	(70.8)	18,300	(79.5)	274	(60.0)	112	(70.9)	
時と場合に応じては構わない	8,631	(19.3)	4,581	(21.8)	3,911	(17.0)	113	(24.7)	26	(16.5)	
全然構わない	2,101	(4.7)	1,335	(6.4)	690	(3.0)	62	(13.6)	14	(8.9)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

\*ビンジ飲酒とは、1回の飲酒機会(例えば、2時間くらいの飲み会で)に、男性の場合は、5杯以上、女性の場合は、4杯以上を飲むことと定義した。

表29. 学年別にみた飲酒状況

	学年						p-value
	1年生		2年生		3年生		
	n=17,407		n=14,422		n=12,784		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
生涯飲酒経験							<0.001
なし	14,118	(81.1)	11,278	(78.2)	9,783	(76.5)	
あり	3,209	(18.4)	3,077	(21.3)	2,942	(23.0)	
飲酒場面(複数回答)							
飲酒経験なし	13,959	(81.4)	11,157	(78.5)	9,702	(76.8)	<0.001
冠婚葬祭	1,740	(10.2)	1,482	(10.4)	1,388	(11.0)	0.064
家族と一緒に	1,465	(8.5)	1,459	(10.3)	1,404	(11.1)	<0.001
パーティーの時に	142	(.8)	168	(1.2)	249	(2.0)	<0.001
居酒屋などで	91	(.5)	159	(1.1)	233	(1.8)	<0.001
自分や誰かの部屋で	217	(1.3)	367	(2.6)	479	(3.8)	<0.001
一人で	214	(1.2)	280	(2.0)	340	(2.7)	<0.001
初回飲酒年齢							<0.001
飲酒経験なし	14,118	(81.1)	11,278	(78.2)	9,783	(76.5)	
10歳以下	737	(4.2)	565	(3.9)	401	(3.1)	
11歳	138	(.8)	88	(.6)	59	(.5)	
12歳	228	(1.3)	161	(1.1)	136	(1.1)	
13歳	206	(1.2)	107	(.7)	80	(.6)	
14歳	280	(1.6)	170	(1.2)	98	(.8)	
15歳	360	(2.1)	299	(2.1)	217	(1.7)	
16歳	131	(.8)	407	(2.8)	353	(2.8)	
17歳	1	(.01)	180	(1.2)	417	(3.3)	
18歳以上	3	(.02)	5	(.03)	186	(1.5)	
年齢は覚えていない	1,125	(6.5)	1,095	(7.6)	995	(7.8)	
過去1年間の飲酒頻度							<0.001
1度も飲んでいない	15,455	(88.8)	12,321	(85.4)	10,543	(82.5)	
1年間で1回~数回	1,473	(8.5)	1,537	(10.7)	1,542	(12.1)	
月に数回	176	(1.0)	254	(1.8)	329	(2.6)	
週に数回	37	(.2)	57	(.4)	83	(.6)	
ほとんど毎日	20	(.1)	19	(.1)	18	(.1)	
飲酒頻度不明	7	(.04)	9	(.1)	9	(.1)	
過去1ヶ月間の飲酒頻度							<0.001
0日(1度も飲んでいない)	16,751	(96.2)	13,675	(94.8)	11,831	(92.5)	
1~2日	307	(1.8)	337	(2.3)	428	(3.3)	
3~5日	52	(.3)	79	(.5)	125	(1.0)	
6~9日	20	(.1)	38	(.3)	48	(.4)	
10~19日	20	(.1)	23	(.2)	55	(.4)	
20~29日	8	(.05)	19	(.1)	22	(.2)	
ほとんど毎日	13	(.1)	18	(.1)	12	(.1)	
飲酒頻度不明	1	(.01)	1	(.01)	2	(.02)	
過去1ヶ月間のビンジ飲酒頻度							<0.001
0日(1度も飲んでいない)	17,058	(98.0)	14,023	(97.2)	12,263	(95.9)	
1~2日	81	(.5)	107	(.7)	175	(1.4)	
3~5日	15	(.1)	18	(.1)	35	(.3)	
6~9日	4	(.02)	6	(.04)	17	(.1)	
10~19日	0	(.0)	5	(.04)	7	(.1)	
20~29日	1	(.01)	3	(.02)	3	(.02)	
毎日	8	(.05)	11	(.1)	10	(.1)	
飲酒頻度不明	7	(.04)	7	(.05)	7	(.1)	
過去1年間のノンアルコール飲料飲用経験							<0.001
飲んだことがない	14,791	(85.0)	11,934	(82.7)	10,444	(81.7)	
飲んだことがある	2,514	(14.4)	2,401	(16.6)	2,241	(17.5)	
20歳未満者の飲酒に対する考え							<0.001
飲むべきではないと思う	14,008	(80.5)	10,737	(74.4)	8,798	(68.8)	
時と場合に応じては構わない	2,702	(15.5)	2,898	(20.1)	3,031	(23.7)	
全然構わない	583	(3.3)	680	(4.7)	838	(6.6)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

\*ビンジ飲酒とは、1回の飲酒機会(例えば、2時間くらいの飲み会で)、男性の場合は、5杯以上、女性の場合は、4杯以上を飲むことと定義した。

表30. 大麻使用経験別にみた飲酒状況

	大麻使用経験						p-value
	非経験群		経験群		無回答・無効回答		
	n=44,147		n=74		n=392		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
生涯飲酒経験							<0.001
なし	34,887	(79.0)	18	(24.3)	274	(69.9)	
あり	9,085	(20.6)	55	(74.3)	88	(22.4)	
飲酒場面(複数回答)							
飲酒経験なし	34,534	(79.3)	16	(22.9)	268	(75.7)	<0.001
冠婚葬祭	4,557	(10.5)	17	(24.3)	36	(10.2)	<0.001
家族と一緒に	4,272	(9.8)	20	(28.6)	36	(10.2)	<0.001
パーティーの時に	533	(1.2)	21	(30.0)	5	(1.4)	<0.001
居酒屋などで	452	(1.0)	27	(38.6)	4	(1.1)	<0.001
自分や誰かの部屋で	1,021	(2.3)	28	(40.0)	14	(4.0)	<0.001
一人で	795	(1.8)	28	(40.0)	11	(3.1)	<0.001
初回飲酒年齢							<0.001
飲酒経験なし	34,887	(79.0)	18	(24.3)	274	(69.9)	
10歳以下	1,661	(3.8)	24	(32.4)	18	(4.6)	
11歳	285	(.6)	0	(.0)	0	(.0)	
12歳	513	(1.2)	3	(4.1)	9	(2.3)	
13歳	386	(.9)	4	(5.4)	3	(.8)	
14歳	536	(1.2)	5	(6.8)	7	(1.8)	
15歳	862	(2.0)	5	(6.8)	9	(2.3)	
16歳	875	(2.0)	4	(5.4)	12	(3.1)	
17歳	591	(1.3)	0	(.0)	7	(1.8)	
18歳以上	189	(.4)	2	(2.7)	3	(.8)	
年齢は覚えていない	3,187	(7.2)	8	(10.8)	20	(5.1)	
過去1年間の飲酒頻度							<0.001
1度も飲んでいない	38,012	(86.1)	23	(31.1)	284	(72.4)	
1年間で1回~数回	4,514	(10.2)	6	(8.1)	32	(8.2)	
月に数回	732	(1.7)	17	(23.0)	10	(2.6)	
週に数回	166	(.4)	8	(10.8)	3	(.8)	
ほとんど毎日	37	(.1)	18	(24.3)	2	(.5)	
飲酒頻度不明	25	(.1)	0	(.0)	0	(.0)	
過去1ヶ月間の飲酒頻度							<0.001
0日(一度も飲んでいない)	41,917	(94.9)	31	(41.9)	309	(78.8)	
1~2日	1,055	(2.4)	5	(6.8)	12	(3.1)	
3~5日	247	(.6)	8	(10.8)	1	(.3)	
6~9日	99	(.2)	5	(6.8)	2	(.5)	
10~19日	92	(.2)	4	(5.4)	2	(.5)	
20~29日	47	(.1)	2	(2.7)	0	(.0)	
ほとんど毎日	25	(.1)	17	(23.0)	1	(.3)	
飲酒頻度不明	4	(.01)	0	(.0)	0	(.0)	
過去1ヶ月間のビンジ飲酒頻度							<0.001
0日(一度も飲んでいない)	42,991	(97.4)	33	(44.6)	320	(81.6)	
1~2日	352	(.8)	9	(12.2)	2	(.5)	
3~5日	62	(.1)	4	(5.4)	2	(.5)	
6~9日	24	(.1)	3	(4.1)	0	(.0)	
10~19日	9	(.02)	3	(4.1)	0	(.0)	
20~29日	5	(.01)	1	(1.4)	1	(.3)	
毎日	12	(.03)	17	(23.0)	0	(.0)	
飲酒頻度不明	19	(.04)	2	(2.7)	0	(.0)	
過去1年間のノンアルコール飲料飲用経験							<0.001
飲んだことがない	36,859	(83.5)	37	(50.0)	273	(69.6)	
飲んだことがある	7,047	(16.0)	36	(48.6)	73	(18.6)	
20歳未満者の飲酒に対する考え							<0.001
飲むべきではないと思う	33,268	(75.4)	25	(33.8)	250	(63.8)	
時と場合に応じては構わない	8,541	(19.3)	12	(16.2)	78	(19.9)	
全然構わない	2,042	(4.6)	35	(47.3)	24	(6.1)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

\*ビンジ飲酒とは、1回の飲酒機会(例えば、2時間くらいの飲み会で)、男性の場合は、5杯以上、女性の場合は、4杯以上を飲むことと定義した。

表31. 市販薬乱用経験別にみた飲酒状況

	市販薬乱用経験						p-value
	非経験群		経験群		無回答・無効回答		
	n=43,513		n=656		n=444		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
生涯飲酒経験							<0.001
なし	34,509	(79.3)	366	(55.8)	304	(68.5)	
あり	8,840	(20.3)	284	(43.3)	104	(23.4)	
飲酒場面(複数回答)							
飲酒経験なし	34,161	(79.5)	360	(56.2)	297	(74.4)	<0.001
冠婚葬祭	4,452	(10.4)	120	(18.7)	38	(9.5)	<0.001
家族と一緒に	4,147	(9.7)	130	(20.3)	51	(12.8)	<0.001
パーティーの時に	511	(1.2)	39	(6.1)	9	(2.3)	<0.001
居酒屋などで	436	(1.0)	41	(6.4)	6	(1.5)	<0.001
自分や誰かの部屋で	968	(2.3)	77	(12.0)	18	(4.5)	<0.001
一人で	750	(1.7)	70	(10.9)	14	(3.5)	
初回飲酒年齢							<0.001
飲酒経験なし	34,509	(79.3)	366	(55.8)	304	(68.5)	
10歳以下	1,613	(3.7)	73	(11.1)	17	(3.8)	
11歳	272	(.6)	10	(1.5)	3	(.7)	
12歳	504	(1.2)	15	(2.3)	6	(1.4)	
13歳	374	(.9)	16	(2.4)	3	(.7)	
14歳	522	(1.2)	21	(3.2)	5	(1.1)	
15歳	845	(1.9)	20	(3.0)	11	(2.5)	
16歳	846	(1.9)	31	(4.7)	14	(3.2)	
17歳	579	(1.3)	13	(2.0)	6	(1.4)	
18歳以上	183	(.4)	8	(1.2)	3	(.7)	
年齢は覚えていない	3,102	(7.1)	77	(11.7)	36	(8.1)	
過去1年間の飲酒頻度							<0.001
1度も飲んでいない	37,577	(86.4)	435	(66.3)	307	(69.1)	
1年間で1回~数回	4,388	(10.1)	115	(17.5)	49	(11.0)	
月に数回	699	(1.6)	42	(6.4)	18	(4.1)	
週に数回	154	(.4)	20	(3.0)	3	(.7)	
ほとんど毎日	35	(.1)	21	(3.2)	1	(.2)	
飲酒頻度不明	20	(.05)	4	(.6)	1	(.2)	
過去1ヶ月間の飲酒頻度							<0.001
0日(一度も飲んでいない)	41,382	(95.1)	529	(80.6)	346	(77.9)	
1~2日	1,004	(2.3)	45	(6.9)	23	(5.2)	
3~5日	233	(.5)	20	(3.0)	3	(.7)	
6~9日	95	(.2)	9	(1.4)	2	(.5)	
10~19日	87	(.2)	9	(1.4)	2	(.5)	
20~29日	44	(.1)	5	(.8)	0	(.0)	
ほとんど毎日	22	(.1)	19	(2.9)	2	(.5)	
飲酒頻度不明	4	(.01)	0	(.0)	0	(.0)	
過去1ヶ月間のビンジ飲酒頻度							<0.001
0日(一度も飲んでいない)	42,410	(97.5)	572	(87.2)	362	(81.5)	
1~2日	329	(.8)	27	(4.1)	7	(1.6)	
3~5日	60	(.1)	6	(.9)	2	(.5)	
6~9日	22	(.1)	5	(.8)	0	(.0)	
10~19日	9	(.02)	2	(.3)	1	(.2)	
20~29日	4	(.01)	2	(.3)	1	(.2)	
毎日	11	(.03)	18	(2.7)	0	(.0)	
飲酒頻度不明	18	(.04)	2	(.3)	1	(.2)	
過去1年間のノンアルコール飲料飲用経験							<0.001
飲んだことがない	36,436	(83.7)	421	(64.2)	312	(70.3)	
飲んだことがある	6,857	(15.8)	224	(34.1)	75	(16.9)	
20歳未満者の飲酒に対する考え							<0.001
飲むべきではないと思う	32,895	(75.6)	368	(56.1)	280	(63.1)	
時と場合に応じては構わない	8,362	(19.2)	181	(27.6)	88	(19.8)	
全然構わない	1,975	(4.5)	97	(14.8)	29	(6.5)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

\*ビンジ飲酒とは、1回の飲酒機会(例えば、2時間くらいの飲み会で)、男性の場合は、5杯以上、女性の場合は、4杯以上を飲むことと定義した。

表32. インターネットゲーム障害別にみた飲酒状況

	インターネットゲーム障害						p-value
	陰性群		陽性群		無回答・無効回答		
	n=40,834		n=3,347		n=432		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
生涯飲酒経験							<0.001
なし	32,510	(79.6)	2,361	(70.5)	308	(71.3)	
あり	8,162	(20.0)	954	(28.5)	112	(25.9)	
飲酒場面(複数回答)							
飲酒経験なし	32,190	(79.9)	2,323	(71.1)	305	(74.0)	<0.001
冠婚葬祭	4,130	(10.2)	425	(13.0)	55	(13.3)	<0.001
家族と一緒に	3,840	(9.5)	439	(13.4)	49	(11.9)	<0.001
パーティーの時に	494	(1.2)	60	(1.8)	5	(1.2)	0.003
居酒屋などで	426	(1.1)	50	(1.5)	7	(1.7)	0.012
自分や誰かの部屋で	926	(2.3)	123	(3.8)	14	(3.4)	<0.001
一人で	673	(1.7)	149	(4.6)	12	(2.9)	<0.001
初回飲酒年齢							<0.001
飲酒経験なし	32,510	(79.6)	2,361	(70.5)	308	(71.3)	
10歳以下	1,428	(3.5)	253	(7.6)	22	(5.1)	
11歳	248	(.6)	33	(1.0)	4	(.9)	
12歳	443	(1.1)	76	(2.3)	6	(1.4)	
13歳	348	(.9)	40	(1.2)	5	(1.2)	
14歳	490	(1.2)	53	(1.6)	5	(1.2)	
15歳	794	(1.9)	74	(2.2)	8	(1.9)	
16歳	805	(2.0)	72	(2.2)	14	(3.2)	
17歳	528	(1.3)	58	(1.7)	12	(2.8)	
18歳以上	176	(.4)	17	(.5)	1	(.2)	
年齢は覚えていない	2,902	(7.1)	278	(8.3)	35	(8.1)	
過去1年間の飲酒頻度							<0.001
1度も飲んでいない	35,304	(86.5)	2,676	(80.0)	339	(78.5)	
1年間で1回~数回	4,061	(9.9)	449	(13.4)	42	(9.7)	
月に数回	660	(1.6)	81	(2.4)	18	(4.2)	
週に数回	146	(.4)	30	(.9)	1	(.2)	
ほとんど毎日	31	(.1)	25	(.7)	1	(.2)	
飲酒頻度不明	21	(.1)	3	(.1)	1	(.2)	
過去1ヶ月間の飲酒頻度							<0.001
0日(一度も飲んでいない)	38,827	(95.1)	3,060	(91.4)	370	(85.6)	
1~2日	936	(2.3)	116	(3.5)	20	(4.6)	
3~5日	218	(.5)	34	(1.0)	4	(.9)	
6~9日	90	(.2)	14	(.4)	2	(.5)	
10~19日	84	(.2)	14	(.4)	0	(.0)	
20~29日	42	(.1)	7	(.2)	0	(.0)	
ほとんど毎日	19	(.05)	22	(.7)	2	(.5)	
飲酒頻度不明	3	(.01)	1	(.03)	0	(.0)	
過去1ヶ月間のビンジ飲酒頻度							<0.001
0日(一度も飲んでいない)	39,780	(97.4)	3,175	(94.9)	389	(90.0)	
1~2日	309	(.8)	48	(1.4)	6	(1.4)	
3~5日	58	(.1)	10	(.3)	0	(.0)	
6~9日	25	(.1)	2	(.1)	0	(.0)	
10~19日	8	(.02)	4	(.1)	0	(.0)	
20~29日	6	(.01)	1	(.03)	0	(.0)	
毎日	10	(.02)	17	(.5)	2	(.5)	
飲酒頻度不明	13	(.03)	8	(.2)	0	(.0)	
過去1年間のノンアルコール飲料飲用経験							<0.001
飲んだことがない	34,213	(83.8)	2,617	(78.2)	339	(78.5)	
飲んだことがある	6,388	(15.6)	692	(20.7)	76	(17.6)	
20歳未満者の飲酒に対する考え							<0.001
飲むべきではないと思う	31,013	(75.9)	2,244	(67.0)	286	(66.2)	
時と場合に応じては構わない	7,754	(19.0)	780	(23.3)	97	(22.5)	
全然構わない	1,798	(4.4)	277	(8.3)	26	(6.0)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

\*ビンジ飲酒とは、1回の飲酒機会(例えば、2時間くらいの飲み会で)、男性の場合は、5杯以上、女性の場合は、4杯以上を飲むことと定義した。

表33. コロナ禍のストレス有無別にみた飲酒状況

	コロナ禍のストレス						p-value
	なし		あり		無回答・無効回答		
	n=16,381	n=28,021	n=211	n=211	n=211	n=211	
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
生涯飲酒経験							<0.001
なし	13,212	(80.7)	21,808	(77.8)	159	(75.4)	
あり	3,099	(18.9)	6,084	(21.7)	45	(21.3)	
飲酒場面(複数回答)							
飲酒経験なし	13,081	(81.0)	21,579	(78.1)	158	(78.2)	<0.001
冠婚葬祭	1,555	(9.6)	3,028	(11.0)	27	(13.4)	<0.001
家族と一緒に	1,419	(8.8)	2,892	(10.5)	17	(8.4)	<0.001
パーティーの時に	149	(.9)	409	(1.5)	1	(.5)	<0.001
居酒屋などで	140	(.9)	341	(1.2)	2	(1.0)	<0.001
自分や誰かの部屋で	306	(1.9)	750	(2.7)	7	(3.5)	<0.001
一人で	265	(1.6)	569	(2.1)	0	(.0)	0.002
初回飲酒年齢							<0.001
飲酒経験なし	13,212	(80.7)	21,808	(77.8)	159	(75.4)	
10歳以下	611	(3.7)	1,085	(3.9)	7	(3.3)	
11歳	94	(.6)	187	(.7)	4	(1.9)	
12歳	176	(1.1)	346	(1.2)	3	(1.4)	
13歳	145	(.9)	246	(.9)	2	(.9)	
14歳	185	(1.1)	360	(1.3)	3	(1.4)	
15歳	283	(1.7)	590	(2.1)	3	(1.4)	
16歳	259	(1.6)	624	(2.2)	8	(3.8)	
17歳	187	(1.1)	409	(1.5)	2	(.9)	
18歳以上	56	(.3)	137	(.5)	1	(.5)	
年齢は覚えていない	1,103	(6.7)	2,100	(7.5)	12	(5.7)	
過去1年間の飲酒頻度							<0.001
1度も飲んでいない	14,364	(87.7)	23,782	(84.9)	173	(82.0)	
1年間で1回~数回	1,470	(9.0)	3,057	(10.9)	25	(11.8)	
月に数回	208	(1.3)	548	(2.0)	3	(1.4)	
週に数回	52	(.3)	124	(.4)	1	(.5)	
ほとんど毎日	19	(.1)	37	(.1)	1	(.5)	
飲酒頻度不明	8	(.05)	17	(.1)	0	(.0)	
過去1ヶ月間の飲酒頻度							<0.001
0日(一度も飲んでいない)	15,648	(95.5)	26,415	(94.3)	194	(91.9)	
1~2日	305	(1.9)	761	(2.7)	6	(2.8)	
3~5日	68	(.4)	188	(.7)	0	(.0)	
6~9日	36	(.2)	69	(.2)	1	(.5)	
10~19日	27	(.2)	71	(.3)	0	(.0)	
20~29日	19	(.1)	30	(.1)	0	(.0)	
ほとんど毎日	14	(.1)	28	(.1)	1	(.5)	
飲酒頻度不明	0	(.0)	4	(.01)	0	(.0)	
過去1ヶ月間のビンジ飲酒頻度							0.055
0日(一度も飲んでいない)	15,949	(97.4)	27,197	(97.1)	198	(93.8)	
1~2日	106	(.6)	255	(.9)	2	(.9)	
3~5日	21	(.1)	46	(.2)	1	(.5)	
6~9日	11	(.1)	16	(.1)	0	(.0)	
10~19日	3	(.02)	9	(.03)	0	(.0)	
20~29日	3	(.02)	4	(.01)	0	(.0)	
毎日	6	(.04)	22	(.08)	1	(.5)	
飲酒頻度不明	7	(.04)	14	(.05)	0	(.0)	
過去1年間のノンアルコール飲料飲用経験							<0.001
飲んだことがない	14,049	(85.8)	22,953	(81.9)	167	(79.1)	
飲んだことがある	2,234	(13.6)	4,885	(17.4)	37	(17.5)	
20歳未満者の飲酒に対する考え							<0.001
飲むべきではないと思う	12,526	(76.5)	20,863	(74.5)	154	(73.0)	
時と場合に応じては構わない	2,947	(18.0)	5,650	(20.2)	34	(16.1)	
全然構わない	789	(4.8)	1,301	(4.6)	11	(5.2)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

\*ビンジ飲酒とは、1回の飲酒機会(例えば、2時間くらいの飲み会で)、男性の場合は、5杯以上、女性の場合は、4杯以上を飲むことと定義した。

表34. 性別にみた喫煙・エナジードリンク摂取状況

	性別										p-value
	合計		男性		女性		その他・不明		無回答・無効回答		
	n=44,613 n (%)	n=20,978 n (%)	n=23,020 n (%)	n=457 n (%)	n=158 n (%)	n=158 n (%)					
生涯喫煙経験											<0.001
なし	43,413 (97.3)	20,162 (96.1)	22,695 (98.6)	404 (88.4)	152 (96.2)						
あり	1,003 (2.2)	681 (3.2)	269 (1.2)	47 (10.3)	6 (3.8)						
初めて喫煙した年齢											<0.001
吸ったことがない	43,413 (97.3)	20,162 (96.1)	22,695 (98.6)	404 (88.4)	152 (96.2)						
10歳以下	145 (0.3)	104 (0.5)	26 (0.1)	13 (2.8)	2 (1.3)						
11歳	28 (0.1)	23 (0.1)	5 (0.0)	0 (0.0)	0 (0.0)						
12歳	54 (0.1)	31 (0.1)	15 (0.1)	8 (1.8)	0 (0.0)						
13歳	62 (0.1)	48 (0.2)	12 (0.1)	1 (0.2)	1 (0.6)						
14歳	111 (0.2)	72 (0.3)	30 (0.1)	9 (2.0)	0 (0.0)						
15歳	138 (0.3)	101 (0.5)	34 (0.1)	3 (0.7)	0 (0.0)						
16歳	139 (0.3)	90 (0.4)	45 (0.2)	4 (0.9)	0 (0.0)						
17歳	80 (0.2)	53 (0.3)	26 (0.1)	0 (0.0)	1 (0.6)						
18歳以上	44 (0.1)	31 (0.1)	11 (0.05)	2 (0.4)	0 (0.0)						
年齢は覚えていない	202 (0.5)	128 (0.6)	65 (0.3)	7 (1.5)	2 (1.3)						
過去1年間の喫煙頻度											<0.001
一度も吸っていない	43,895 (98.4)	20,491 (97.7)	22,831 (99.2)	419 (91.7)	154 (97.5)						
1年間で1回～数回	267 (0.6)	176 (0.8)	79 (0.3)	10 (2.2)	2 (1.3)						
月に数回	85 (0.2)	59 (0.3)	22 (0.1)	3 (0.7)	1 (0.6)						
週に数回	49 (0.1)	36 (0.2)	12 (0.1)	1 (0.2)	0 (0.0)						
ほとんど毎日	135 (0.3)	88 (0.4)	28 (0.1)	18 (3.9)	1 (0.6)						
喫煙頻度不明	11 (0.02)	9 (0.04)	2 (0.01)	0 (0.0)	0 (0.0)						
1ヶ月間の喫煙頻度											<0.001
0日(一度も吸っていない)	43,658 (97.9)	20,404 (97.3)	22,680 (98.5)	423 (92.6)	151 (95.6)						
1～2日	97 (0.2)	66 (0.3)	26 (0.1)	5 (1.1)	0 (0.0)						
3～5日	29 (0.1)	24 (0.1)	4 (0.02)	0 (0.0)	1 (0.6)						
6～9日	12 (0.03)	6 (0.03)	6 (0.03)	0 (0.0)	0 (0.0)						
10～19日	38 (0.1)	28 (0.1)	10 (0.04)	0 (0.0)	0 (0.0)						
20～29日	22 (0.05)	14 (0.1)	6 (0.03)	1 (0.2)	1 (0.6)						
毎日	114 (0.3)	74 (0.4)	25 (0.1)	15 (3.3)	0 (0.0)						
20歳未満者の喫煙に対する考え											<0.001
吸うべきでないと思う	41,497 (93.0)	19,033 (90.7)	21,944 (95.3)	378 (82.7)	142 (89.9)						
少々なら構わない	1,639 (3.7)	937 (4.5)	668 (2.9)	29 (6.3)	5 (3.2)						
全然構わない	1,182 (2.6)	802 (3.8)	330 (1.4)	42 (9.2)	8 (5.1)						
過去1ヶ月間のエナジードリンク摂取頻度											<0.001
0日(一度も飲んでいない)	31,142 (69.8)	12,383 (59.0)	18,373 (79.8)	288 (63.0)	98 (62.0)						
1～2日	7,492 (16.8)	4,558 (21.7)	2,833 (12.3)	73 (16.0)	28 (17.7)						
3～5日	3,173 (7.1)	2,056 (9.8)	1,067 (4.6)	37 (8.1)	13 (8.2)						
6～9日	1,372 (3.1)	954 (4.5)	396 (1.7)	13 (2.8)	9 (5.7)						
10～19日	783 (1.8)	558 (2.7)	206 (0.9)	14 (3.1)	5 (3.2)						
20～29日	277 (0.6)	212 (1.0)	55 (0.2)	7 (1.5)	3 (1.9)						
毎日	178 (0.4)	129 (0.6)	27 (0.1)	21 (4.6)	1 (0.6)						

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。



表35. 学年別にみた喫煙・エナジードリンク摂取状況

	学年						p-value
	1年生		2年生		3年生		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
生涯喫煙経験							<0.001
なし	17,013	(97.7)	14,045	(97.4)	12,355	(96.6)	
あり	318	(1.8)	314	(2.2)	371	(2.9)	
初めて喫煙した年齢							<0.001
吸ったことがない	17,013	(97.7)	14,045	(97.4)	12,355	(96.6)	
10歳以下	62	(.4)	45	(.3)	38	(.3)	
11歳	9	(.1)	10	(.1)	9	(.1)	
12歳	23	(.1)	12	(.1)	19	(.1)	
13歳	30	(.2)	12	(.1)	20	(.2)	
14歳	48	(.3)	26	(.2)	37	(.3)	
15歳	46	(.3)	46	(.3)	46	(.4)	
16歳	22	(.1)	66	(.5)	51	(.4)	
17歳	1	(.01)	23	(.2)	56	(.4)	
18歳以上	2	(.01)	0	(.0)	42	(.3)	
年齢は覚えていない	75	(.4)	74	(.5)	53	(.4)	
過去1年間の喫煙頻度							<0.001
一度も吸っていない	17,191	(98.8)	14,192	(98.4)	12,512	(97.9)	
1年間で1回～数回	79	(.5)	95	(.7)	93	(.7)	
月に数回	23	(.1)	22	(.2)	40	(.3)	
週に数回	12	(.1)	14	(.1)	23	(.2)	
ほとんど毎日	31	(.2)	42	(.3)	62	(.5)	
喫煙頻度不明	6	(.03)	1	(.01)	4	(.03)	
過去1ヶ月間の喫煙頻度							<0.001
0日(一度も吸っていない)	17,098	(98.2)	14,137	(98.0)	12,423	(97.2)	
1～2日	31	(.2)	27	(.2)	39	(.3)	
3～5日	9	(.1)	12	(.1)	8	(.1)	
6～9日	3	(.02)	3	(.02)	6	(.05)	
10～19日	17	(.1)	5	(.04)	16	(.1)	
20～29日	6	(.03)	7	(.05)	9	(.1)	
毎日	27	(.2)	30	(.2)	57	(.4)	
20歳未満者の喫煙に対する考え							<0.001
吸うべきでないと思う	16,476	(94.7)	13,433	(93.1)	11,588	(90.6)	
少々なら構わない	497	(2.9)	529	(3.7)	613	(4.8)	
全然構わない	332	(1.9)	371	(2.6)	479	(3.7)	
過去1ヶ月間のエナジードリンク摂取頻度							0.036
0日(一度も飲んでいない)	12,273	(70.5)	9,962	(69.1)	8,907	(69.7)	
1～2日	2,861	(16.4)	2,484	(17.2)	2,147	(16.8)	
3～5日	1,210	(7.0)	1,063	(7.4)	900	(7.0)	
6～9日	529	(3.0)	463	(3.2)	380	(3.0)	
10～19日	301	(1.7)	242	(1.7)	240	(1.9)	
20～29日	110	(.6)	80	(.6)	87	(.7)	
毎日	49	(.3)	70	(.5)	59	(.5)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

表36. 大麻使用経験別にみた喫煙・エナジードリンク摂取状況

	大麻使用経験						p-value
	非経験群		経験群		無回答・無効回答		
	n=44,147		n=74		n=392		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
生涯喫煙経験							<0.001
なし	43,044	(97.5)	24	(32.4)	345	(88.0)	
あり	941	(2.1)	49	(66.2)	13	(3.3)	
初めて喫煙した年齢							<0.001
吸ったことがない	43,044	(97.5)	24	(32.4)	345	(88.0)	
10歳以下	127	(.3)	17	(23.0)	1	(.3)	
11歳	27	(.1)	1	(1.4)	0	(.0)	
12歳	49	(.1)	4	(5.4)	1	(.3)	
13歳	60	(.1)	1	(1.4)	1	(.3)	
14歳	101	(.2)	8	(10.8)	2	(.5)	
15歳	131	(.3)	7	(9.5)	0	(.0)	
16歳	134	(.3)	4	(5.4)	1	(.3)	
17歳	75	(.2)	2	(2.7)	3	(.8)	
18歳以上	42	(.1)	2	(2.7)	0	(.0)	
年齢は覚えていない	195	(.4)	3	(4.1)	4	(1.0)	
過去1年間の喫煙頻度							<0.001
一度も吸っていない	43,513	(98.6)	29	(39.2)	353	(90.1)	
1年間で1回～数回	258	(.6)	6	(8.1)	3	(.8)	
月に数回	80	(.2)	4	(5.4)	1	(.3)	
週に数回	47	(.1)	2	(2.7)	0	(.0)	
ほとんど毎日	101	(.2)	32	(43.2)	2	(.5)	
喫煙頻度不明	11	(.02)	0	(.0)	0	(.0)	
過去1ヶ月間の喫煙頻度							<0.001
0日(一度も吸っていない)	43,295	(98.1)	37	(50.0)	326	(83.2)	
1～2日	95	(.2)	0	(.0)	2	(.5)	
3～5日	27	(.1)	2	(2.7)	0	(.0)	
6～9日	12	(.03)	0	(.0)	0	(.0)	
10～19日	35	(.1)	2	(2.7)	1	(.3)	
20～29日	18	(.04)	4	(5.4)	0	(.0)	
毎日	84	(.2)	28	(37.8)	2	(.5)	
20歳未満者の喫煙に対する考え							<0.001
吸うべきでないと思う	41,144	(93.2)	34	(45.9)	319	(81.4)	
少々なら構わない	1,621	(3.7)	5	(6.8)	13	(3.3)	
全然構わない	1,127	(2.6)	34	(45.9)	21	(5.4)	
過去1ヶ月間のエナジードリンク摂取頻度							<0.001
0日(一度も飲んでいない)	30,897	(70.0)	30	(40.5)	215	(54.8)	
1～2日	7,394	(16.7)	13	(17.6)	85	(21.7)	
3～5日	3,140	(7.1)	6	(8.1)	27	(6.9)	
6～9日	1,358	(3.1)	5	(6.8)	9	(2.3)	
10～19日	774	(1.8)	2	(2.7)	7	(1.8)	
20～29日	267	(.6)	3	(4.1)	7	(1.8)	
毎日	162	(.4)	14	(18.9)	2	(.5)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

表37. 市販薬乱用経験別にみた喫煙・エナジードリンク摂取状況

	市販薬乱用経験						p-value
	非経験群		経験群		無回答・無効回答		
	n=43,513		n=656		n=42		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
生涯喫煙経験							<0.001
なし	42,469	(97.6)	564	(86.0)	380	(85.6)	
あり	897	(2.1)	84	(12.8)	22	(5.0)	
初めて喫煙した年齢							<0.001
吸ったことがない	42,469	(97.6)	564	(86.0)	380	(85.6)	
10歳以下	125	(.3)	20	(3.0)	0	(.0)	
11歳	26	(.1)	1	(.2)	1	(.2)	
12歳	46	(.1)	8	(1.2)	0	(.0)	
13歳	54	(.1)	6	(.9)	2	(.5)	
14歳	92	(.2)	13	(2.0)	6	(1.4)	
15歳	130	(.3)	7	(1.1)	1	(.2)	
16歳	125	(.3)	11	(1.7)	3	(.7)	
17歳	74	(.2)	4	(.6)	2	(.5)	
18歳以上	40	(.1)	4	(.6)	0	(.0)	
年齢は覚えていない	185	(.4)	10	(1.5)	7	(1.6)	
過去1年間の喫煙頻度							<0.001
一度も吸っていない	42,921	(98.6)	584	(89.0)	390	(87.8)	
1年間で1回～数回	238	(.5)	24	(3.7)	5	(1.1)	
月に数回	75	(.2)	8	(1.2)	2	(.5)	
週に数回	45	(.1)	3	(.5)	1	(.2)	
ほとんど毎日	100	(.2)	30	(4.6)	5	(1.1)	
喫煙頻度不明	10	(.02)	1	(.2)	0	(.0)	
過去1ヶ月間の喫煙頻度							<0.001
0日(一度も吸っていない)	42,696	(98.1)	594	(90.5)	368	(82.9)	
1～2日	88	(.2)	8	(1.2)	1	(.2)	
3～5日	25	(.1)	3	(.5)	1	(.2)	
6～9日	11	(.03)	1	(.2)	0	(.0)	
10～19日	33	(.1)	4	(.6)	1	(.2)	
20～29日	18	(.04)	2	(.3)	2	(.5)	
毎日	86	(.2)	25	(3.8)	3	(.7)	
20歳未満者の喫煙に対する考え							<0.001
吸うべきでないと思う	40,624	(93.4)	519	(79.1)	354	(79.7)	
少々なら構わない	1,563	(3.6)	55	(8.4)	21	(4.7)	
全然構わない	1,093	(2.5)	72	(11.0)	17	(3.8)	
過去1ヶ月間のエナジードリンク摂取頻度							<0.001
0日(一度も飲んでいない)	30,537	(70.2)	340	(51.8)	265	(59.7)	
1～2日	7,283	(16.7)	132	(20.1)	77	(17.3)	
3～5日	3,074	(7.1)	64	(9.8)	35	(7.9)	
6～9日	1,322	(3.0)	41	(6.3)	9	(2.0)	
10～19日	747	(1.7)	30	(4.6)	6	(1.4)	
20～29日	261	(.6)	14	(2.1)	2	(.5)	
毎日	147	(.3)	29	(4.4)	2	(.5)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

表38. インターネットゲーム障害別にみた喫煙状況・エナジードリンク摂取状況

	インターネットゲーム障害						p-value
	陰性群		陽性群		無回答・無効回答		
	n=40,834		n=3,347		n=432		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
生涯喫煙経験							<0.001
なし	39,860	(97.6)	3,151	(94.1)	402	(93.1)	
あり	818	(2.0)	167	(5.0)	18	(4.2)	
初めて喫煙した年齢							<0.001
吸ったことがない	39,860	(97.6)	3,151	(94.1)	402	(93.1)	
10歳以下	107	(.3)	36	(1.1)	2	(.5)	
11歳	24	(.1)	4	(.1)	0	(.0)	
12歳	39	(.1)	14	(.4)	1	(.2)	
13歳	51	(.1)	10	(.3)	1	(.2)	
14歳	94	(.2)	15	(.4)	2	(.5)	
15歳	114	(.3)	21	(.6)	3	(.7)	
16歳	117	(.3)	21	(.6)	1	(.2)	
17歳	71	(.2)	8	(.2)	1	(.2)	
18歳以上	37	(.1)	7	(.2)	0	(.0)	
年齢は覚えていない	164	(.4)	31	(.9)	7	(1.6)	
過去1年間の喫煙頻度							<0.001
一度も吸っていない	40,263	(98.6)	3,222	(96.3)	410	(94.9)	
1年間で1回～数回	218	(.5)	47	(1.4)	2	(.5)	
月に数回	70	(.2)	14	(.4)	1	(.2)	
週に数回	38	(.1)	9	(.3)	2	(.5)	
ほとんど毎日	101	(.2)	29	(.9)	5	(1.2)	
喫煙頻度不明	9	(.02)	1	(.03)	1	(.2)	
過去1ヶ月間の喫煙頻度							<0.001
0日(一度も吸っていない)	40,047	(98.1)	3,217	(96.1)	394	(91.2)	
1～2日	82	(.2)	13	(.4)	2	(.5)	
3～5日	24	(.1)	5	(.1)	0	(.0)	
6～9日	10	(.02)	2	(.1)	0	(.0)	
10～19日	27	(.1)	9	(.3)	2	(.5)	
20～29日	19	(.05)	3	(.1)	0	(.0)	
毎日	85	(.2)	25	(.7)	4	(.9)	
20歳未満者の喫煙に対する考え							<0.001
吸うべきでないと思う	38,133	(93.4)	2,985	(89.2)	379	(87.7)	
少々なら構わない	1,469	(3.6)	155	(4.6)	15	(3.5)	
全然構わない	1,001	(2.5)	163	(4.9)	18	(4.2)	
過去1ヶ月間のエナジードリンク摂取頻度							<0.001
0日(一度も飲んでいない)	28,949	(70.9)	1,918	(57.3)	275	(63.7)	
1～2日	6,780	(16.6)	637	(19.0)	75	(17.4)	
3～5日	2,832	(6.9)	313	(9.4)	28	(6.5)	
6～9日	1,160	(2.8)	196	(5.9)	16	(3.7)	
10～19日	629	(1.5)	140	(4.2)	14	(3.2)	
20～29日	214	(.5)	58	(1.7)	5	(1.2)	
毎日	117	(.3)	58	(1.7)	3	(.7)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

表39. コロナ禍のストレス有無別にみた喫煙・エナジードリンク摂取状況

	コロナ禍のストレス						p-value
	なし		あり		無回答・無効回答		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
生涯喫煙経験							<0.001
なし	16,003	(97.7)	27,215	(97.1)	195	(92.4)	
あり	310	(1.9)	685	(2.4)	8	(3.8)	
初めて喫煙した年齢							0.001
吸ったことがない	16,003	(97.7)	27,215	(97.1)	195	(92.4)	
10歳以下	47	(.3)	97	(.3)	1	(.5)	
11歳	14	(.1)	14	(.0)	0	(.0)	
12歳	21	(.1)	33	(.1)	0	(.0)	
13歳	23	(.1)	39	(.1)	0	(.0)	
14歳	32	(.2)	79	(.3)	0	(.0)	
15歳	38	(.2)	97	(.3)	3	(1.4)	
16歳	40	(.2)	98	(.3)	1	(.5)	
17歳	24	(.1)	56	(.2)	0	(.0)	
18歳以上	5	(.03)	39	(.1)	0	(.0)	
年齢は覚えていない	66	(.4)	133	(.5)	3	(1.4)	
過去1年間の喫煙頻度							<0.001
一度も吸っていない	16,172	(98.7)	27,521	(98.2)	202	(95.7)	
1年間で1回～数回	68	(.4)	199	(.7)	0	(.0)	
月に数回	23	(.1)	62	(.2)	0	(.0)	
週に数回	14	(.1)	35	(.1)	0	(.0)	
ほとんど毎日	41	(.3)	92	(.3)	2	(.9)	
喫煙頻度不明	5	(.03)	6	(.02)	0	(.0)	
過去1ヶ月間の喫煙頻度							0.013
0日(一度も吸っていない)	16,064	(98.1)	27,393	(97.8)	201	(95.3)	
1～2日	20	(.1)	77	(.3)	0	(.0)	
3～5日	10	(.1)	19	(.1)	0	(.0)	
6～9日	2	(.01)	10	(.04)	0	(.0)	
10～19日	13	(.1)	25	(.1)	0	(.0)	
20～29日	8	(.05)	14	(.05)	0	(.0)	
毎日	33	(.2)	79	(.3)	2	(.9)	
20歳未満者の喫煙に対する考え							0.023
吸うべきでないと思う	15,226	(92.9)	26,084	(93.1)	187	(88.6)	
少々なら構わない	575	(3.5)	1,059	(3.8)	5	(2.4)	
全然構わない	471	(2.9)	701	(2.5)	10	(4.7)	
過去1ヶ月間のエナジードリンク摂取頻度							<0.001
0日(一度も飲んでいない)	11,683	(71.3)	19,324	(69.0)	135	(64.0)	
1～2日	2,563	(15.6)	4,897	(17.5)	32	(15.2)	
3～5日	1,097	(6.7)	2,059	(7.3)	17	(8.1)	
6～9日	485	(3.0)	879	(3.1)	8	(3.8)	
10～19日	300	(1.8)	477	(1.7)	6	(2.8)	
20～29日	112	(.7)	161	(.6)	4	(1.9)	
毎日	78	(.5)	97	(.3)	3	(1.4)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

表40. 性別にみた生涯誘われ経験・薬物乱用の生涯経験・1年経験・使用大麻の形状

	性別										p-value
	合計		男性		女性		その他・不明		無回答・無効回答		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
薬物乱用の生涯誘われ経験											
大麻	301	(.7)	199	(.9)	81	(.4)	20	(4.4)	1	(.6)	<0.001
有機溶剤	139	(.3)	94	(.4)	27	(.1)	17	(3.7)	1	(.6)	<0.001
覚醒剤	131	(.3)	89	(.4)	23	(.1)	19	(4.2)	0	(.0)	<0.001
危険ドラッグ	113	(.3)	73	(.3)	24	(.1)	16	(3.5)	0	(.0)	<0.001
コカイン	124	(.3)	87	(.4)	24	(.1)	13	(2.8)	0	(.0)	<0.001
MDMA	122	(.3)	78	(.4)	28	(.1)	16	(3.5)	0	(.0)	<0.001
いずれかの薬物	367	(.8)	235	(1.1)	104	(.5)	26	(5.7)	2	(1.3)	<0.001
薬物乱用経験											
大麻	74	(.2)	38	(.2)	23	(.1)	13	(2.8)	0	(.0)	<0.001
有機溶剤	70	(.2)	46	(.2)	13	(.1)	11	(2.4)	0	(.0)	<0.001
覚醒剤	44	(.1)	27	(.1)	7	(.03)	10	(2.2)	0	(.0)	<0.001
危険ドラッグ	42	(.1)	26	(.1)	7	(.03)	9	(2.0)	0	(.0)	<0.001
コカイン	39	(.1)	25	(.1)	5	(.02)	9	(2.0)	0	(.0)	<0.001
MDMA	45	(.1)	26	(.1)	10	(.04)	9	(2.0)	0	(.0)	<0.001
いずれかの薬物	107	(.2)	62	(.3)	32	(.1)	13	(2.8)	0	(.0)	<0.001
薬物乱用経験(過去1年間)											
大麻	65	(.1)	35	(.2)	17	(.1)	13	(2.8)	0	(.0)	<0.001
有機溶剤	48	(.1)	32	(.2)	6	(.03)	10	(2.2)	0	(.0)	<0.001
覚醒剤	37	(.1)	23	(.1)	5	(.02)	9	(2.0)	0	(.0)	<0.001
危険ドラッグ	33	(.1)	22	(.1)	3	(.01)	8	(1.8)	0	(.0)	<0.001
コカイン	34	(.1)	23	(.1)	3	(.01)	8	(1.8)	0	(.0)	<0.001
MDMA	39	(.1)	25	(.1)	5	(.02)	9	(2.0)	0	(.0)	<0.001
いずれかの違法薬物	80	(.2)	47	(.2)	21	(.1)	12	(2.6)	0	(.0)	<0.001
咳止め・風邪薬の乱用	451	(1.0)	176	(.8)	243	(1.1)	31	(6.8)	1	(.6)	<0.001
解熱鎮痛薬の乱用	499	(1.1)	175	(.8)	290	(1.3)	33	(7.2)	1	(.6)	<0.001
いずれかの市販薬乱用	656	(1.5)	253	(1.2)	363	(1.6)	39	(8.5)	1	(.6)	<0.001
いずれかの薬物乱用	703	(1.6)	280	(1.3)	381	(1.7)	41	(9.0)	1	(.6)	<0.001
過去1年間に使用した大麻の形状(過去1年使用者65名)											
乾燥大麻	30	(78.9)	16	(84.2)	10	(76.9)	4	(66.7)	0	(.0)	0.640
大麻樹脂	12	(31.6)	6	(31.6)	4	(30.8)	2	(33.3)	0	(.0)	0.994
ワックス・リキッドタイプ	25	(65.8)	11	(57.9)	9	(69.2)	5	(83.3)	0	(.0)	0.493
大麻成分を含む食品	13	(34.2)	7	(36.8)	2	(15.4)	4	(66.7)	0	(.0)	0.086
その他のタイプ	7	(18.4)	4	(21.1)	1	(7.7)	2	(33.3)	0	(.0)	0.373
タイプ不明	1	(2.6)	1	(5.3)	0	(.0)	0	(.0)	0	(.0)	0.598

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

表41. 学年別にみた生涯誘われ経験・薬物乱用の生涯経験・1年経験・使用大麻の形状

	学年						p-value
	1年生		2年生		3年生		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
<b>薬物乱用の生涯誘われ経験</b>							
大麻	77	(.4)	94	(.7)	130	(1.0)	<0.001
有機溶剤	40	(.2)	51	(.4)	48	(.4)	0.043
覚醒剤	35	(.2)	45	(.3)	51	(.4)	0.006
危険ドラッグ	23	(.1)	39	(.3)	51	(.4)	<0.001
コカイン	27	(.2)	42	(.3)	55	(.4)	<0.001
MDMA	30	(.2)	37	(.3)	55	(.4)	<0.001
いずれかの薬物	106	(.6)	116	(.8)	145	(1.1)	<0.001
<b>薬物乱用経験</b>							
大麻	17	(.1)	20	(.1)	37	(.3)	<0.001
有機溶剤	20	(.1)	21	(.1)	29	(.2)	0.048
覚醒剤	10	(.1)	14	(.1)	20	(.2)	0.025
危険ドラッグ	10	(.1)	15	(.1)	17	(.1)	0.093
コカイン	9	(.1)	14	(.1)	16	(.1)	0.089
MDMA	11	(.1)	13	(.1)	21	(.2)	0.020
いずれかの薬物	30	(.2)	27	(.2)	50	(.4)	<0.001
<b>薬物乱用経験(過去1年間)</b>							
大麻	12	(.1)	18	(.1)	35	(.3)	<0.001
有機溶剤	11	(.1)	16	(.1)	21	(.2)	0.029
覚醒剤	7	(.04)	12	(.1)	18	(.1)	0.011
危険ドラッグ	8	(.05)	12	(.1)	13	(.1)	0.183
コカイン	7	(.04)	13	(.1)	14	(.1)	0.072
MDMA	10	(.1)	12	(.1)	17	(.1)	0.085
いずれかの違法薬物	20	(.1)	21	(.1)	39	(.3)	<0.001
咳止め・風邪薬の乱用	154	(.9)	144	(1.0)	153	(1.2)	0.028
解熱鎮痛薬の乱用	171	(1.0)	180	(1.2)	148	(1.2)	0.071
いずれかの市販薬乱用	228	(1.3)	223	(1.5)	205	(1.6)	0.074
いずれかの薬物乱用	241	(1.4)	238	(1.7)	224	(1.8)	0.023
<b>過去1年間に使用した大麻の形状(過去1年使用者65名)</b>							
乾燥大麻	6	(85.7)	7	(77.8)	17	(77.3)	0.888
大麻樹脂	4	(57.1)	5	(55.6)	3	(13.6)	0.020
ワックス・リキッドタイプ	5	(71.4)	4	(44.4)	16	(72.7)	0.303
大麻成分を含む食品	4	(57.1)	4	(44.4)	5	(22.7)	0.188
その他のタイプ	3	(42.9)	2	(22.2)	2	(9.1)	0.126
タイプ不明	0	(.0)	0	(.0)	1	(4.5)	0.688

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

表42. 大麻使用経験別にみた生涯誘われ経験・薬物乱用の生涯経験・1年経験・使用大麻の形状

	大麻使用経験						
	非経験群		経験群		無回答・無効回答		p-value
	n=44,147		n=74		n=392		
n	(%)	n	(%)	n	(%)		
<b>薬物乱用の生涯誘われ経験</b>							
大麻	243	(.6)	56	(75.7)	2	(.5)	<0.001
有機溶剤	102	(.2)	36	(48.6)	1	(.3)	<0.001
覚醒剤	92	(.2)	36	(48.6)	3	(.8)	<0.001
危険ドラッグ	76	(.2)	36	(48.6)	1	(.3)	<0.001
コカイン	87	(.2)	36	(48.6)	1	(.3)	<0.001
MDMA	85	(.2)	36	(48.6)	1	(.3)	<0.001
いずれかの薬物	309	(.7)	57	(77.0)	1	(.3)	<0.001
<b>薬物乱用経験</b>							
有機溶剤	25	(.1)	45	(60.8)	0	(.0)	<0.001
覚醒剤	3	(.01)	41	(55.4)	0	(.0)	<0.001
危険ドラッグ	5	(.01)	37	(50.0)	0	(.0)	<0.001
コカイン	2	(.01)	37	(50.0)	0	(.0)	<0.001
MDMA	7	(.02)	38	(51.4)	0	(.0)	<0.001
いずれかの薬物	34	(.1)	73	(98.6)	0	(.0)	<0.001
<b>薬物乱用経験(過去1年間)</b>							
大麻	0	(.0)	65	(87.8)	0	(.0)	<0.001
有機溶剤	10	(.02)	38	(51.4)	0	(.0)	<0.001
覚醒剤	2	(.01)	35	(47.3)	0	(.0)	<0.001
危険ドラッグ	1	(.002)	32	(43.2)	0	(.0)	<0.001
コカイン	1	(.002)	33	(44.6)	0	(.0)	<0.001
MDMA	4	(.01)	35	(47.3)	0	(.0)	<0.001
いずれかの違法薬物	16	(.04)	64	(86.5)	0	(.0)	<0.001
咳止め・風邪薬の乱用	418	(.9)	32	(43.2)	1	(.3)	<0.001
解熱鎮痛薬の乱用	463	(1.0)	35	(47.3)	1	(.3)	<0.001
いずれかの市販薬乱用	617	(1.4)	37	(50.0)	2	(.5)	<0.001
いずれかの薬物乱用	634	(1.4)	67	(90.5)	2	(.5)	<0.001
<b>過去1年間に使用した大麻の形状(過去1年使用者65名)</b>							
乾燥大麻	0	(.0)	30	(78.9)	0	(.0)	-
大麻樹脂	0	(.0)	12	(31.6)	0	(.0)	-
ワックス・リキッドタイプ	0	(.0)	25	(65.8)	0	(.0)	-
大麻成分を含む食品	0	(.0)	13	(34.2)	0	(.0)	-
その他のタイプ	0	(.0)	7	(18.4)	0	(.0)	-
タイプ不明	0	(.0)	1	(2.6)	0	(.0)	-

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。



表43. 市販薬乱用経験別にみた生涯誘われ経験・薬物乱用の生涯経験・1年経験・使用大麻の形状

	市販薬乱用経験						p-value
	非経験群		経験群		無回答・無効回答		
	n=43,513		n=656		n=444		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
<b>薬物乱用の生涯誘われ経験</b>							
大麻	245	(.6)	52	(7.9)	4	(.9)	<0.001
有機溶剤	99	(.2)	39	(5.9)	1	(.2)	<0.001
覚醒剤	93	(.2)	36	(5.5)	2	(.5)	<0.001
危険ドラッグ	78	(.2)	33	(5.0)	2	(.5)	<0.001
コカイン	87	(.2)	35	(5.3)	2	(.5)	<0.001
MDMA	91	(.2)	30	(4.6)	1	(.2)	<0.001
いずれかの薬物	299	(.7)	66	(10.1)	2	(.5)	<0.001
<b>薬物乱用経験</b>							
大麻	37	(.1)	37	(5.6)	0	(.0)	<0.001
有機溶剤	38	(.1)	31	(4.7)	1	(.2)	<0.001
覚醒剤	17	(.04)	26	(4.0)	1	(.2)	<0.001
危険ドラッグ	19	(.04)	23	(3.5)	0	(.0)	<0.001
コカイン	16	(.04)	23	(3.5)	0	(.0)	<0.001
MDMA	19	(.04)	26	(4.0)	0	(.0)	<0.001
いずれかの薬物	66	(.2)	41	(6.3)	0	(.0)	<0.001
<b>薬物乱用経験(過去1年間)</b>							
大麻	30	(.1)	35	(5.3)	0	(.0)	<0.001
有機溶剤	22	(.1)	26	(4.0)	0	(.0)	<0.001
覚醒剤	14	(.03)	23	(3.5)	0	(.0)	<0.001
危険ドラッグ	12	(.03)	21	(3.2)	0	(.0)	<0.001
コカイン	13	(.03)	21	(3.2)	0	(.0)	<0.001
MDMA	15	(.03)	24	(3.7)	0	(.0)	<0.001
いずれかの違法薬物	44	(.1)	36	(5.5)	0	(.0)	<0.001
咳止め・風邪薬の乱用	0	(.0)	450	(68.6)	1	(.2)	<0.001
解熱鎮痛薬の乱用	0	(.0)	497	(75.8)	2	(.5)	<0.001
いずれかの薬物乱用	44	(.1)	656	(100.0)	3	(.7)	<0.001
<b>過去1年間に使用した大麻の形状(過去1年使用者65名)</b>							
乾燥大麻	16	(88.9)	14	(70.0)	0	(.0)	0.238
大麻樹脂	5	(27.8)	7	(35.0)	0	(.0)	0.632
ワックス・リキッドタイプ	9	(50.0)	16	(80.0)	0	(.0)	0.052
大麻成分を含む食品	4	(22.2)	9	(45.0)	0	(.0)	0.139
その他のタイプ	1	(5.6)	6	(30.0)	0	(.0)	0.093
タイプ不明	0	(.0)	1	(5.0)	0	(.0)	1.000

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

表44. インターネットゲーム障害別にみた生涯誘われ経験・薬物乱用の生涯経験・1年経験・使用大麻の形状

	インターネットゲーム障害						p-value
	陰性群		陽性群		無回答・無効回答		
	n=40,834		n=3,347		n=432		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
<b>薬物乱用の生涯誘われ経験</b>							
大麻	232	(.6)	61	(1.8)	8	(1.9)	<0.001
有機溶剤	98	(.2)	38	(1.1)	3	(.7)	<0.001
覚醒剤	91	(.2)	37	(1.1)	3	(.7)	<0.001
危険ドラッグ	73	(.2)	35	(1.0)	5	(1.2)	<0.001
コカイン	82	(.2)	37	(1.1)	5	(1.2)	<0.001
MDMA	88	(.2)	30	(.9)	4	(.9)	<0.001
いずれかの薬物	280	(.7)	80	(2.4)	7	(1.6)	<0.001
<b>薬物乱用経験</b>							
大麻	44	(.1)	30	(.9)	0	(.0)	<0.001
有機溶剤	46	(.1)	23	(.7)	1	(.2)	<0.001
覚醒剤	24	(.1)	20	(.6)	0	(.0)	<0.001
危険ドラッグ	22	(.1)	20	(.6)	0	(.0)	<0.001
コカイン	20	(.05)	19	(.6)	0	(.0)	<0.001
MDMA	24	(.1)	21	(.6)	0	(.0)	<0.001
いずれかの薬物	72	(.2)	34	(1.0)	1	(.2)	<0.001
<b>薬物乱用経験(過去1年間)</b>							
大麻	39	(.1)	26	(.8)	0	(.0)	<0.001
有機溶剤	29	(.1)	19	(.6)	0	(.0)	<0.001
覚醒剤	20	(.05)	17	(.5)	0	(.0)	<0.001
危険ドラッグ	16	(.04)	17	(.5)	0	(.0)	<0.001
コカイン	17	(.04)	17	(.5)	0	(.0)	<0.001
MDMA	21	(.1)	18	(.5)	0	(.0)	<0.001
いずれかの違法薬物	53	(.1)	27	(.8)	0	(.0)	<0.001
咳止め・風邪薬の乱用	357	(.9)	89	(2.7)	5	(1.2)	<0.001
解熱鎮痛薬の乱用	399	(1.0)	92	(2.7)	8	(1.9)	<0.001
いずれかの市販薬乱用	527	(1.3)	119	(3.6)	10	(2.3)	0.074
いずれかの薬物乱用	569	(1.4)	124	(3.7)	10	(2.3)	0.023
<b>過去1年間に使用した大麻の形状(過去1年使用者65名)</b>							
乾燥大麻	21	(77.8)	9	(81.8)	0	(.0)	1.000
大麻樹脂	8	(29.6)	4	(36.4)	0	(.0)	0.714
ワックス・リキッドタイプ	16	(59.3)	9	(81.8)	0	(.0)	0.268
大麻成分を含む食品	7	(25.9)	6	(54.5)	0	(.0)	0.135
その他のタイプ	3	(11.1)	4	(36.4)	0	(.0)	0.161
タイプ不明	1	(3.7)	0	(.0)	0	(.0)	1.000

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

表45. コロナ禍のストレス有無別にみた生涯誘われ経験・薬物乱用の生涯経験・1年経験・使用大麻の形状

	コロナ禍のストレス有無						p-value
	なし		あり		無回答・無効回答		
	n=16,381 n (%)	n=28,021 n (%)	n=211 n (%)	n=211 n (%)	n=211 n (%)	n=211 n (%)	
<b>薬物乱用の生涯誘われ経験</b>							
大麻	90 (0.5)	208 (0.7)	3 (1.4)				0.017
有機溶剤	50 (0.3)	87 (0.3)	2 (0.9)				0.930
覚醒剤	37 (0.2)	91 (0.3)	3 (1.4)				0.062
危険ドラッグ	30 (0.2)	80 (0.3)	3 (1.4)				0.036
コカイン	39 (0.2)	83 (0.3)	2 (0.9)				0.257
MDMA	33 (0.2)	87 (0.3)	2 (0.9)				0.032
いずれかの薬物	118 (0.7)	245 (0.9)	4 (1.9)				0.081
<b>薬物乱用経験</b>							
大麻	20 (0.1)	53 (0.2)	1 (0.5)				0.093
有機溶剤	21 (0.1)	48 (0.2)	1 (0.5)				0.268
覚醒剤	10 (0.1)	33 (0.1)	1 (0.5)				0.064
危険ドラッグ	11 (0.1)	30 (0.1)	1 (0.5)				0.178
コカイン	10 (0.1)	29 (0.1)	0 (0)				0.142
MDMA	13 (0.1)	32 (0.1)	0 (0)				0.260
いずれかの薬物	36 (0.2)	69 (0.2)	2 (0.9)				0.611
<b>薬物乱用経験(過去1年間)</b>							
大麻	17 (0.1)	47 (0.2)	1 (0.5)				0.088
有機溶剤	10 (0.1)	37 (0.1)	1 (0.5)				0.027
覚醒剤	8 (0.05)	28 (0.1)	1 (0.5)				0.069
危険ドラッグ	9 (0.1)	24 (0.1)	0 (0)				0.248
コカイン	8 (0.05)	26 (0.1)	0 (0)				0.104
MDMA	10 (0.1)	29 (0.1)	0 (0)				0.142
いずれかの違法薬物	21 (0.1)	58 (0.2)	1 (0.5)				0.064
咳止め・風邪薬の乱用	142 (0.9)	308 (1.1)	1 (0.5)				0.019
解熱鎮痛薬の乱用	143 (0.9)	354 (1.3)	2 (0.9)				<0.001
いずれかの市販薬乱用	202 (1.2)	452 (1.6)	2 (0.9)				0.002
いずれかの薬物乱用	212 (1.3)	488 (1.7)	3 (1.4)				<0.001
<b>過去1年間に使用した大麻の形状(過去1年使用者65名)</b>							
乾燥大麻	3 (50.0)	27 (84.4)	0 (0)				0.094
大麻樹脂	1 (16.7)	11 (34.4)	0 (0)				0.643
ワックス・リキッドタイプ	2 (33.3)	23 (71.9)	0 (0)				0.154
大麻成分を含む食品	1 (16.7)	12 (37.5)	0 (0)				0.643
その他のタイプ	1 (16.7)	6 (18.8)	0 (0)				1.000
タイプ不明	1 (16.7)	0 (0)	0 (0)				0.158

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

表46. 性別にみた薬物乱用に対する考え・薬物の入手可能性

	性別										p-value
	合計		男性		女性		その他・不明		無回答・無効回答		
	n=44,613		n=20,978		n=23,020		n=457		n=158		
	n (%)	n (%)	n (%)	n (%)	n (%)	n (%)	n (%)	n (%)	n (%)		
薬物乱用に対する考え											
＜大麻＞											
使うべきではない	42,712	(95.7)	19,620	(93.5)	22,560	(98.0)	391	(85.6)	141	(89.2)	<0.001
少々なら構わない	930	(2.1)	701	(3.3)	197	(.9)	27	(5.9)	5	(3.2)	
まったく構わない	437	(1.0)	353	(1.7)	50	(.2)	29	(6.3)	5	(3.2)	
＜有機溶剤＞											
使うべきではない	43,478	(97.5)	20,233	(96.4)	22,690	(98.6)	408	(89.3)	147	(93.0)	<0.001
少々なら構わない	368	(.8)	262	(1.2)	90	(.4)	14	(3.1)	2	(1.3)	
まったく構わない	235	(.5)	180	(.9)	27	(.1)	25	(5.5)	3	(1.9)	
＜覚醒剤＞											
使うべきではない	43,562	(97.6)	20,300	(96.8)	22,705	(98.6)	409	(89.5)	148	(93.7)	<0.001
少々なら構わない	286	(.6)	198	(.9)	75	(.3)	12	(2.6)	1	(.6)	
まったく構わない	228	(.5)	173	(.8)	26	(.1)	26	(5.7)	3	(1.9)	
＜危険ドラッグ＞											
使うべきではない	43,620	(97.8)	20,335	(96.9)	22,725	(98.7)	412	(90.2)	148	(93.7)	<0.001
少々なら構わない	235	(.5)	168	(.8)	56	(.2)	10	(2.2)	1	(.6)	
まったく構わない	223	(.5)	169	(.8)	26	(.1)	25	(5.5)	3	(1.9)	
＜コカイン＞											
使うべきではない	43,550	(97.6)	20,284	(96.7)	22,709	(98.6)	411	(89.9)	146	(92.4)	<0.001
少々なら構わない	297	(.7)	213	(1.0)	70	(.3)	12	(2.6)	2	(1.3)	
まったく構わない	234	(.5)	178	(.8)	28	(.1)	24	(5.3)	4	(2.5)	
＜MDMA＞											
使うべきではない	43,535	(97.6)	20,280	(96.7)	22,699	(98.6)	408	(89.3)	148	(93.7)	<0.001
少々なら構わない	291	(.7)	208	(1.0)	70	(.3)	12	(2.6)	1	(.6)	
まったく構わない	237	(.5)	177	(.8)	30	(.1)	27	(5.9)	3	(1.9)	
薬物の入手可能性											
＜大麻＞											
絶対不可能	38,078	(85.4)	16,919	(80.7)	20,733	(90.1)	304	(66.5)	122	(77.2)	<0.001
ほとんど不可能	3,659	(8.2)	2,253	(10.7)	1,329	(5.8)	60	(13.1)	17	(10.8)	
なんとか手に入る	1,661	(3.7)	1,049	(5.0)	554	(2.4)	49	(10.7)	9	(5.7)	
簡単に手に入る	678	(1.5)	446	(2.1)	193	(.8)	36	(7.9)	3	(1.9)	
＜有機溶剤＞											
絶対不可能	37,617	(84.3)	16,589	(79.1)	20,614	(89.5)	295	(64.6)	119	(75.3)	<0.001
ほとんど不可能	3,706	(8.3)	2,261	(10.8)	1,372	(6.0)	60	(13.1)	13	(8.2)	
なんとか手に入る	1,704	(3.8)	1,077	(5.1)	572	(2.5)	41	(9.0)	14	(8.9)	
簡単に手に入る	1,042	(2.3)	735	(3.5)	249	(1.1)	53	(11.6)	5	(3.2)	
＜覚醒剤＞											
絶対不可能	38,505	(86.3)	17,200	(82.0)	20,867	(90.6)	315	(68.9)	123	(77.8)	<0.001
ほとんど不可能	3,654	(8.2)	2,282	(10.9)	1,301	(5.7)	57	(12.5)	14	(8.9)	
なんとか手に入る	1,429	(3.2)	877	(4.2)	495	(2.2)	47	(10.3)	10	(6.3)	
簡単に手に入る	475	(1.1)	298	(1.4)	143	(.6)	30	(6.6)	4	(2.5)	
＜危険ドラッグ＞											
絶対不可能	38,575	(86.5)	17,251	(82.2)	20,889	(90.7)	312	(68.3)	123	(77.8)	<0.001
ほとんど不可能	3,724	(8.3)	2,313	(11.0)	1,328	(5.8)	65	(14.2)	18	(11.4)	
なんとか手に入る	1,316	(2.9)	802	(3.8)	467	(2.0)	40	(8.8)	7	(4.4)	
簡単に手に入る	451	(1.0)	296	(1.4)	120	(.5)	32	(7.0)	3	(1.9)	
＜コカイン＞											
絶対不可能	38,587	(86.5)	17,244	(82.2)	20,906	(90.8)	313	(68.5)	124	(78.5)	<0.001
ほとんど不可能	3,713	(8.3)	2,313	(11.0)	1,317	(5.7)	67	(14.7)	16	(10.1)	
なんとか手に入る	1,337	(3.0)	820	(3.9)	471	(2.0)	38	(8.3)	8	(5.1)	
簡単に手に入る	431	(1.0)	285	(1.4)	112	(.5)	31	(6.8)	3	(1.9)	
＜MDMA＞											
絶対不可能	38,689	(86.7)	17,309	(82.5)	20,938	(91.0)	318	(69.6)	124	(78.5)	<0.001
ほとんど不可能	3,690	(8.3)	2,299	(11.0)	1,311	(5.7)	63	(13.8)	17	(10.8)	
なんとか手に入る	1,273	(2.9)	774	(3.7)	455	(2.0)	37	(8.1)	7	(4.4)	
簡単に手に入る	418	(.9)	281	(1.3)	104	(.5)	30	(6.6)	3	(1.9)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

表47. 学年別にみた薬物乱用に対する考え・薬物の入手可能性

	学年						p-value
	1年生		2年生		3年生		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
薬物乱用に対する考え							
<大麻>							<0.001
使うべきではない	16,749	(96.2)	13,801	(95.7)	12,162	(95.1)	
少々なら構わない	301	(1.7)	310	(2.1)	319	(2.5)	
まったく構わない	146	(.8)	136	(.9)	155	(1.2)	
<有機溶剤>							0.055
使うべきではない	16,977	(97.5)	14,064	(97.5)	12,437	(97.3)	
少々なら構わない	127	(.7)	110	(.8)	131	(1.0)	
まったく構わない	89	(.5)	74	(.5)	72	(.6)	
<覚醒剤>							0.110
使うべきではない	17,012	(97.7)	14,083	(97.6)	12,467	(97.5)	
少々なら構わない	94	(.5)	91	(.6)	101	(.8)	
まったく構わない	87	(.5)	72	(.5)	69	(.5)	
<危険ドラッグ>							0.011
使うべきではない	17,039	(97.9)	14,098	(97.8)	12,483	(97.6)	
少々なら構わない	70	(.4)	75	(.5)	90	(.7)	
まったく構わない	83	(.5)	74	(.5)	66	(.5)	
<コカイン>							0.030
使うべきではない	17,014	(97.7)	14,071	(97.6)	12,465	(97.5)	
少々なら構わない	91	(.5)	100	(.7)	106	(.8)	
まったく構わない	90	(.5)	77	(.5)	67	(.5)	
<MDMA>							0.023
使うべきではない	17,010	(97.7)	14,070	(97.6)	12,455	(97.4)	
少々なら構わない	89	(.5)	97	(.7)	105	(.8)	
まったく構わない	89	(.5)	77	(.5)	71	(.6)	
薬物の入手可能性							
<大麻>							<0.001
絶対不可能	14,756	(84.8)	12,467	(86.4)	10,855	(84.9)	
ほとんど不可能	1,560	(9.0)	1,092	(7.6)	1,007	(7.9)	
なんとか手に入る	639	(3.7)	511	(3.5)	511	(4.0)	
簡単に手に入る	235	(1.4)	192	(1.3)	251	(2.0)	
<有機溶剤>							<0.001
絶対不可能	14,506	(83.3)	12,320	(85.4)	10,791	(84.4)	
ほとんど不可能	1,566	(9.0)	1,129	(7.8)	1,011	(7.9)	
なんとか手に入る	690	(4.0)	517	(3.6)	497	(3.9)	
簡単に手に入る	426	(2.4)	293	(2.0)	323	(2.5)	
<覚醒剤>							<0.001
絶対不可能	14,888	(85.5)	12,609	(87.4)	11,008	(86.1)	
ほとんど不可能	1,542	(8.9)	1,110	(7.7)	1,002	(7.8)	
なんとか手に入る	577	(3.3)	418	(2.9)	434	(3.4)	
簡単に手に入る	178	(1.0)	121	(.8)	176	(1.4)	
<危険ドラッグ>							<0.001
絶対不可能	14,909	(85.6)	12,641	(87.7)	11,025	(86.2)	
ほとんど不可能	1,581	(9.1)	1,124	(7.8)	1,019	(8.0)	
なんとか手に入る	532	(3.1)	371	(2.6)	413	(3.2)	
簡単に手に入る	165	(.9)	123	(.9)	163	(1.3)	
<コカイン>							<0.001
絶対不可能	14,910	(85.7)	12,641	(87.7)	11,036	(86.3)	
ほとんど不可能	1,571	(9.0)	1,110	(7.7)	1,032	(8.1)	
なんとか手に入る	533	(3.1)	400	(2.8)	404	(3.2)	
簡単に手に入る	171	(1.0)	110	(.8)	150	(1.2)	
<MDMA>							<0.001
絶対不可能	14,966	(86.0)	12,670	(87.9)	11,053	(86.5)	
ほとんど不可能	1,547	(8.9)	1,110	(7.7)	1,033	(8.1)	
なんとか手に入る	513	(2.9)	364	(2.5)	396	(3.1)	
簡単に手に入る	161	(.9)	116	(.8)	141	(1.1)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

表48. 大麻の使用経験別にみた薬物乱用に対する考え・薬物の入手可能性

	大麻使用経験						p-value
	非経験群		経験群		無回答・無効回答		
	n=44,147		n=74		n=392		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
薬物乱用に対する考え							
＜大麻＞							
使うべきではない	42,566	(96.4)	27	(36.5)	119	(30.4)	<0.001
少々なら構わない	912	(2.1)	14	(18.9)	4	(1.0)	
まったく構わない	403	(.9)	32	(43.2)	2	(.5)	
＜有機溶剤＞							
使うべきではない	43,317	(98.1)	41	(55.4)	120	(30.6)	<0.001
少々なら構わない	359	(.8)	7	(9.5)	2	(.5)	
まったく構わない	208	(.5)	25	(33.8)	2	(.5)	
＜覚醒剤＞							
使うべきではない	43,396	(98.3)	44	(59.5)	122	(31.1)	<0.001
少々なら構わない	281	(.6)	5	(6.8)	0	(.0)	
まったく構わない	202	(.5)	23	(31.1)	3	(.8)	
＜危険ドラッグ＞							
使うべきではない	43,456	(98.4)	42	(56.8)	122	(31.1)	<0.001
少々なら構わない	230	(.5)	5	(6.8)	0	(.0)	
まったく構わない	196	(.4)	25	(33.8)	2	(.5)	
＜コカイン＞							
使うべきではない	43,384	(98.3)	44	(59.5)	122	(31.1)	<0.001
少々なら構わない	291	(.7)	6	(8.1)	0	(.0)	
まったく構わない	209	(.5)	22	(29.7)	3	(.8)	
＜MDMA＞							
使うべきではない	43,373	(98.2)	40	(54.1)	122	(31.1)	<0.001
少々なら構わない	282	(.6)	9	(12.2)	0	(.0)	
まったく構わない	212	(.5)	23	(31.1)	2	(.5)	
薬物の入手可能性							
＜大麻＞							
絶対不可能	37,994	(86.1)	10	(13.5)	74	(18.9)	<0.001
ほとんど不可能	3,648	(8.3)	4	(5.4)	7	(1.8)	
なんとか手に入る	1,641	(3.7)	11	(14.9)	9	(2.3)	
簡単に手に入る	624	(1.4)	49	(66.2)	5	(1.3)	
＜有機溶剤＞							
絶対不可能	37,525	(85.0)	16	(21.6)	76	(19.4)	<0.001
ほとんど不可能	3,692	(8.4)	9	(12.2)	5	(1.3)	
なんとか手に入る	1,683	(3.8)	10	(13.5)	11	(2.8)	
簡単に手に入る	1,000	(2.3)	39	(52.7)	3	(.8)	
＜覚醒剤＞							
絶対不可能	38,407	(87.0)	21	(28.4)	77	(19.6)	<0.001
ほとんど不可能	3,641	(8.2)	7	(9.5)	6	(1.5)	
なんとか手に入る	1,409	(3.2)	12	(16.2)	8	(2.0)	
簡単に手に入る	438	(1.0)	33	(44.6)	4	(1.0)	
＜危険ドラッグ＞							
絶対不可能	38,480	(87.2)	19	(25.7)	76	(19.4)	<0.001
ほとんど不可能	3,708	(8.4)	9	(12.2)	7	(1.8)	
なんとか手に入る	1,295	(2.9)	11	(14.9)	10	(2.6)	
簡単に手に入る	415	(.9)	34	(45.9)	2	(.5)	
＜コカイン＞							
絶対不可能	38,491	(87.2)	18	(24.3)	78	(19.9)	<0.001
ほとんど不可能	3,698	(8.4)	9	(12.2)	6	(1.5)	
なんとか手に入る	1,316	(3.0)	12	(16.2)	9	(2.3)	
簡単に手に入る	394	(.9)	35	(47.3)	2	(.5)	
＜MDMA＞							
絶対不可能	38,592	(87.4)	19	(25.7)	78	(19.9)	<0.001
ほとんど不可能	3,674	(8.3)	11	(14.9)	5	(1.3)	
なんとか手に入る	1,256	(2.8)	8	(10.8)	9	(2.3)	
簡単に手に入る	379	(.9)	36	(48.6)	3	(.8)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

表49. 市販薬乱用経験別にみた薬物乱用に対する考え・薬物の入手可能性

	市販薬乱用経験						p-value
	非経験群		経験群		無回答・無効回答		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
薬物乱用に対する考え							
＜大麻＞							<0.001
使うべきではない	42,023	(96.6)	566	(86.3)	123	(27.7)	
少々なら構わない	877	(2.0)	49	(7.5)	4	(.9)	
まったく構わない	397	(.9)	37	(5.6)	3	(.7)	
＜有機溶剤＞							<0.001
使うべきではない	42,765	(98.3)	588	(89.6)	125	(28.2)	
少々なら構わない	333	(.8)	33	(5.0)	2	(.5)	
まったく構わない	202	(.5)	31	(4.7)	2	(.5)	
＜覚醒剤＞							<0.001
使うべきではない	42,845	(98.5)	592	(90.2)	125	(28.2)	
少々なら構わない	255	(.6)	30	(4.6)	1	(.2)	
まったく構わない	195	(.4)	29	(4.4)	4	(.9)	
＜危険ドラッグ＞							<0.001
使うべきではない	42,901	(98.6)	594	(90.5)	125	(28.2)	
少々なら構わない	205	(.5)	28	(4.3)	2	(.5)	
まったく構わない	192	(.4)	29	(4.4)	2	(.5)	
＜コカイン＞							<0.001
使うべきではない	42,831	(98.4)	594	(90.5)	125	(28.2)	
少々なら構わない	266	(.6)	29	(4.4)	2	(.5)	
まったく構わない	203	(.5)	28	(4.3)	3	(.7)	
＜MDMA＞							<0.001
使うべきではない	42,820	(98.4)	590	(89.9)	125	(28.2)	
少々なら構わない	259	(.6)	30	(4.6)	2	(.5)	
まったく構わない	205	(.5)	30	(4.6)	2	(.5)	
薬物の入手可能性							
＜大麻＞							<0.001
絶対不可能	37,360	(85.9)	453	(69.1)	265	(59.7)	
ほとんど不可能	3,558	(8.2)	75	(11.4)	26	(5.9)	
なんとか手に入る	1,580	(3.6)	65	(9.9)	16	(3.6)	
簡単に手に入る	620	(1.4)	53	(8.1)	5	(1.1)	
＜有機溶剤＞							<0.001
絶対不可能	36,924	(84.9)	439	(66.9)	254	(57.2)	
ほとんど不可能	3,592	(8.3)	85	(13.0)	29	(6.5)	
なんとか手に入る	1,622	(3.7)	63	(9.6)	19	(4.3)	
簡単に手に入る	973	(2.2)	59	(9.0)	10	(2.3)	
＜覚醒剤＞							<0.001
絶対不可能	37,771	(86.8)	469	(71.5)	265	(59.7)	
ほとんど不可能	3,543	(8.1)	81	(12.3)	30	(6.8)	
なんとか手に入る	1,360	(3.1)	59	(9.0)	10	(2.3)	
簡単に手に入る	433	(1.0)	36	(5.5)	6	(1.4)	
＜危険ドラッグ＞							<0.001
絶対不可能	37,843	(87.0)	467	(71.2)	265	(59.7)	
ほとんど不可能	3,605	(8.3)	86	(13.1)	33	(7.4)	
なんとか手に入る	1,253	(2.9)	54	(8.2)	9	(2.0)	
簡単に手に入る	409	(.9)	37	(5.6)	5	(1.1)	
＜コカイン＞							<0.001
絶対不可能	37,859	(87.0)	462	(70.4)	266	(59.9)	
ほとんど不可能	3,596	(8.3)	87	(13.3)	30	(6.8)	
なんとか手に入る	1,264	(2.9)	61	(9.3)	12	(2.7)	
簡単に手に入る	391	(.9)	36	(5.5)	4	(.9)	
＜MDMA＞							<0.001
絶対不可能	37,953	(87.2)	470	(71.6)	266	(59.9)	
ほとんど不可能	3,567	(8.2)	91	(13.9)	32	(7.2)	
なんとか手に入る	1,215	(2.8)	48	(7.3)	10	(2.3)	
簡単に手に入る	377	(.9)	37	(5.6)	4	(.9)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

表50. インターネットゲーム障害別に見た薬物乱用に対する考え・薬物の入手可能性

	インターネットゲーム障害						p-value
	陰性群		陽性群		無回答・無効回答		
	n=40,834		n=3,347		n=432		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
<b>薬物乱用に対する考え</b>							
<大麻>							<0.001
使うべきではない	39,263	(96.2)	3,058	(91.4)	391	(90.5)	
少々なら構わない	769	(1.9)	146	(4.4)	15	(3.5)	
まったく構わない	345	(.8)	86	(2.6)	6	(1.4)	
<有機溶剤>							<0.001
使うべきではない	39,911	(97.7)	3,164	(94.5)	403	(93.3)	
少々なら構わない	293	(.7)	70	(2.1)	5	(1.2)	
まったく構わない	175	(.4)	56	(1.7)	4	(.9)	
<覚醒剤>							<0.001
使うべきではない	39,990	(97.9)	3,169	(94.7)	403	(93.3)	
少々なら構わない	214	(.5)	67	(2.0)	5	(1.2)	
まったく構わない	170	(.4)	54	(1.6)	4	(.9)	
<危険ドラッグ>							<0.001
使うべきではない	40,037	(98.0)	3,180	(95.0)	403	(93.3)	
少々なら構わない	175	(.4)	55	(1.6)	5	(1.2)	
まったく構わない	165	(.4)	54	(1.6)	4	(.9)	
<コカイン>							<0.001
使うべきではない	39,981	(97.9)	3,166	(94.6)	403	(93.3)	
少々なら構わない	224	(.5)	68	(2.0)	5	(1.2)	
まったく構わない	174	(.4)	56	(1.7)	4	(.9)	
<MDMA>							<0.001
使うべきではない	39,977	(97.9)	3,156	(94.3)	402	(93.1)	
少々なら構わない	212	(.5)	74	(2.2)	5	(1.2)	
まったく構わない	177	(.4)	56	(1.7)	4	(.9)	
<b>薬物の入手可能性</b>							
<大麻>							<0.001
絶対不可能	35,211	(86.2)	2,525	(75.4)	342	(79.2)	
ほとんど不可能	3,217	(7.9)	414	(12.4)	28	(6.5)	
なんとか手に入る	1,396	(3.4)	238	(7.1)	27	(6.3)	
簡単に手に入る	558	(1.4)	112	(3.3)	8	(1.9)	
<有機溶剤>							<0.001
絶対不可能	34,792	(85.2)	2,480	(74.1)	345	(79.9)	
ほとんど不可能	3,241	(7.9)	435	(13.0)	30	(6.9)	
なんとか手に入る	1,462	(3.6)	220	(6.6)	22	(5.1)	
簡単に手に入る	881	(2.2)	153	(4.6)	8	(1.9)	
<覚醒剤>							<0.001
絶対不可能	35,563	(87.1)	2,590	(77.4)	352	(81.5)	
ほとんど不可能	3,210	(7.9)	418	(12.5)	26	(6.0)	
なんとか手に入る	1,208	(3.0)	199	(5.9)	22	(5.1)	
簡単に手に入る	389	(1.0)	81	(2.4)	5	(1.2)	
<危険ドラッグ>							<0.001
絶対不可能	35,632	(87.3)	2,592	(77.4)	351	(81.3)	
ほとんど不可能	3,262	(8.0)	431	(12.9)	31	(7.2)	
なんとか手に入る	1,116	(2.7)	180	(5.4)	20	(4.6)	
簡単に手に入る	363	(.9)	86	(2.6)	2	(.5)	
<コカイン>							<0.001
絶対不可能	35,645	(87.3)	2,587	(77.3)	355	(82.2)	
ほとんど不可能	3,252	(8.0)	434	(13.0)	27	(6.3)	
なんとか手に入る	1,128	(2.8)	188	(5.6)	21	(4.9)	
簡単に手に入る	349	(.9)	80	(2.4)	2	(.5)	
<MDMA>							<0.001
絶対不可能	35,735	(87.5)	2,602	(77.7)	352	(81.5)	
ほとんど不可能	3,231	(7.9)	430	(12.8)	29	(6.7)	
なんとか手に入る	1,073	(2.6)	180	(5.4)	20	(4.6)	
簡単に手に入る	337	(.8)	77	(2.3)	4	(.9)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。



表51. コロナ禍のストレス有無別にみた薬物乱用に対する考え・薬物の入手可能性

	コロナ禍のストレス						p-value
	なし		あり		無回答・無効回答		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
<b>薬物乱用に対する考え</b>							
＜大麻＞							0.044
使うべきではない	15,636	(95.5)	26,874	(95.9)	202	(95.7)	
少々なら構わない	353	(2.2)	576	(2.1)	1	(.5)	
まったく構わない	183	(1.1)	249	(.9)	5	(2.4)	
＜有機溶剤＞							0.001
使うべきではない	15,916	(97.2)	27,356	(97.6)	206	(97.6)	
少々なら構わない	145	(.9)	222	(.8)	1	(.5)	
まったく構わない	113	(.7)	121	(.4)	1	(.5)	
＜覚醒剤＞							0.003
使うべきではない	15,956	(97.4)	27,400	(97.8)	206	(97.6)	
少々なら構わない	107	(.7)	179	(.6)	0	(.0)	
まったく構わない	108	(.7)	118	(.4)	2	(.9)	
＜危険ドラッグ＞							0.005
使うべきではない	15,981	(97.6)	27,432	(97.9)	207	(98.1)	
少々なら構わない	86	(.5)	149	(.5)	0	(.0)	
まったく構わない	105	(.6)	117	(.4)	1	(.5)	
＜コカイン＞							0.007
使うべきではない	15,957	(97.4)	27,386	(97.7)	207	(98.1)	
少々なら構わない	107	(.7)	190	(.7)	0	(.0)	
まったく構わない	109	(.7)	124	(.4)	1	(.5)	
＜MDMA＞							0.003
使うべきではない	15,961	(97.4)	27,368	(97.7)	206	(97.6)	
少々なら構わない	98	(.6)	193	(.7)	0	(.0)	
まったく構わない	111	(.7)	125	(.4)	1	(.5)	
<b>薬物の入手可能性</b>							
＜大麻＞							0.002
絶対不可能	13,845	(84.5)	24,061	(85.9)	172	(81.5)	
ほとんど不可能	1,426	(8.7)	2,220	(7.9)	13	(6.2)	
なんとか手に入る	641	(3.9)	1,005	(3.6)	15	(7.1)	
簡単に手に入る	266	(1.6)	408	(1.5)	4	(1.9)	
＜有機溶剤＞							<0.001
絶対不可能	13,649	(83.3)	23,798	(84.9)	170	(80.6)	
ほとんど不可能	1,449	(8.8)	2,240	(8.0)	17	(8.1)	
なんとか手に入る	667	(4.1)	1,026	(3.7)	11	(5.2)	
簡単に手に入る	408	(2.5)	628	(2.2)	6	(2.8)	
＜覚醒剤＞							0.003
絶対不可能	14,007	(85.5)	24,325	(86.8)	173	(82.0)	
ほとんど不可能	1,430	(8.7)	2,207	(7.9)	17	(8.1)	
なんとか手に入る	554	(3.4)	864	(3.1)	11	(5.2)	
簡単に手に入る	178	(1.1)	294	(1.0)	3	(1.4)	
＜危険ドラッグ＞							0.002
絶対不可能	14,032	(85.7)	24,370	(87.0)	173	(82.0)	
ほとんど不可能	1,451	(8.9)	2,252	(8.0)	21	(10.0)	
なんとか手に入る	520	(3.2)	788	(2.8)	8	(3.8)	
簡単に手に入る	170	(1.0)	279	(1.0)	2	(.9)	
＜コカイン＞							0.002
絶対不可能	14,038	(85.7)	24,374	(87.0)	175	(82.9)	
ほとんど不可能	1,452	(8.9)	2,244	(8.0)	17	(8.1)	
なんとか手に入る	524	(3.2)	803	(2.9)	10	(4.7)	
簡単に手に入る	157	(1.0)	272	(1.0)	2	(.9)	
＜MDMA＞							0.002
絶対不可能	14,081	(86.0)	24,433	(87.2)	175	(82.9)	
ほとんど不可能	1,443	(8.8)	2,228	(8.0)	19	(9.0)	
なんとか手に入る	498	(3.0)	767	(2.7)	8	(3.8)	
簡単に手に入る	154	(.9)	262	(.9)	2	(.9)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

表52. 性別にみた誘いを断る自信・薬物乱用の害知識の周知状況

	性別										p-value
	合計		男性		女性		その他・不明		無回答・無効回答		
	n=44,613		n=20,978		n=23,020		n=457		n=158		
	n (%)	n (%)	n (%)	n (%)	n (%)	n (%)	n (%)	n (%)	n (%)		
薬物乱用の誘いを断る自信											<0.001
大変ある	34,476	(77.3)	16,309	(77.7)	17,729	(77.0)	320	(70.0)	118	(74.7)	
どちらかといえばある	6,999	(15.7)	2,932	(14.0)	3,973	(17.3)	75	(16.4)	19	(12.0)	
どちらかといえはない	830	(1.9)	354	(1.7)	456	(2.0)	18	(3.9)	2	(1.3)	
まったくない	1,953	(4.4)	1,189	(5.7)	712	(3.1)	35	(7.7)	17	(10.8)	
薬物乱用による薬物依存											<0.001
知っている	43,635	(97.8)	20,332	(96.9)	22,725	(98.7)	426	(93.2)	152	(96.2)	
知らない	525	(1.2)	378	(1.8)	118	(.5)	26	(5.7)	3	(1.9)	
薬物乱用による精神病状態											<0.001
知っている	43,548	(97.6)	20,284	(96.7)	22,680	(98.5)	432	(94.5)	152	(96.2)	
知らない	585	(1.3)	412	(2.0)	150	(.7)	20	(4.4)	3	(1.9)	
薬物乱用によるフラッシュバック											<0.001
知っている	42,480	(95.2)	19,764	(94.2)	22,140	(96.2)	428	(93.7)	148	(93.7)	
知らない	1,655	(3.7)	935	(4.5)	690	(3.0)	24	(5.3)	6	(3.8)	
覚醒剤・有機溶剤乱用による急性中毒死											<0.001
知っている	42,295	(94.8)	19,649	(93.7)	22,082	(95.9)	415	(90.8)	149	(94.3)	
知らない	1,869	(4.2)	1,067	(5.1)	759	(3.3)	37	(8.1)	6	(3.8)	
18歳以前からの大麻使用による依存症になる危険性											<0.001
知っている	36,449	(81.7)	16,685	(79.5)	19,280	(83.8)	364	(79.6)	120	(75.9)	
知らない	7,705	(17.3)	4,024	(19.2)	3,558	(15.5)	88	(19.3)	35	(22.2)	
18歳以前からの大麻使用による成績への影響											<0.001
知っている	39,015	(87.5)	17,786	(84.8)	20,717	(90.0)	384	(84.0)	128	(81.0)	
知らない	5,120	(11.5)	2,914	(13.9)	2,113	(9.2)	67	(14.7)	26	(16.5)	
18歳以前からの大麻使用による他の違法薬物使用の可能性											<0.001
知っている	37,326	(83.7)	17,207	(82.0)	19,620	(85.2)	377	(82.5)	122	(77.2)	
知らない	6,816	(15.3)	3,495	(16.7)	3,214	(14.0)	75	(16.4)	32	(20.3)	
医薬品の不適切使用による薬物乱用											0.310
知っている	40,737	(91.3)	19,095	(91.0)	21,091	(91.6)	409	(89.5)	142	(89.9)	
知らない	3,419	(7.7)	1,616	(7.7)	1,748	(7.6)	43	(9.4)	12	(7.6)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

表53. 学年別にみた誘いを断る自信・薬物乱用の害知識の周知状況

	学年						p-value
	1年生		2年生		3年生		
	n=17,407		n=14,422		n=12,784		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
薬物乱用の誘いを断る自信							<0.001
大変ある	13,184	(75.7)	11,156	(77.4)	10,136	(79.3)	
どちらかといえばある	2,974	(17.1)	2,250	(15.6)	1,775	(13.9)	
どちらかといえはない	345	(2.0)	283	(2.0)	202	(1.6)	
まったくない	765	(4.4)	619	(4.3)	569	(4.5)	
薬物乱用による薬物依存							<0.001
知っている	17,076	(98.1)	14,106	(97.8)	12,453	(97.4)	
知らない	155	(.9)	171	(1.2)	199	(1.6)	
薬物乱用による精神病状態							<0.001
知っている	17,044	(97.9)	14,080	(97.6)	12,424	(97.2)	
知らない	177	(1.0)	186	(1.3)	222	(1.7)	
薬物乱用によるフラッシュバック							0.892
知っている	16,588	(95.3)	13,722	(95.1)	12,170	(95.2)	
知らない	638	(3.7)	543	(3.8)	474	(3.7)	
有機溶剤乱用による急性中毒死							0.005
知っている	16,566	(95.2)	13,660	(94.7)	12,069	(94.4)	
知らない	668	(3.8)	614	(4.3)	587	(4.6)	
18歳以前からの大麻使用による依存症になる危険性							<0.001
知っている	14,698	(84.4)	11,672	(80.9)	10,079	(78.8)	
知らない	2,531	(14.5)	2,598	(18.0)	2,576	(20.2)	
18歳以前からの大麻使用による成績への影響							0.007
知っている	15,316	(88.0)	12,600	(87.4)	11,099	(86.8)	
知らない	1,907	(11.0)	1,663	(11.5)	1,550	(12.1)	
18歳以前からの大麻使用による他の違法薬物使用の可能性							0.302
知っている	14,618	(84.0)	12,019	(83.3)	10,689	(83.6)	
知らない	2,607	(15.0)	2,249	(15.6)	1,960	(15.3)	
医薬品の不適切使用による薬物乱用							<0.001
知っている	16,085	(92.4)	13,140	(91.1)	11,512	(90.1)	
知らない	1,144	(6.6)	1,131	(7.8)	1,144	(8.9)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

表54. 大麻の使用経験別にみた誘いを断る自信・薬物乱用の害知識の周知状況

	大麻使用経験				p-value	
	非経験群		経験群			無回答・ 無効回答 n=392
	n	(%)	n	(%)		
薬物乱用の誘いを断る自信					<0.001	
大変ある	34,240	(77.6)	32	(43.2)	204	(52.0)
どちらかといえばある	6,947	(15.7)	16	(21.6)	36	(9.2)
どちらかといえばない	813	(1.8)	10	(13.5)	7	(1.8)
まったくない	1,915	(4.3)	16	(21.6)	22	(5.6)
薬物乱用による薬物依存						<0.001
知っている	43,245	(98.0)	54	(73.0)	336	(85.7)
知らない	493	(1.1)	20	(27.0)	12	(3.1)
薬物乱用による精神病状態						<0.001
知っている	43,157	(97.8)	57	(77.0)	334	(85.2)
知らない	555	(1.3)	17	(23.0)	13	(3.3)
薬物乱用によるフラッシュバック						<0.001
知っている	42,100	(95.4)	55	(74.3)	325	(82.9)
知らない	1,615	(3.7)	19	(25.7)	21	(5.4)
有機溶剤乱用による急性中毒死						<0.001
知っている	41,917	(94.9)	59	(79.7)	319	(81.4)
知らない	1,826	(4.1)	14	(18.9)	29	(7.4)
18歳以前からの大麻使用による依存症になる危険性						<0.001
知っている	36,124	(81.8)	48	(64.9)	277	(70.7)
知らない	7,608	(17.2)	26	(35.1)	71	(18.1)
18歳以前からの大麻使用による成績への影響						<0.001
知っている	38,671	(87.6)	44	(59.5)	300	(76.5)
知らない	5,044	(11.4)	29	(39.2)	47	(12.0)
18歳以前からの大麻使用による他の違法薬物使用の可能性						<0.001
知っている	36,992	(83.8)	50	(67.6)	284	(72.4)
知らない	6,730	(15.2)	24	(32.4)	62	(15.8)
医薬品の不適切使用による薬物乱用						<0.001
知っている	40,374	(91.5)	53	(71.6)	310	(79.1)
知らない	3,362	(7.6)	21	(28.4)	36	(9.2)

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

表55. 市販薬の乱用経験別にみた誘いを断る自信・薬物乱用の害知識の周知状況

	市販薬乱用経験						p-value
	非経験群		経験群		無回答・無効回答		
	n=43,513		n=656		n=444		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
薬物乱用の誘いを断る自信							<0.001
大変ある	33,999	(78.1)	397	(60.5)	80	(18.0)	
どちらかといえばある	6,827	(15.7)	154	(23.5)	18	(4.1)	
どちらかといえはない	780	(1.8)	45	(6.9)	5	(1.1)	
まったくない	1,881	(4.3)	58	(8.8)	14	(3.2)	
薬物乱用による薬物依存							<0.001
知っている	42,650	(98.0)	615	(93.8)	370	(83.3)	
知らない	479	(1.1)	37	(5.6)	9	(2.0)	
薬物乱用による精神病状態							<0.001
知っている	42,561	(97.8)	621	(94.7)	366	(82.4)	
知らない	543	(1.2)	31	(4.7)	11	(2.5)	
薬物乱用によるフラッシュバック							<0.001
知っている	41,525	(95.4)	597	(91.0)	358	(80.6)	
知らない	1,580	(3.6)	55	(8.4)	20	(4.5)	
有機溶剤乱用による急性中毒死							0.001
知っている	41,331	(95.0)	607	(92.5)	357	(80.4)	
知らない	1,801	(4.1)	45	(6.9)	23	(5.2)	
18歳以前からの大麻使用による依存症になる危険性							0.002
知っている	35,631	(81.9)	510	(77.7)	308	(69.4)	
知らない	7,491	(17.2)	143	(21.8)	71	(16.0)	
18歳以前からの大麻使用による成績への影響							<0.001
知っている	38,146	(87.7)	539	(82.2)	330	(74.3)	
知らない	4,959	(11.4)	113	(17.2)	48	(10.8)	
18歳以前からの大麻使用による他の違法薬物使用の可能性							0.034
知っている	36,493	(83.9)	533	(81.3)	300	(67.6)	
知らない	6,619	(15.2)	120	(18.3)	77	(17.3)	
医薬品の不適切使用による薬物乱用							<0.001
知っている	39,862	(91.6)	541	(82.5)	334	(75.2)	
知らない	3,267	(7.5)	112	(17.1)	40	(9.0)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

表56. インターネットゲーム障害別にみた誘いを断る自信・薬物乱用の害知識の周知状況

	インターネットゲーム障害						p-value
	陰性群		陽性群		無回答・無効回答		
	n=40,834	n=3,347	n=432	n (%)	n (%)	n (%)	
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
薬物乱用の誘いを断る自信							<0.001
大変ある	31,867	(78.0)	2,311	(69.0)	298	(69.0)	
どちらかといえばある	6,278	(15.4)	644	(19.2)	77	(17.8)	
どちらかといえはない	683	(1.7)	138	(4.1)	9	(2.1)	
まったくない	1,700	(4.2)	224	(6.7)	29	(6.7)	
薬物乱用による薬物依存							<0.001
知っている	39,995	(97.9)	3,234	(96.6)	406	(94.0)	
知らない	426	(1.0)	85	(2.5)	14	(3.2)	
薬物乱用による精神病状態							<0.001
知っている	39,913	(97.7)	3,229	(96.5)	406	(94.0)	
知らない	487	(1.2)	86	(2.6)	12	(2.8)	
薬物乱用によるフラッシュバック							<0.001
知っている	38,931	(95.3)	3,154	(94.2)	395	(91.4)	
知らない	1,468	(3.6)	164	(4.9)	23	(5.3)	
有機溶剤乱用による急性中毒死							<0.001
知っている	38,779	(95.0)	3,119	(93.2)	397	(91.9)	
知らない	1,650	(4.0)	197	(5.9)	22	(5.1)	
18歳以前からの大麻使用による依存症になる危険性							<0.001
知っている	33,466	(82.0)	2,667	(79.7)	316	(73.1)	
知らない	6,952	(17.0)	651	(19.5)	102	(23.6)	
18歳以前からの大麻使用による成績への影響							<0.001
知っている	35,807	(87.7)	2,843	(84.9)	365	(84.5)	
知らない	4,594	(11.3)	473	(14.1)	53	(12.3)	
18歳以前からの大麻使用による他の違法薬物使用の可能性							0.017
知っている	34,226	(83.8)	2,759	(82.4)	341	(78.9)	
知らない	6,180	(15.1)	559	(16.7)	77	(17.8)	
医薬品の不適切使用による薬物乱用							<0.001
知っている	37,358	(91.5)	3,001	(89.7)	378	(87.5)	
知らない	3,065	(7.5)	315	(9.4)	39	(9.0)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

表57. コロナ禍のストレス有無別にみた誘いを断る自信・薬物乱用の害知識の周知状況

	コロナ禍のストレス						p-value
	なし		あり		無回答・無効回答		
	n=16,381		n=28,021		n=211		
	n	(%)	n	(%)	n	(%)	
薬物乱用の誘いを断る自信							0.031
大変ある	12,578	(76.8)	21,742	(77.6)	156	(73.9)	
どちらかといえばある	2,580	(15.7)	4,381	(15.6)	38	(18.0)	
どちらかといえばない	319	(1.9)	510	(1.8)	1	(.5)	
まったくない	772	(4.7)	1,168	(4.2)	13	(6.2)	
薬物乱用による薬物依存							0.137
知っている	15,997	(97.7)	27,434	(97.9)	204	(96.7)	
知らない	208	(1.3)	312	(1.1)	5	(2.4)	
薬物乱用による精神病状態							0.077
知っている	15,960	(97.4)	27,383	(97.7)	205	(97.2)	
知らない	235	(1.4)	347	(1.2)	3	(1.4)	
薬物乱用によるフラッシュバック							<0.001
知っている	15,523	(94.8)	26,757	(95.5)	200	(94.8)	
知らない	678	(4.1)	969	(3.5)	8	(3.8)	
有機溶剤乱用による急性中毒死							<0.001
知っている	15,412	(94.1)	26,685	(95.2)	198	(93.8)	
知らない	798	(4.9)	1,060	(3.8)	11	(5.2)	
18歳以前からの大麻使用による依存症になる危険性							<0.001
知っている	13,184	(80.5)	23,103	(82.4)	162	(76.8)	
知らない	3,021	(18.4)	4,637	(16.5)	47	(22.3)	
18歳以前からの大麻使用による成績への影響							<0.001
知っている	14,090	(86.0)	24,742	(88.3)	183	(86.7)	
知らない	2,110	(12.9)	2,984	(10.6)	26	(12.3)	
18歳以前からの大麻使用による他の違法薬物使用の可能性							<0.001
知っている	13,480	(82.3)	23,679	(84.5)	167	(79.1)	
知らない	2,720	(16.6)	4,054	(14.5)	42	(19.9)	
医薬品の不適切使用による薬物乱用							0.028
知っている	14,896	(90.9)	25,651	(91.5)	190	(90.0)	
知らない	1,314	(8.0)	2,087	(7.4)	18	(8.5)	

\*検定は、無回答・無効回答を除外して行った。

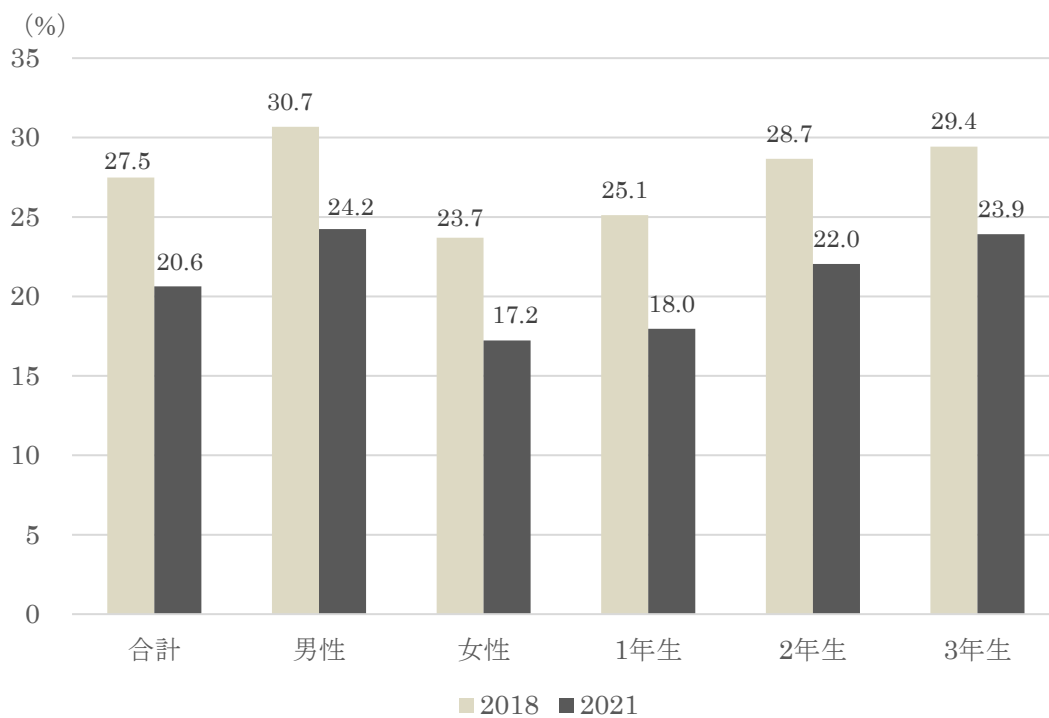


図 1. アルコールの生涯経験率（2018 年および 2021 年）

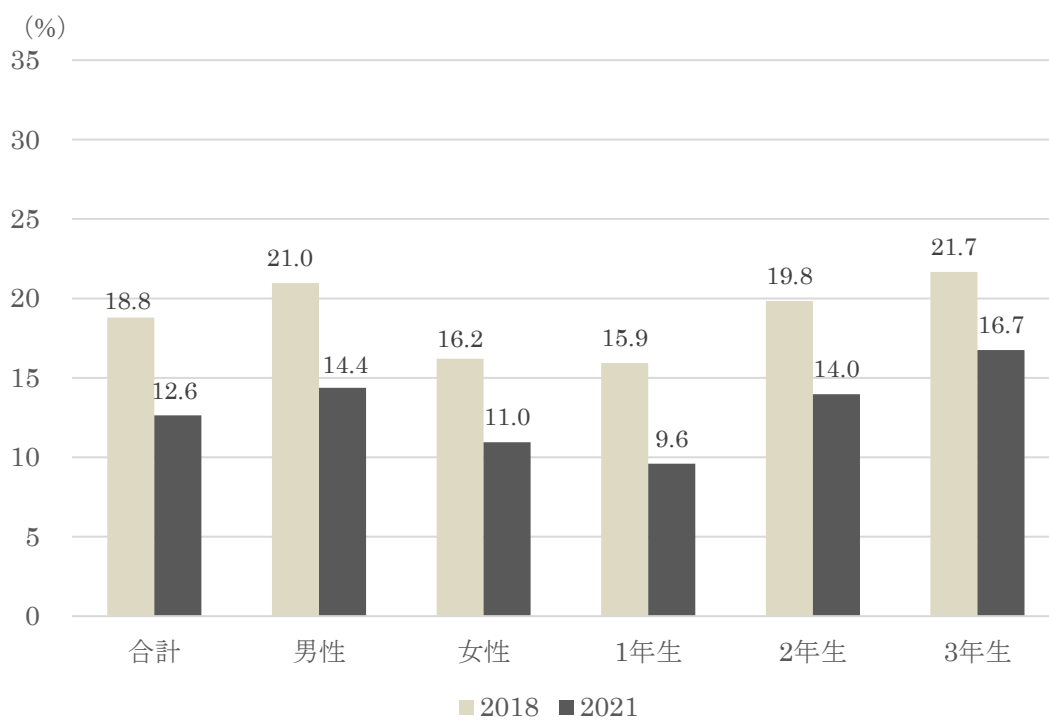


図 2. アルコールの過去 1 年経験率（2018 年および 2021 年）



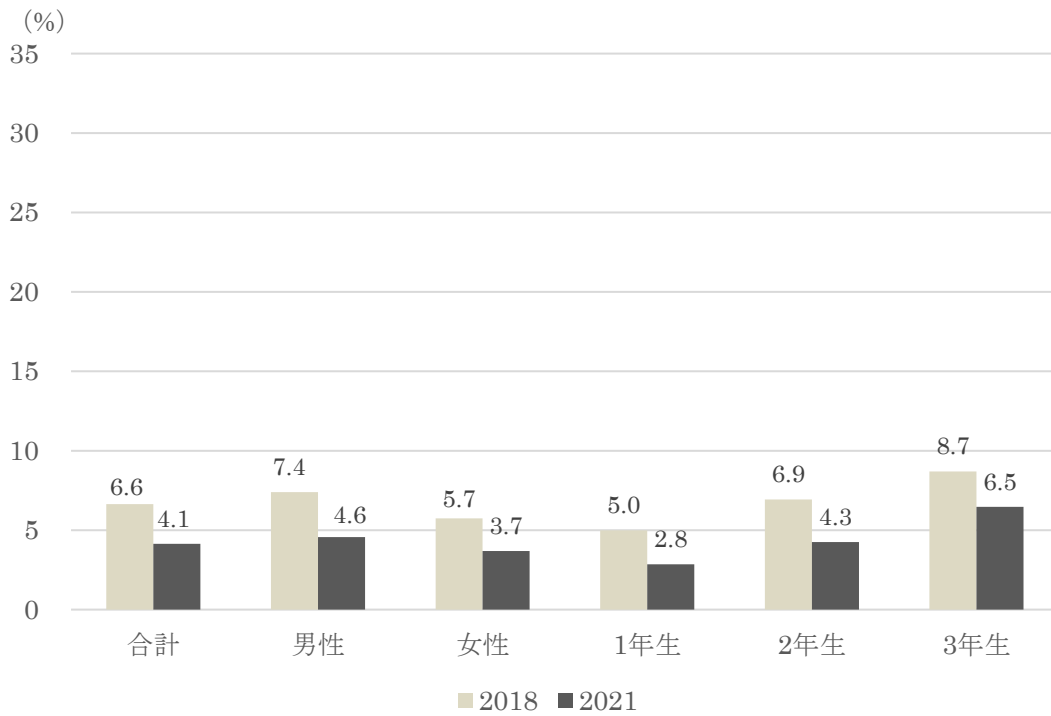


図3. アルコールの過去1ヶ月経験率（2018年および2021年）

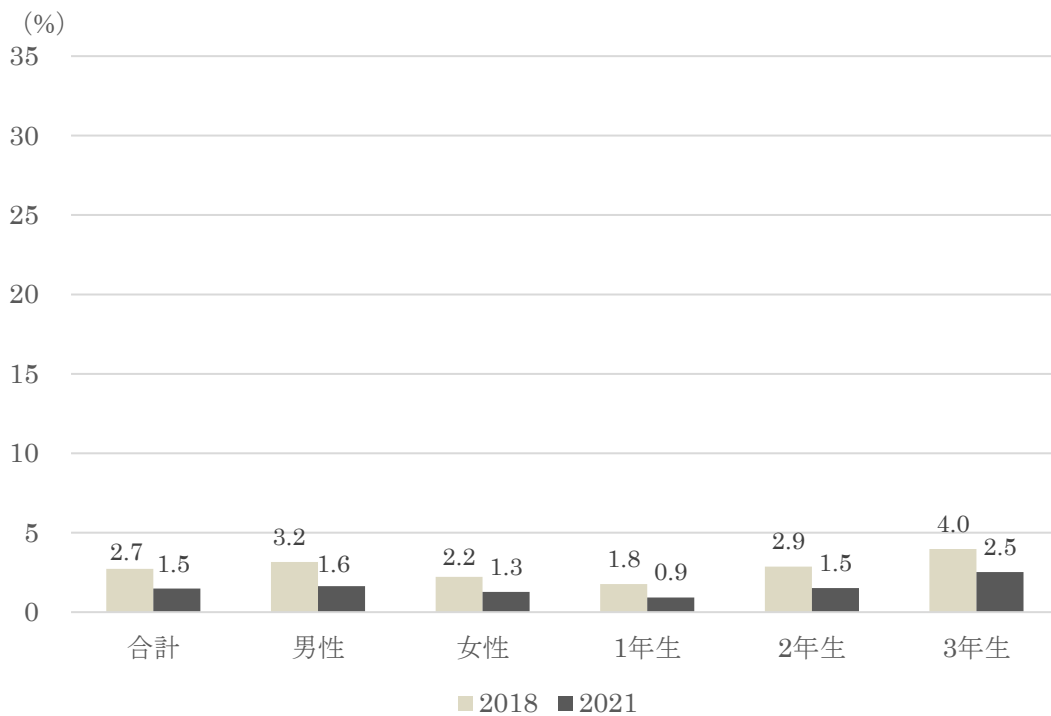


図4. ビンジ飲酒の過去1ヶ月生涯経験率（2018年および2021年）

ビンジ飲酒とは、1回の飲酒機会(例えば、2時間くらいの飲み会で)に、  
男性の場合は、5杯以上、女性の場合は、4杯以上を飲むことと定義した。

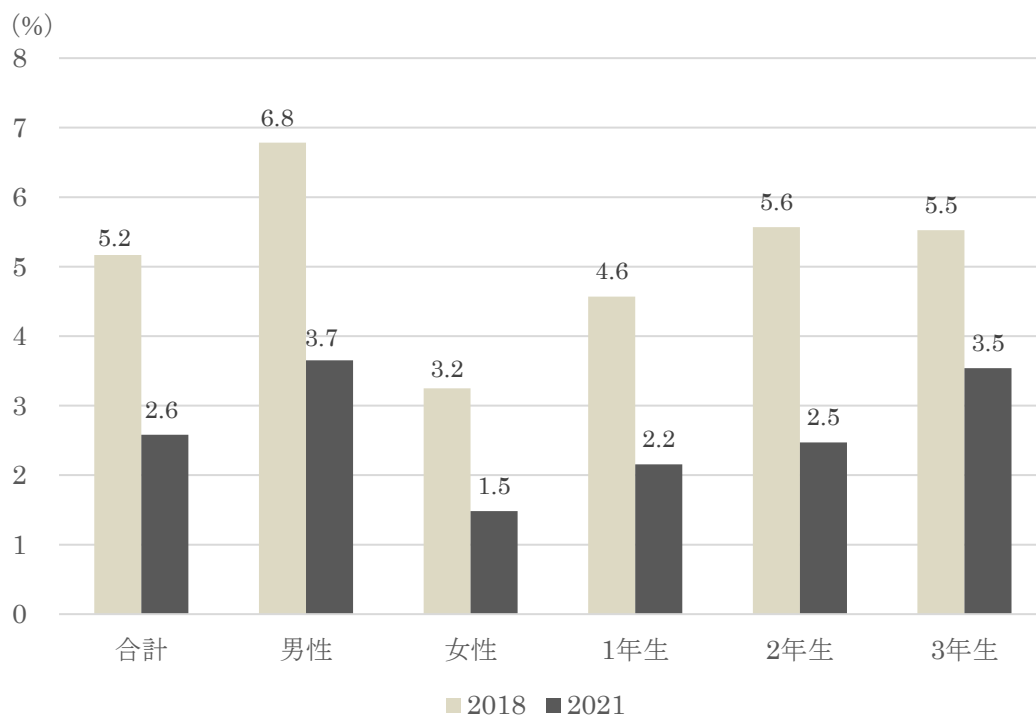


図 5. タバコの生涯経験率（2018 年および 2021 年）

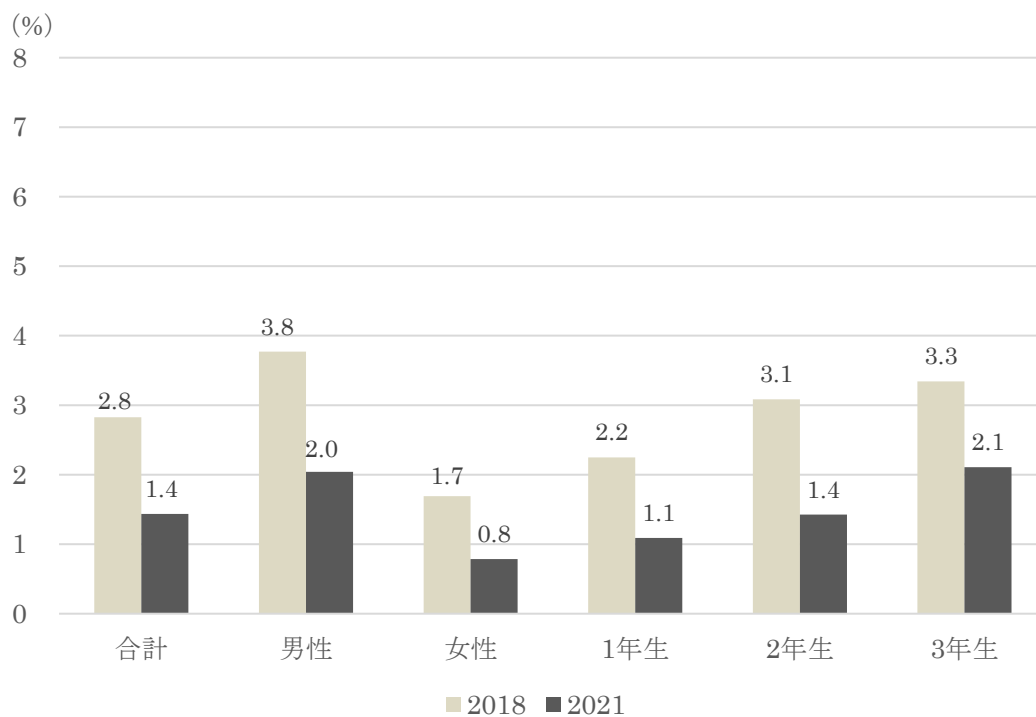


図 6. タバコの過去 1 年経験率（2018 年および 2021 年）

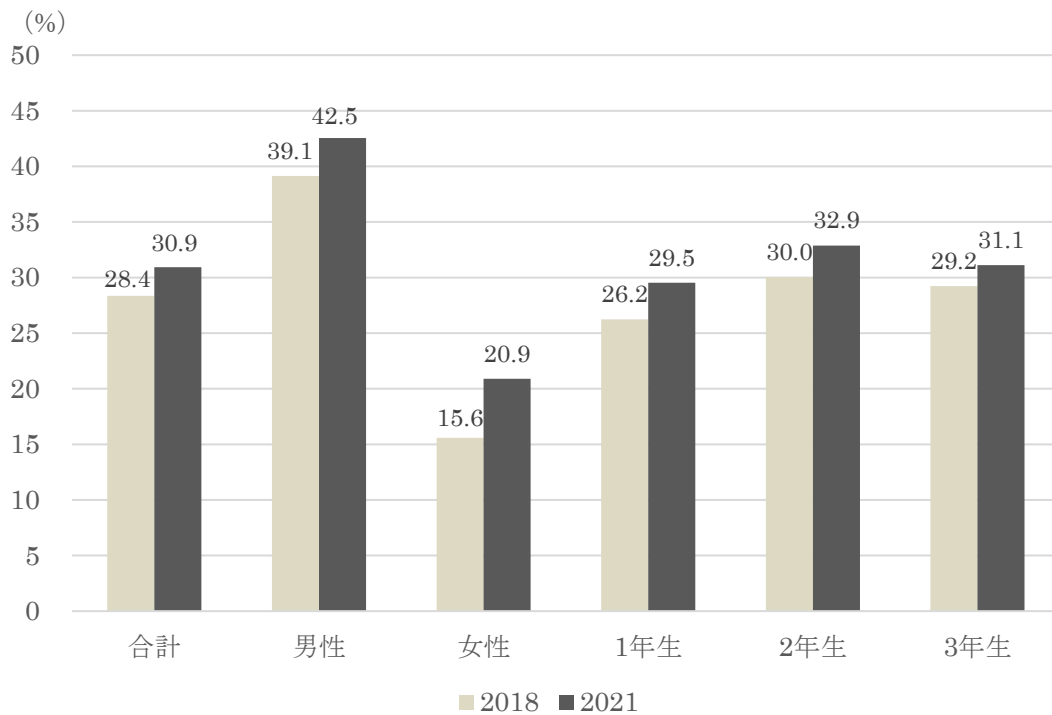


図 7. エナジードリンクの過去 1 ヶ月経験率 (2018 年および 2021 年)

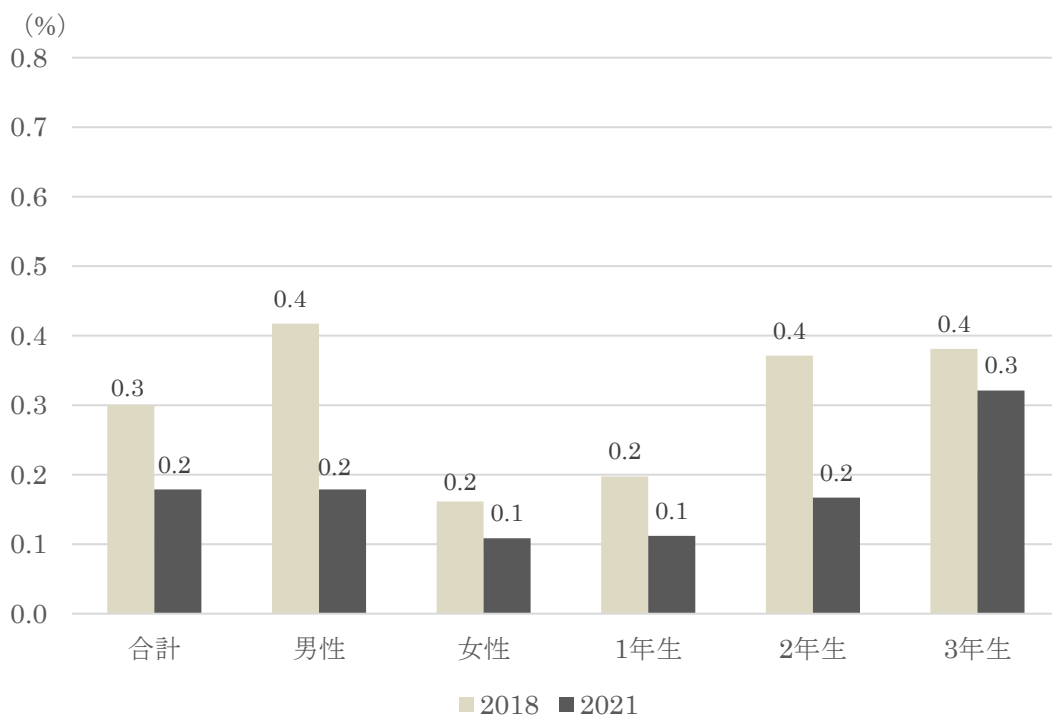


図 8. 大麻の生涯経験率 (2018 年および 2021 年)

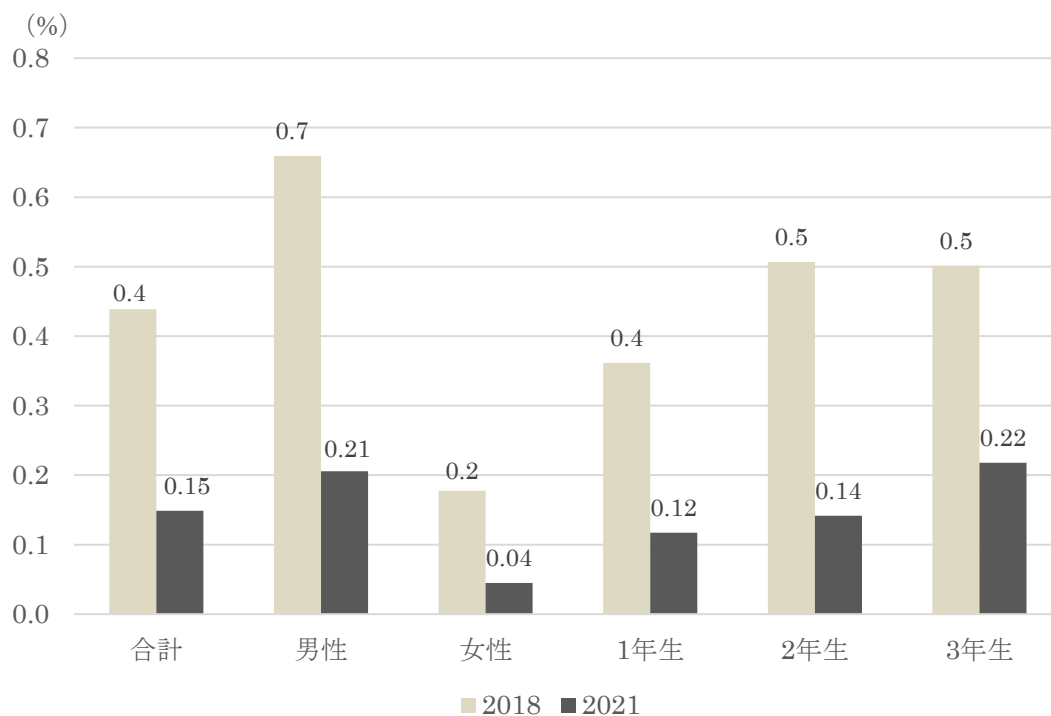


図 9. 有機溶剤の生涯経験率（2018 年および 2021 年）

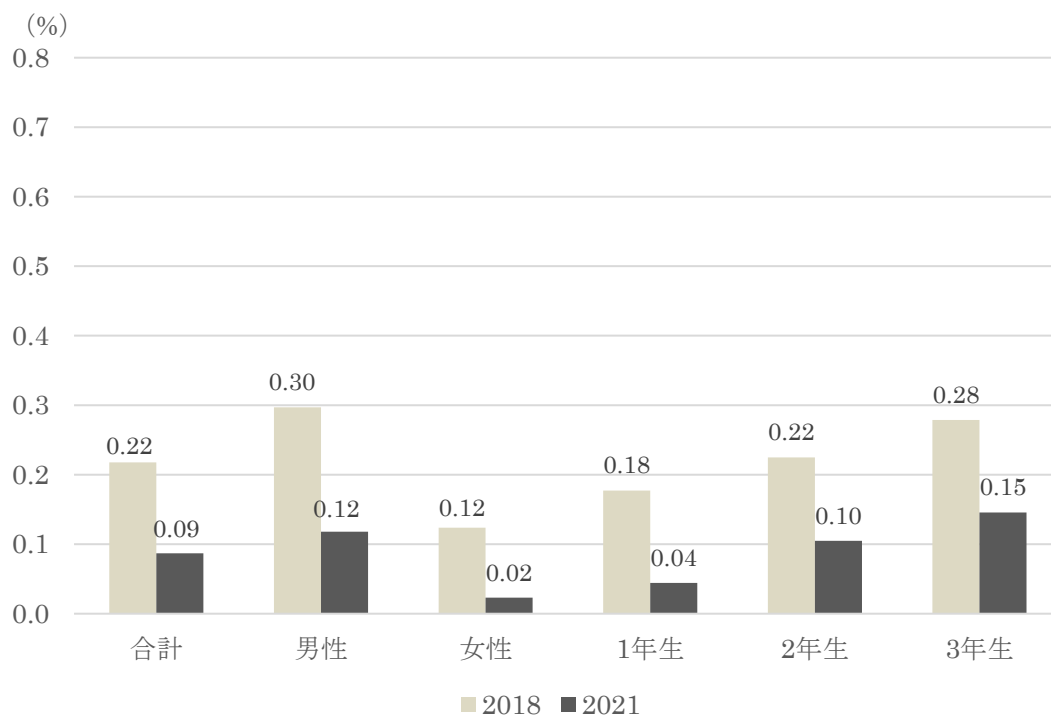


図 10. 覚醒剤の生涯経験率（2018 年および 2021 年）

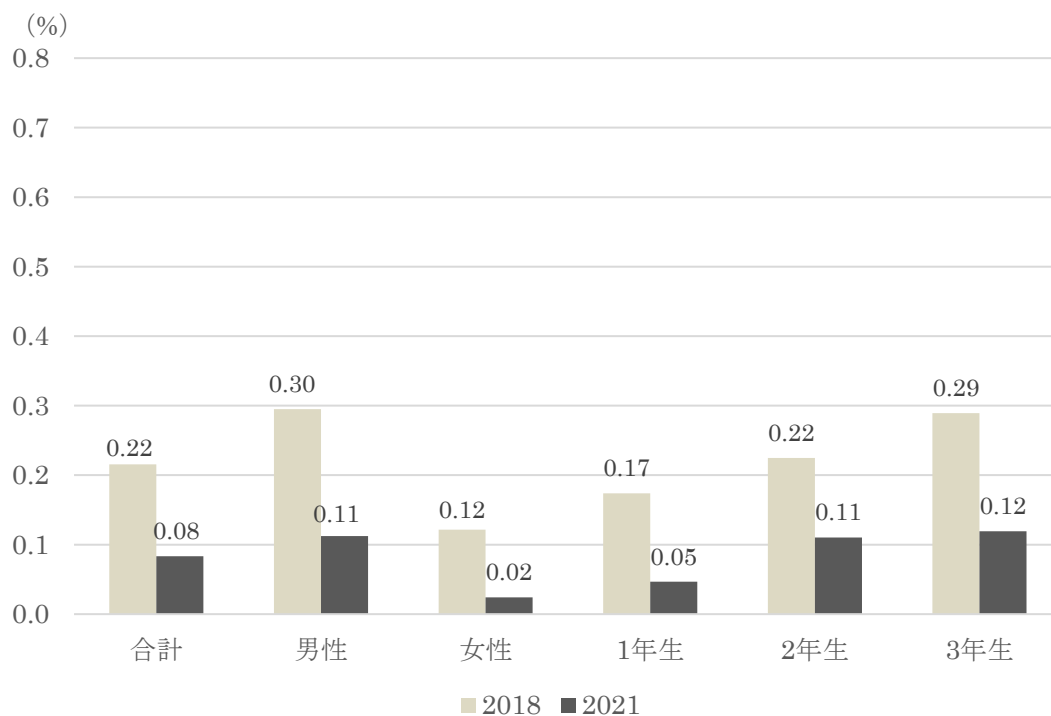


図 11. 危険ドラッグの生涯経験率（2018 年および 2021 年）

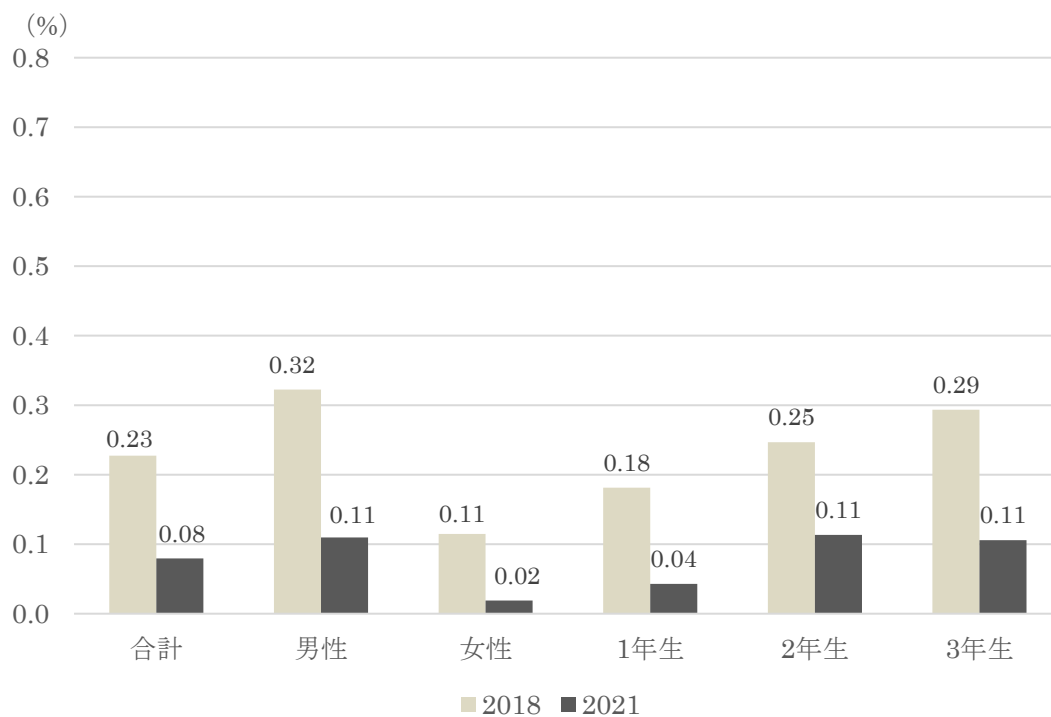


図 12. コカインの生涯経験率（2018 年および 2021 年）

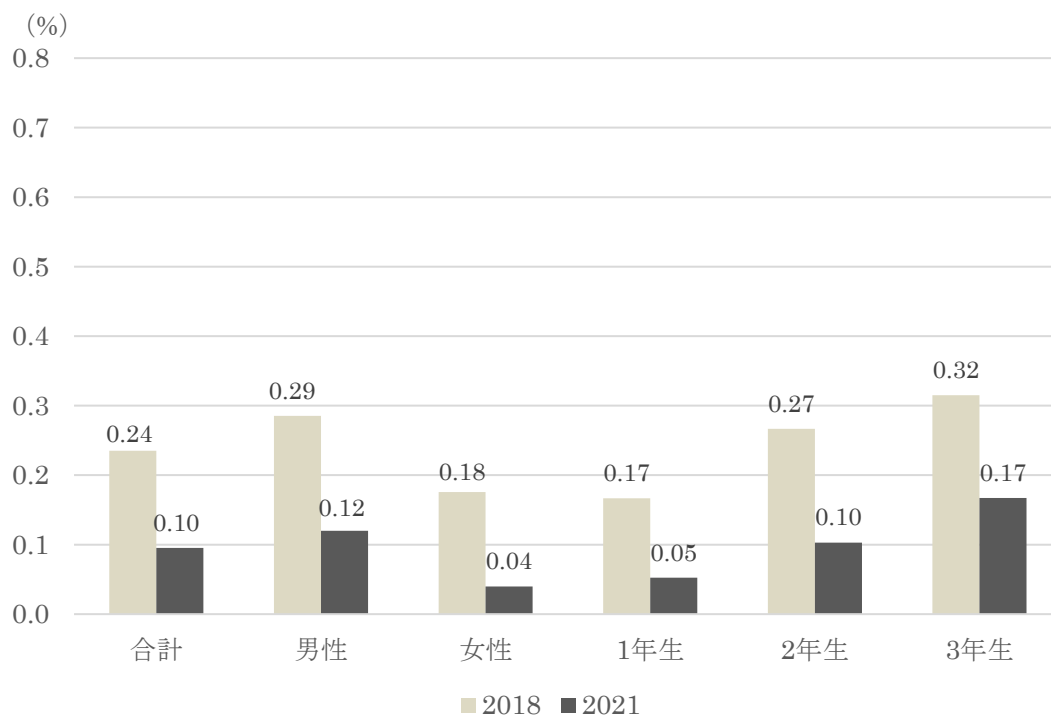


図 13. MDMA の生涯経験率 (2018 年および 2021 年)

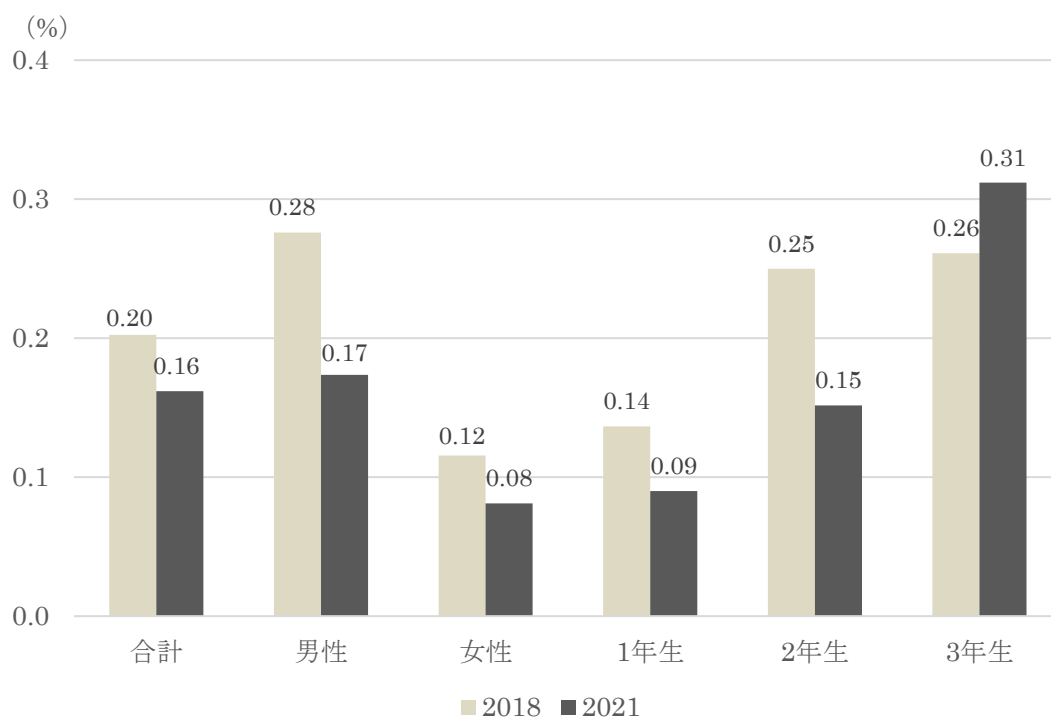


図 14. 大麻の過去 1 年経験率 (2018 年および 2021 年)

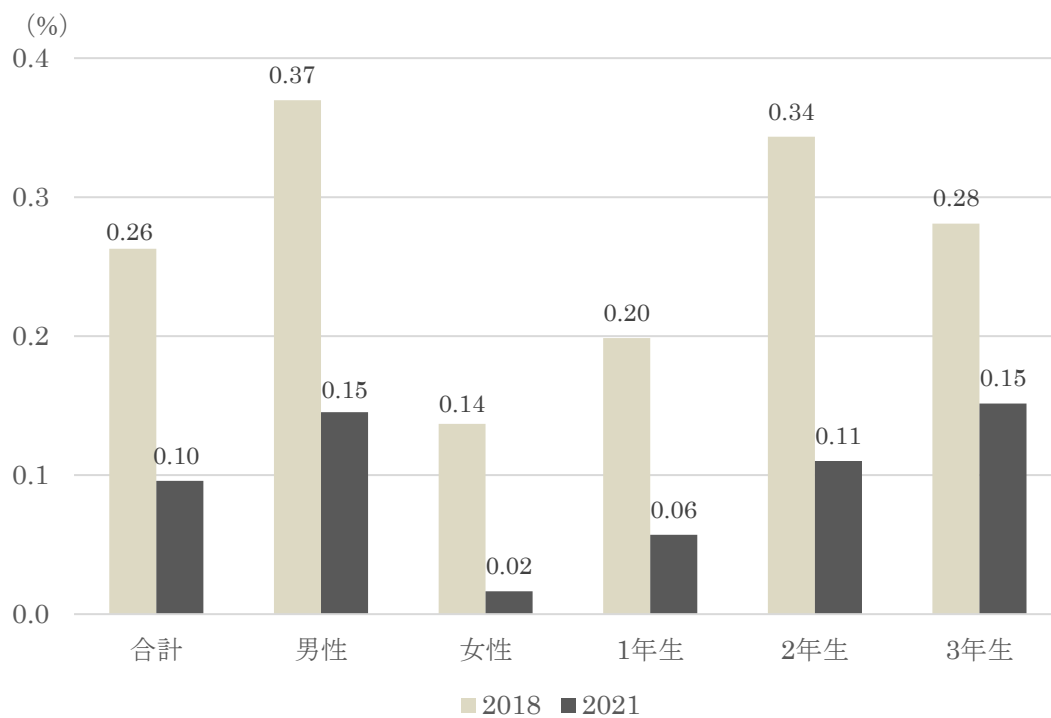


図 15. 有機溶剤の過去 1 年経験率 (2018 年および 2021 年)

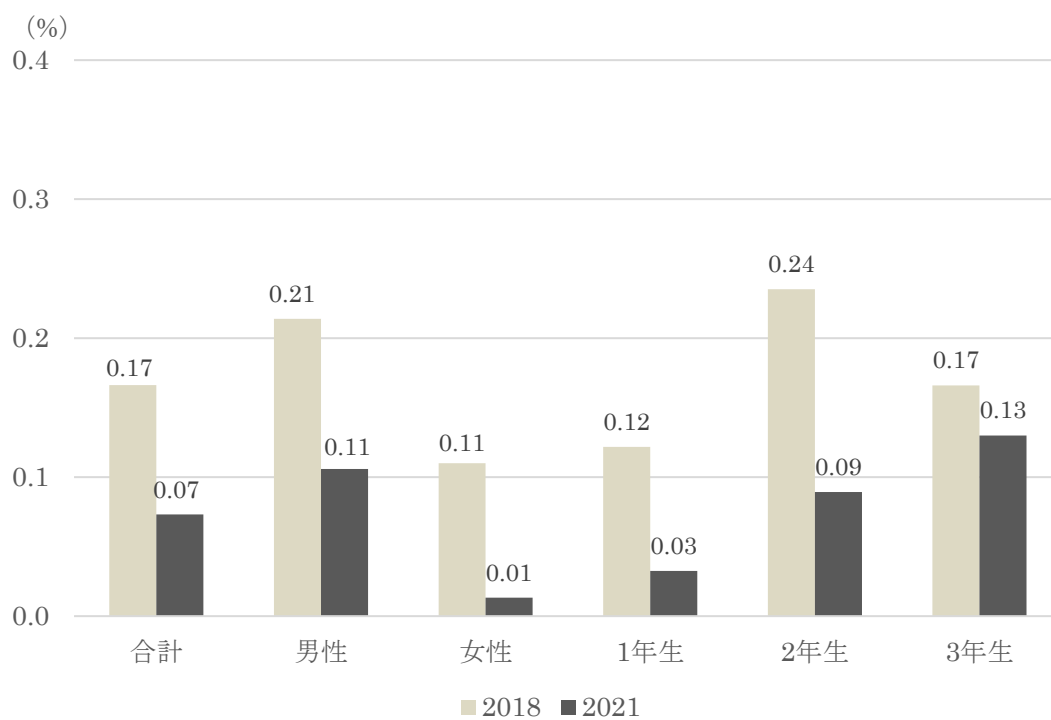


図 16. 覚醒剤の過去 1 年経験率 (2018 年および 2021 年)

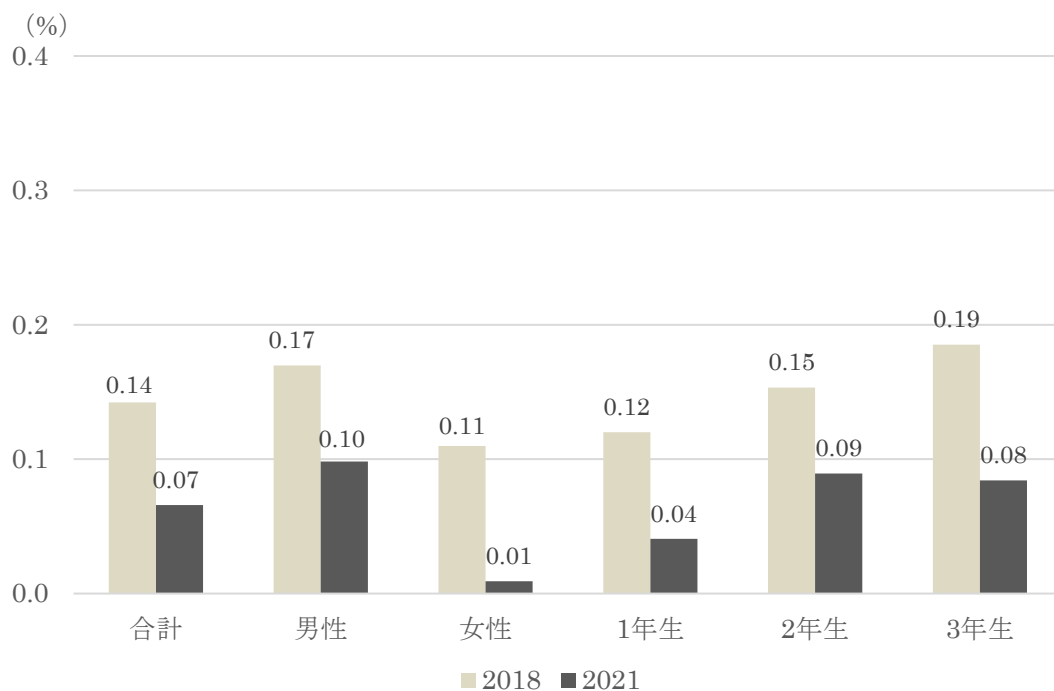


図 17. 危険ドラッグの過去 1 年経験率 (2018 年および 2021 年)

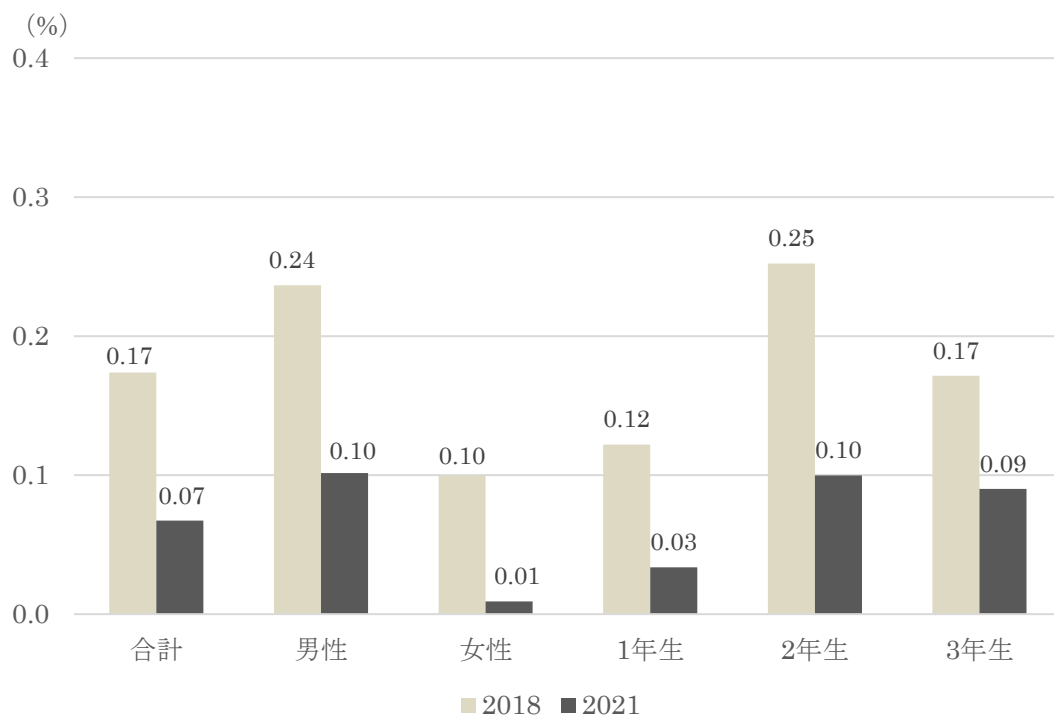


図 18. コカインの過去 1 年経験率 (2018 年および 2021 年)



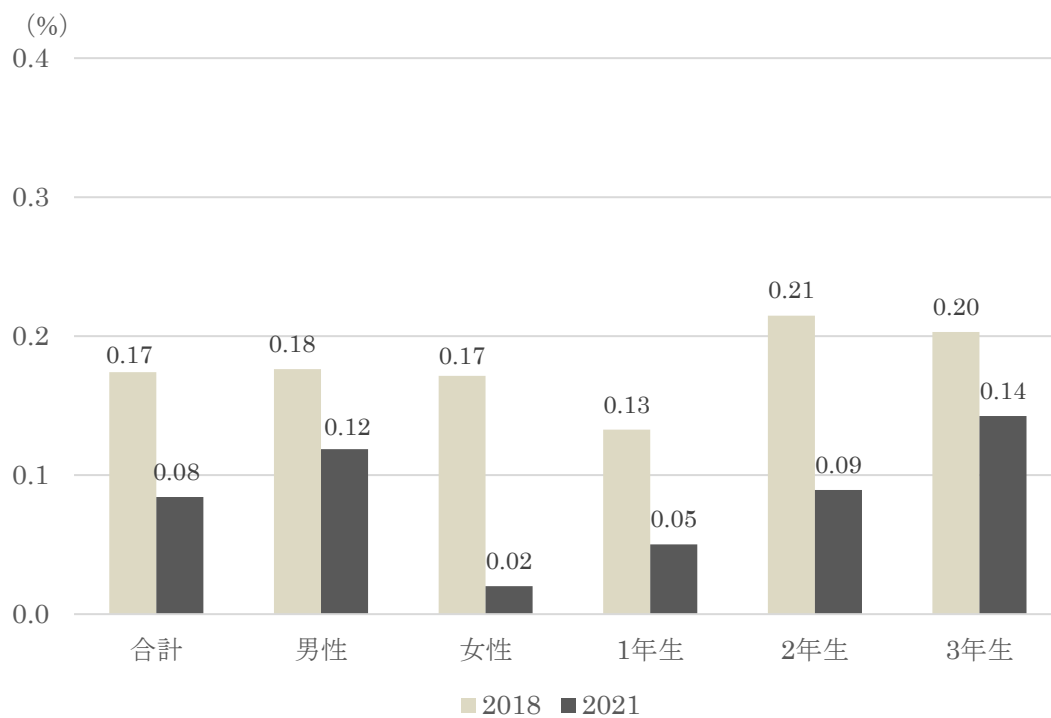


図 19. MDMA の過去 1 年経験率 (2018 年および 2021 年)

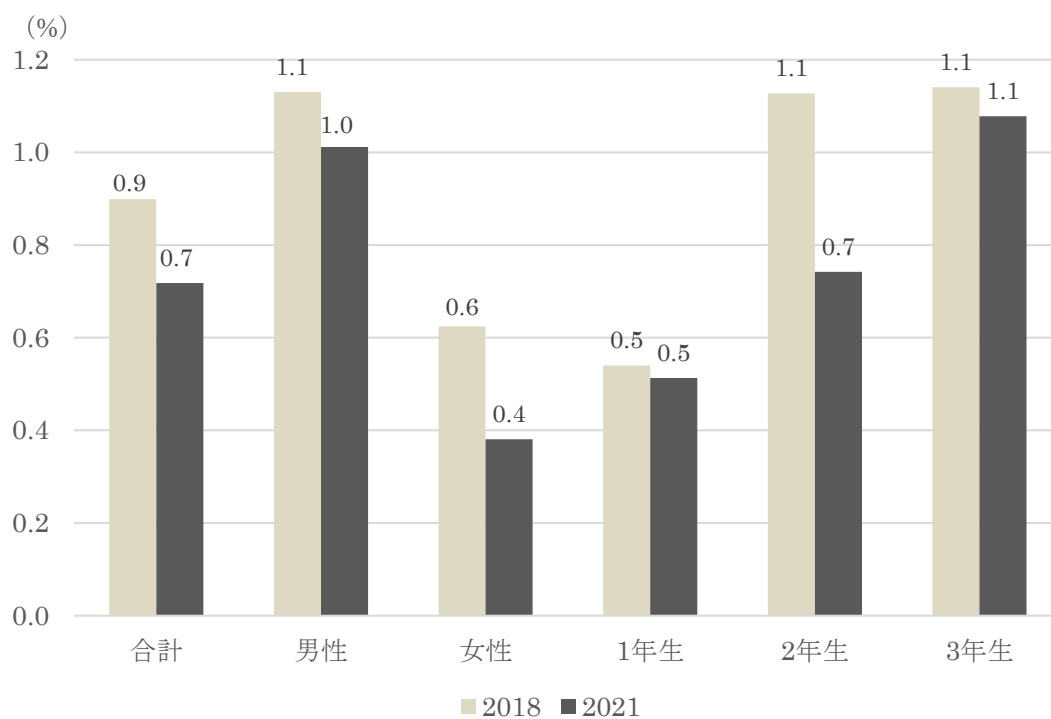


図 20. 大麻の生涯誘われ経験率 (2018 年および 2021 年)

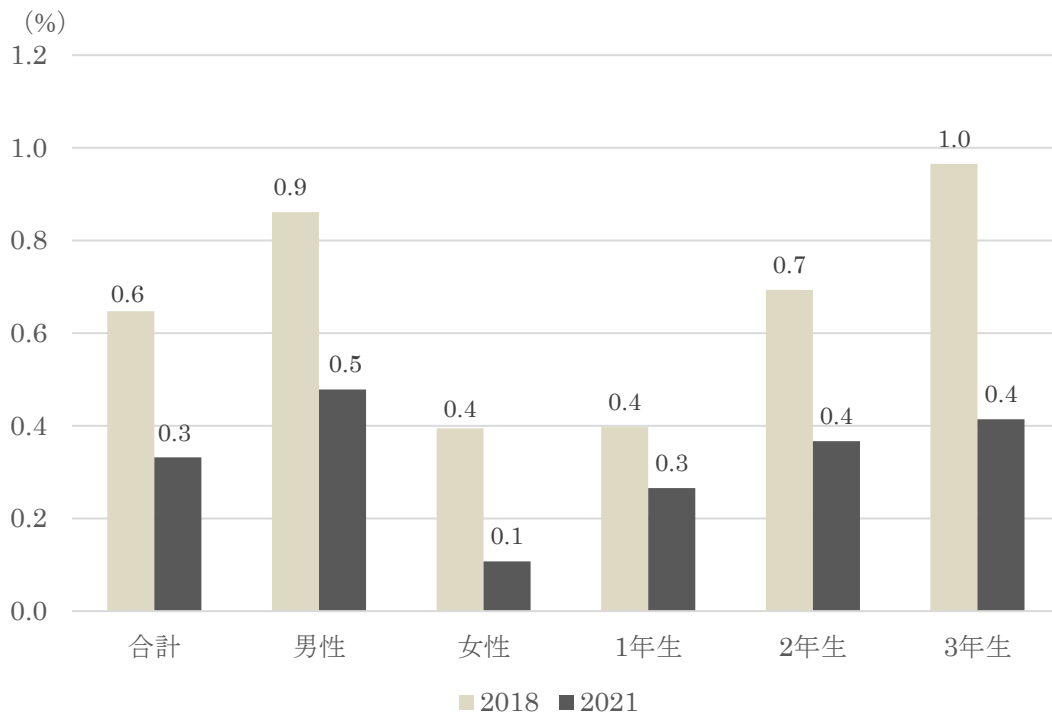


図 21. 有機溶剤の生涯誘われ経験率（2018 年および 2021 年）

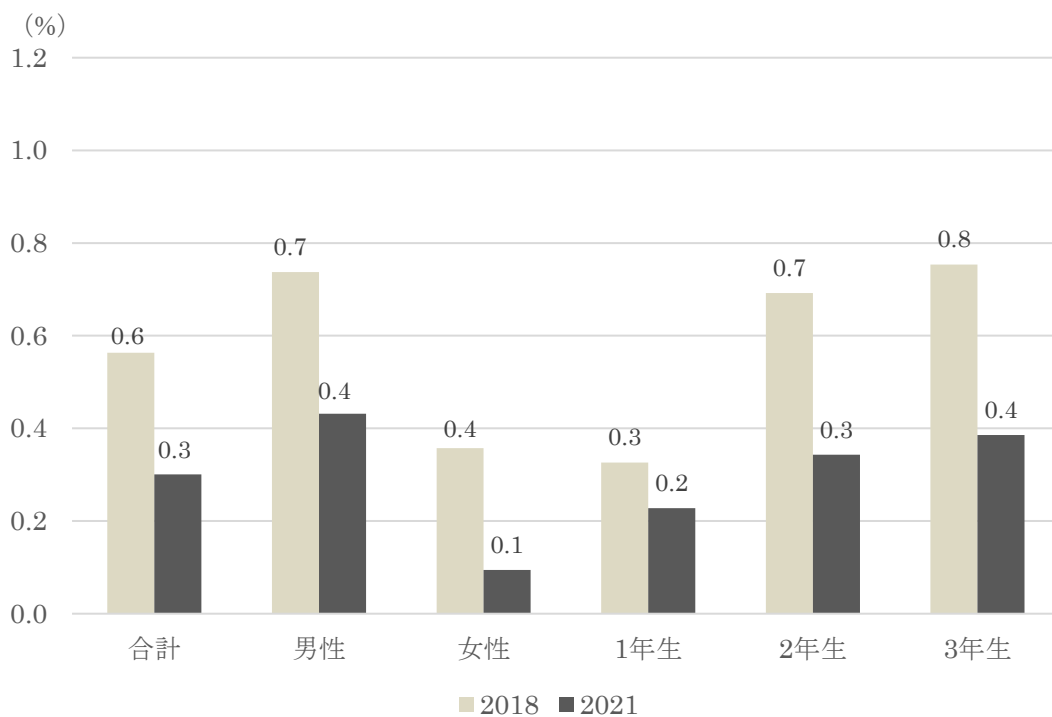


図 22. 覚醒剤の生涯誘われ経験率（2018 年および 2021 年）

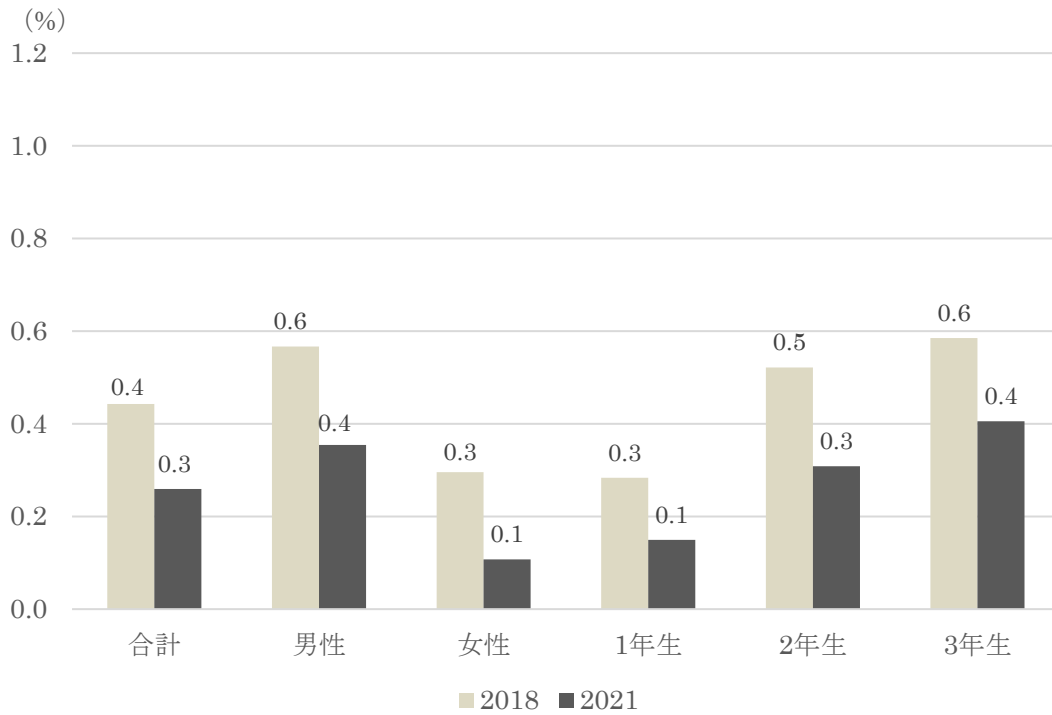


図 23. 危険ドラッグの生涯誘われ経験率（2018 年および 2021 年）

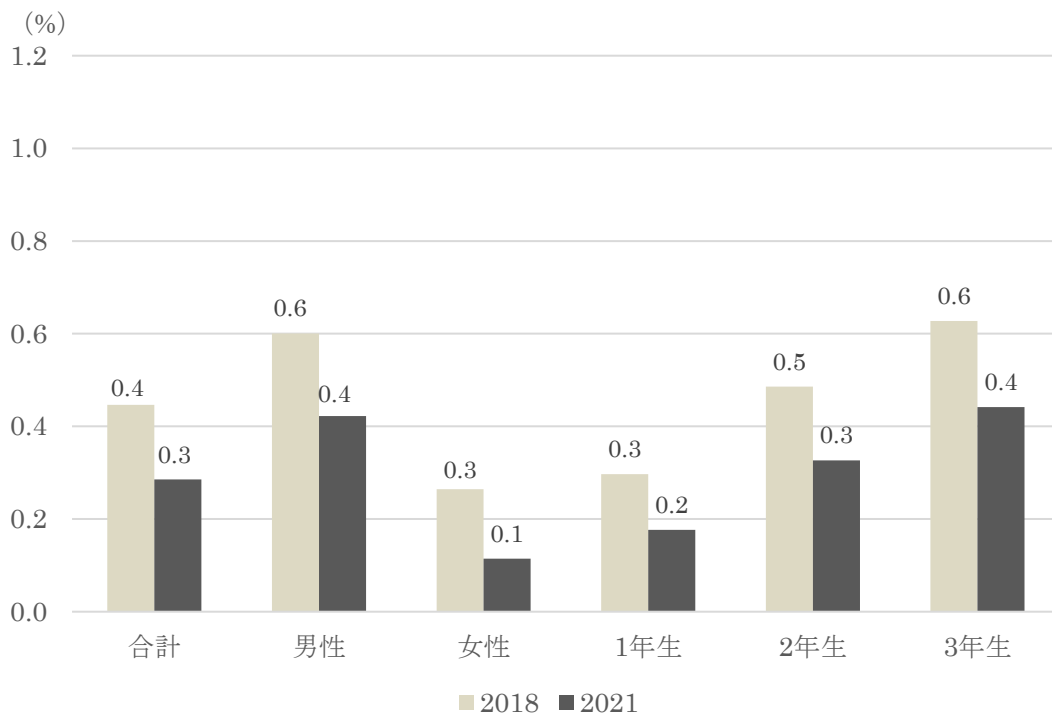


図 24. コカインの生涯誘われ経験率（2018 年および 2021 年）

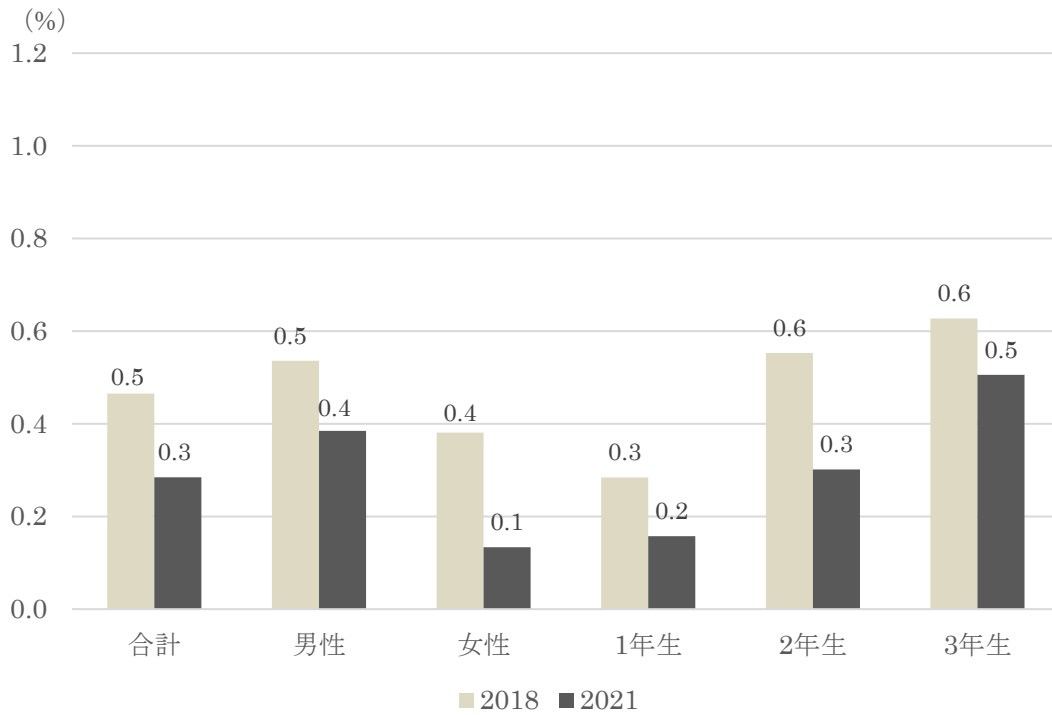


図 25. MDMA の生涯誘われ経験率 (2018 年および 2021 年)

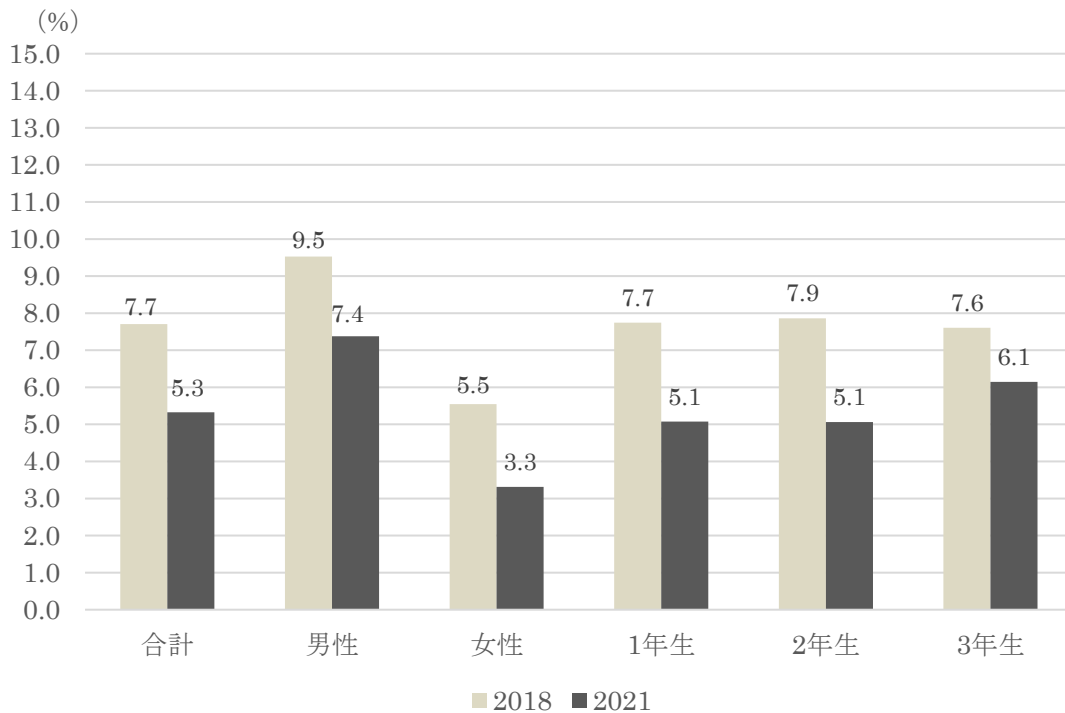


図 26. 大麻が「手に入る」と回答した割合 (2018 年および 2021 年)  
「手に入る」は、「なんとか手に入る」「簡単に手に入る」の合計値

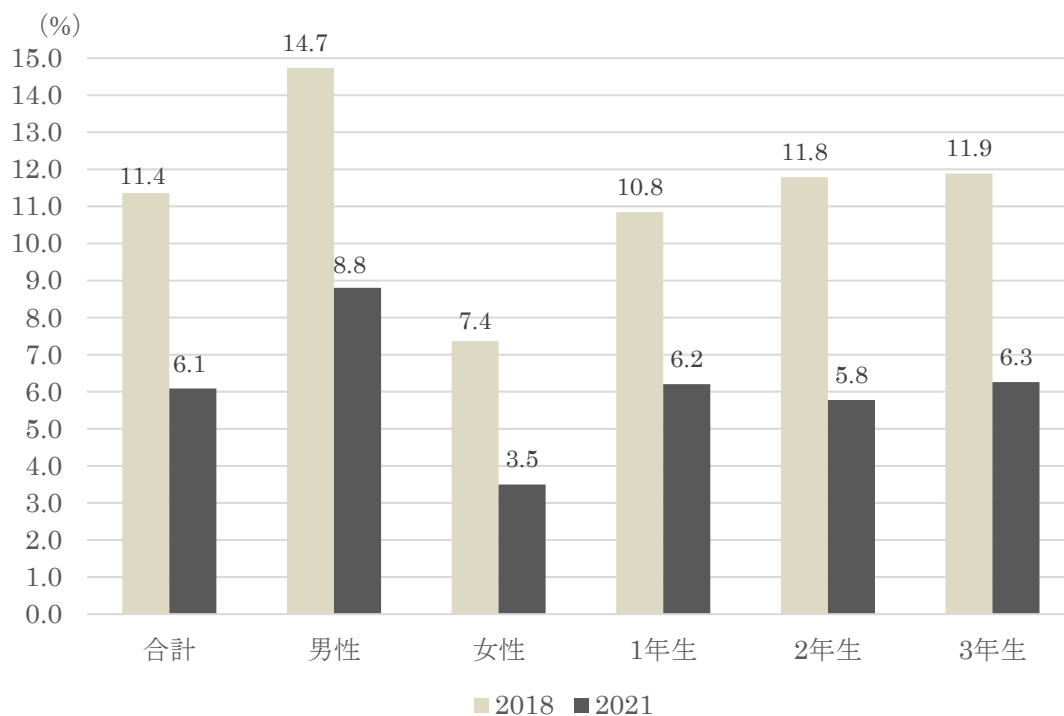


図 27. 有機溶剤が「手に入る」と回答した割合（2018 年および 2021 年）  
「手に入る」は、「なんとか手に入る」「簡単に手に入る」の合計値

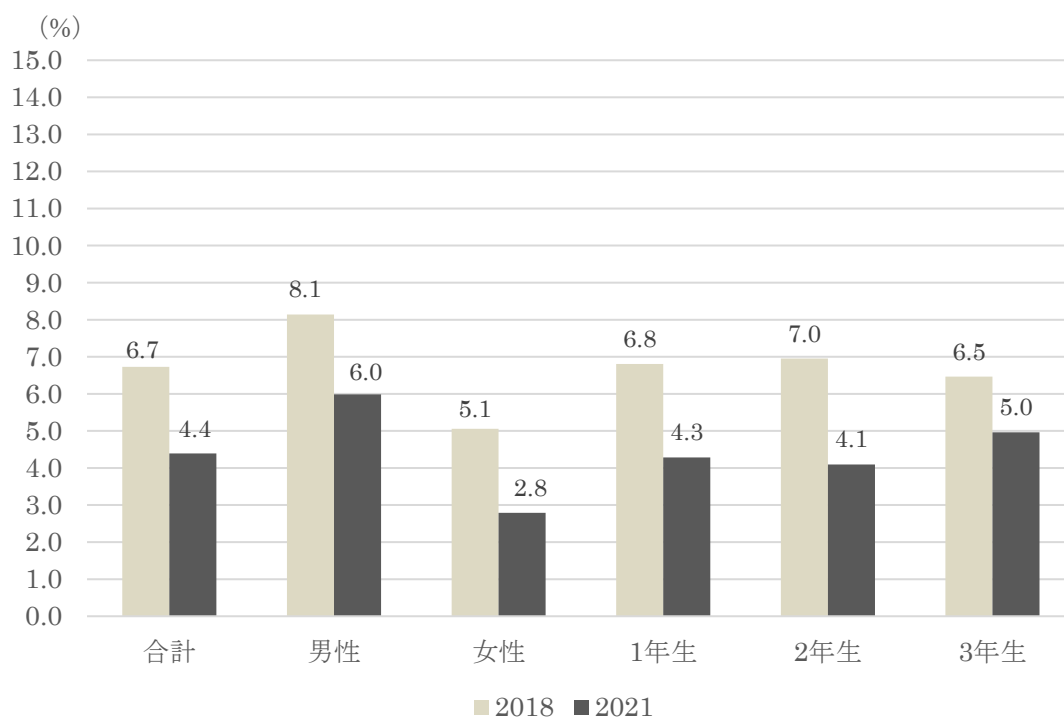


図 28. 覚醒剤が「手に入る」と回答した割合（2018 年および 2021 年）  
「手に入る」は、「なんとか手に入る」「簡単に手に入る」の合計値

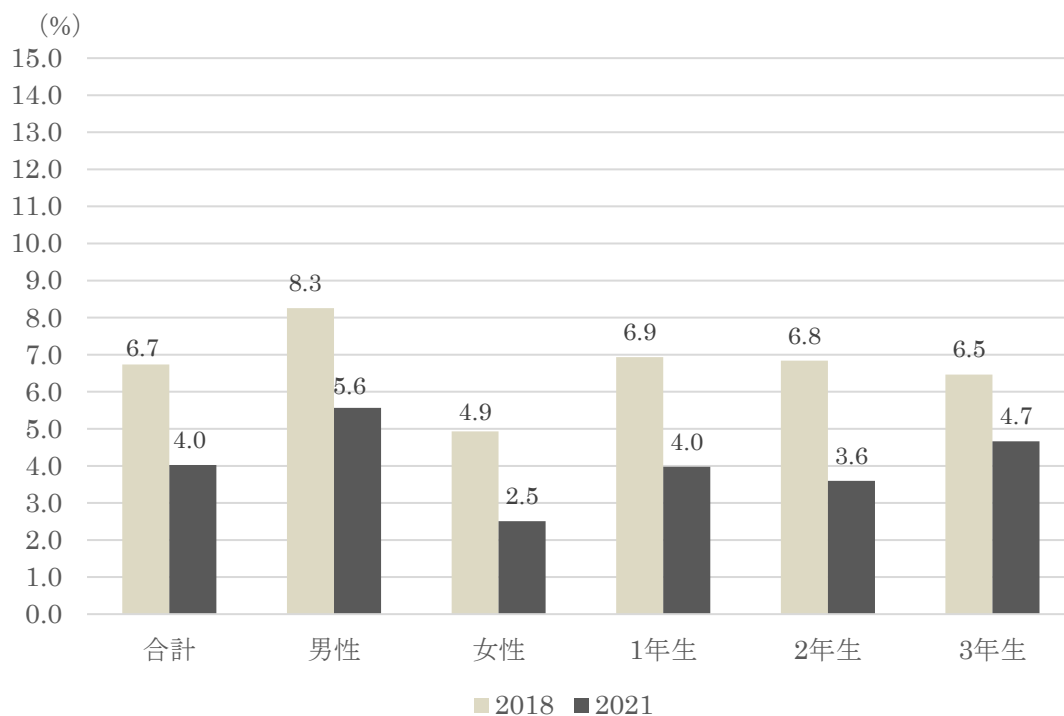


図 29. 危険ドラッグが「手に入る」と回答した割合（2018 年および 2021 年）  
「手に入る」は、「なんとか手に入る」「簡単に手に入る」の合計値

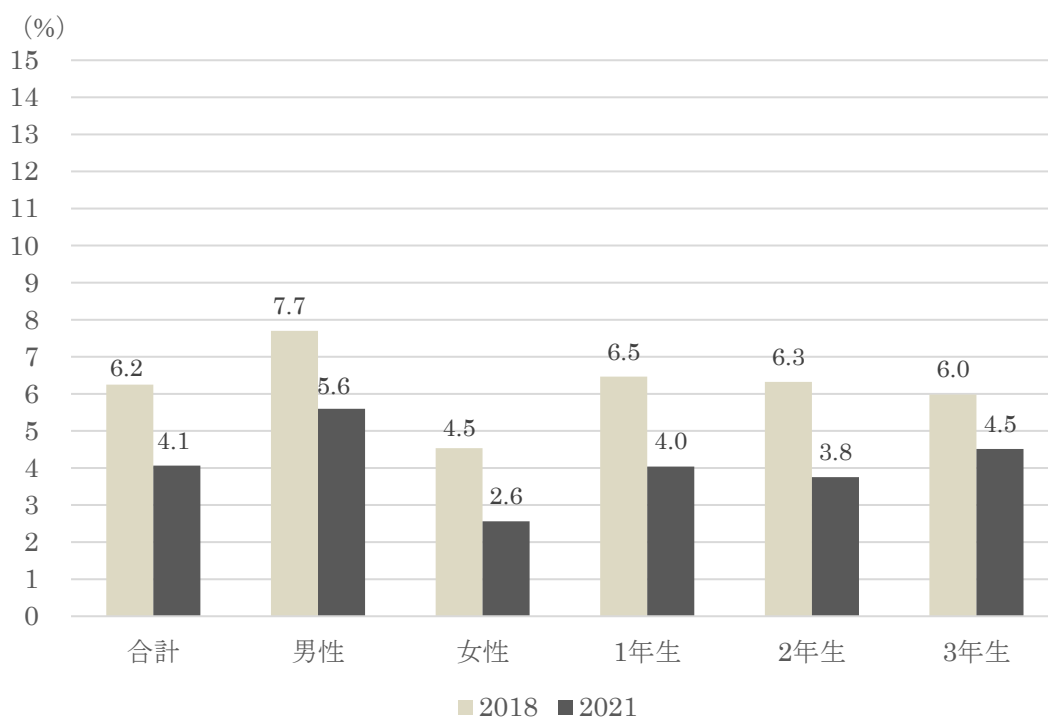


図 30. コカインが「手に入る」と回答した割合（2018 年および 2021 年）  
「手に入る」は、「なんとか手に入る」「簡単に手に入る」の合計値

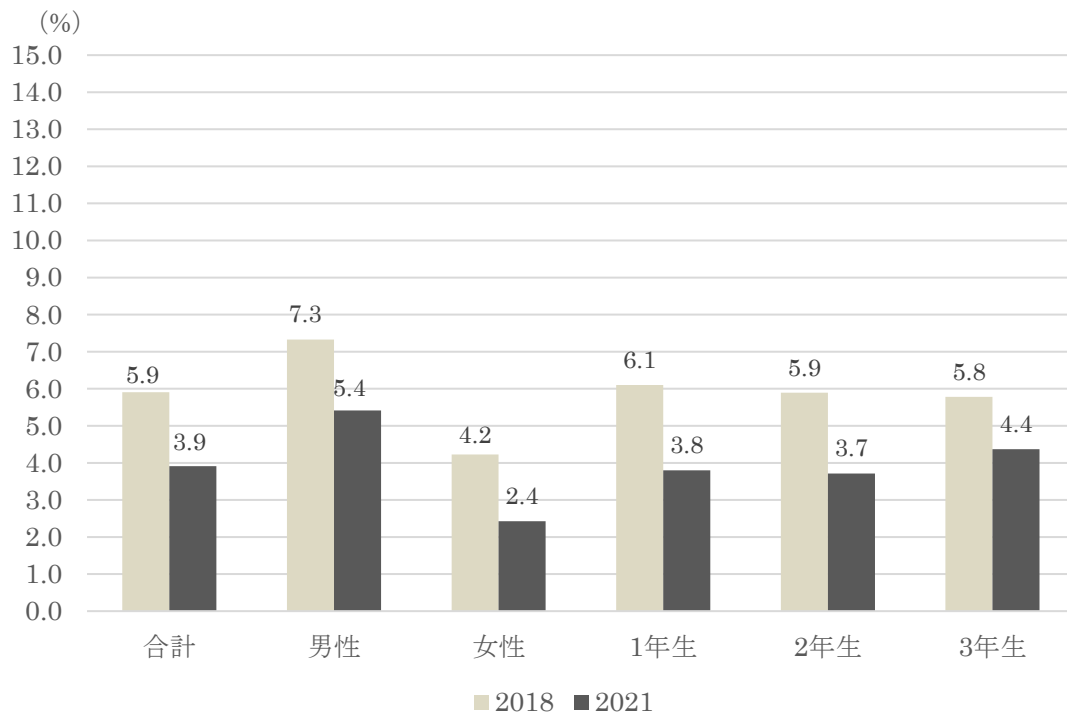


図 31. MDMA が「手に入る」と回答した割合（2018 年および 2021 年）  
「手に入る」は、「なんとか手に入る」「簡単に手に入る」の合計値

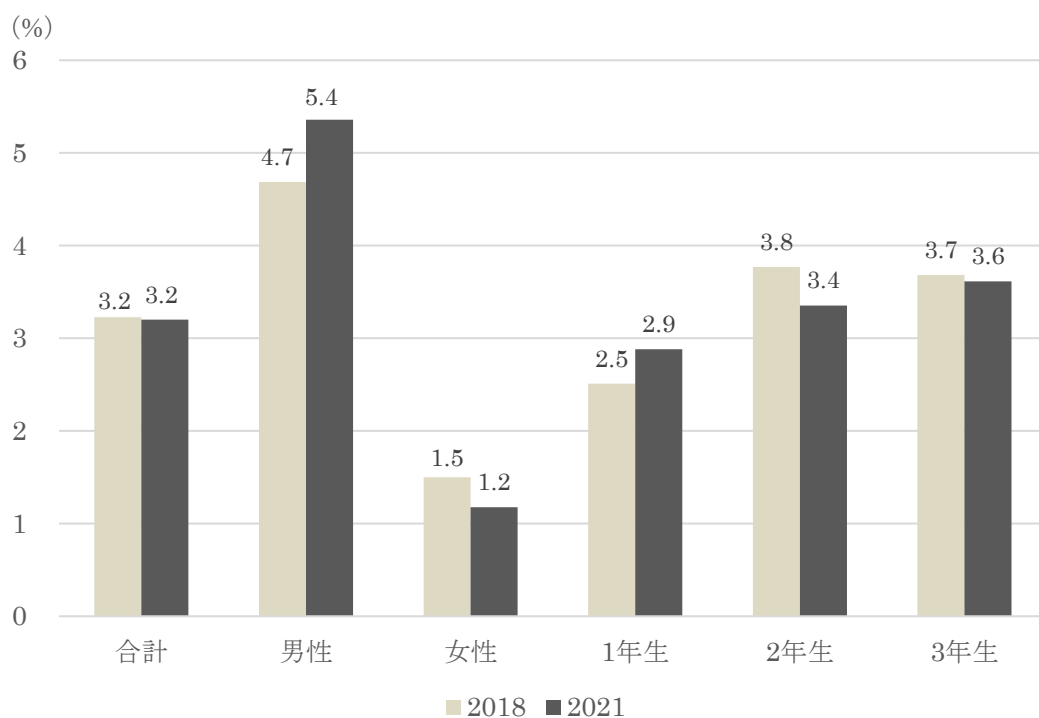


図 32. 大麻の使用を肯定する考えを持つ者の割合（2018 年および 2021 年）  
「肯定する考え」は、「少々ならかまわない」「まったくかまわない」の合計値

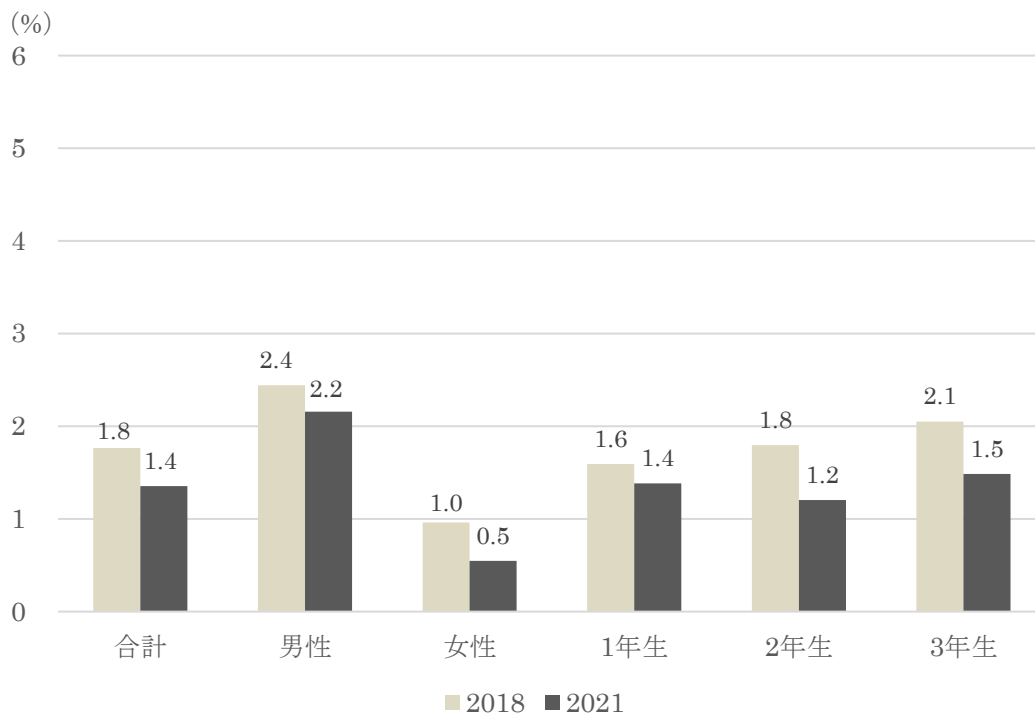


図 33. 有機溶剤の使用を肯定する考えを持つ者の割合（2018 年および 2021 年）  
「肯定する考え」は、「少々ならかまわない」「まったくかまわない」の合計値

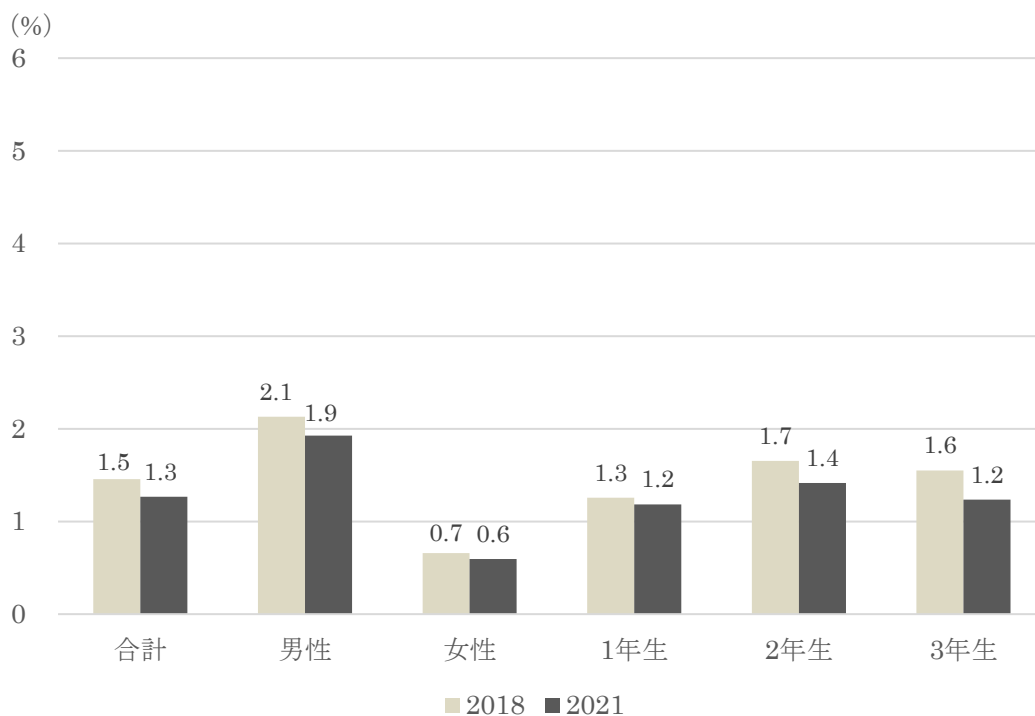


図 34. 覚醒剤の使用を肯定する考えを持つ者の割合（2018 年および 2021 年）  
「肯定する考え」は、「少々ならかまわない」「まったくかまわない」の合計値



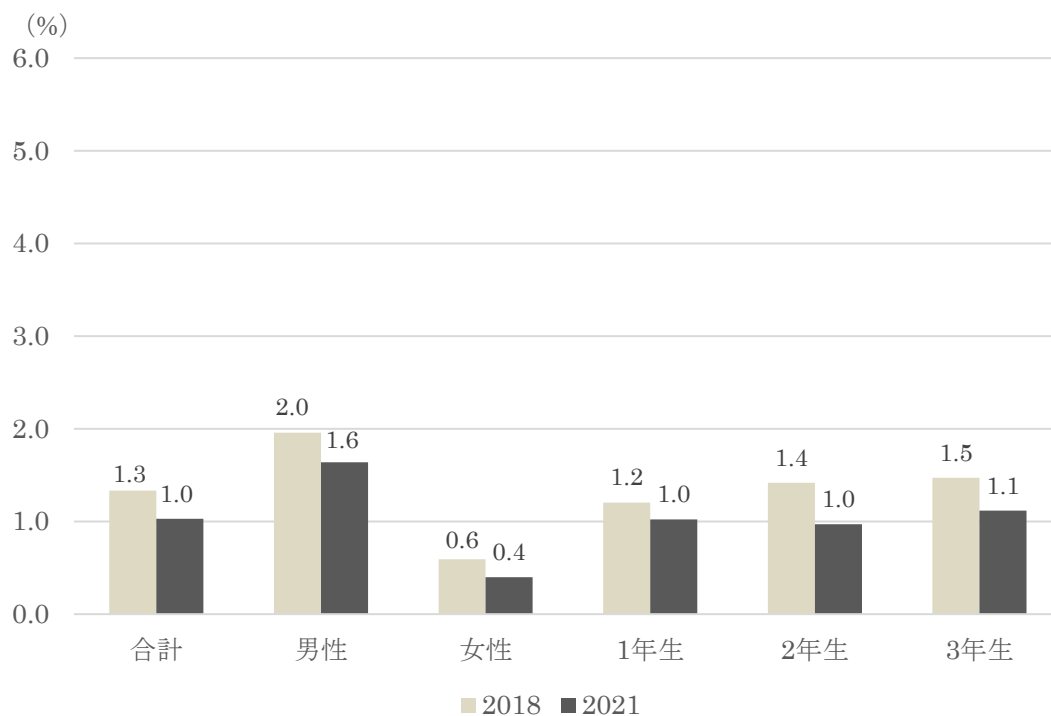


図 35. 危険ドラッグの使用を肯定する考えを持つ者の割合（2018 年および 2021 年）  
「肯定する考え」は、「少々ならかまわない」「まったくかまわない」の合計値

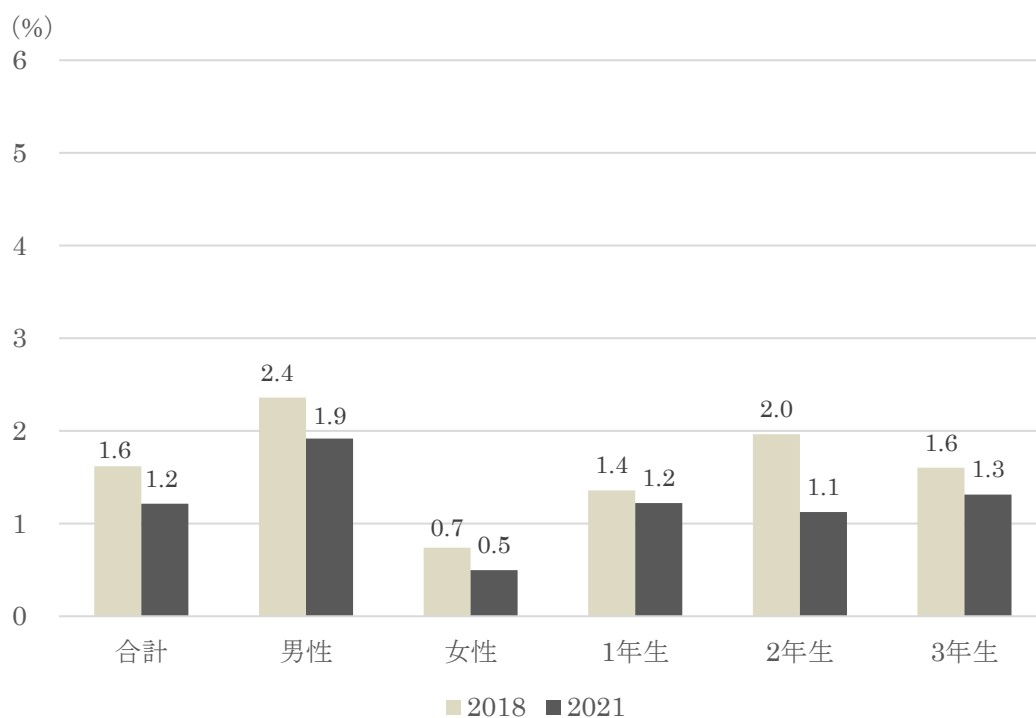


図 36. コカイン使用を肯定する考えを持つ者の割合（2018 年および 2021 年）  
「肯定する考え」は、「少々ならかまわない」「まったくかまわない」の合計値

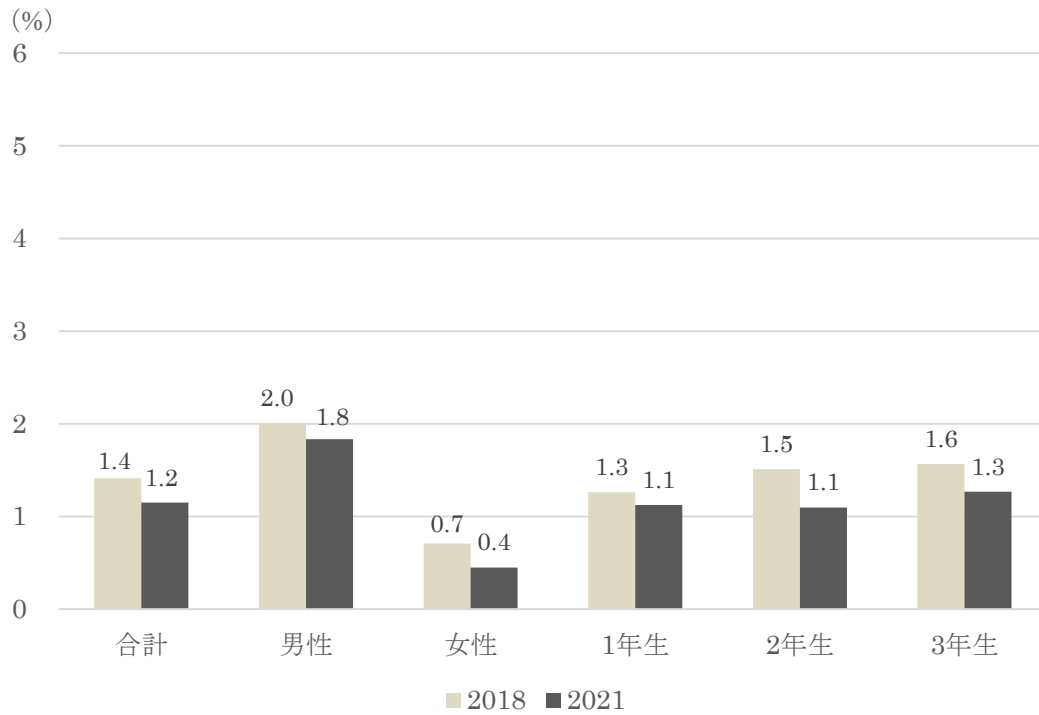


図 37. MDMA の使用を肯定する考えを持つ者の割合 (2018 年および 2021 年)  
「肯定する考え」は、「少々ならかまわない」「まったくかまわない」の合計値

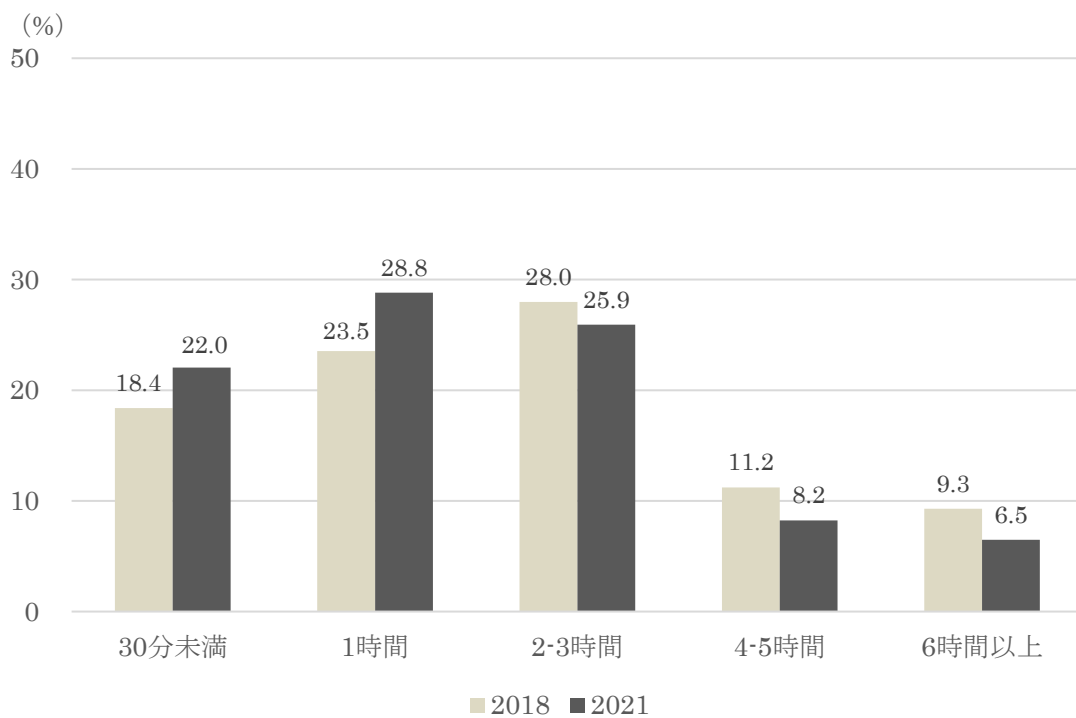


図 38. インターネット (ソーシャルメディア・SNS) の 1 日の使用時間  
(2018 年および 2021 年)

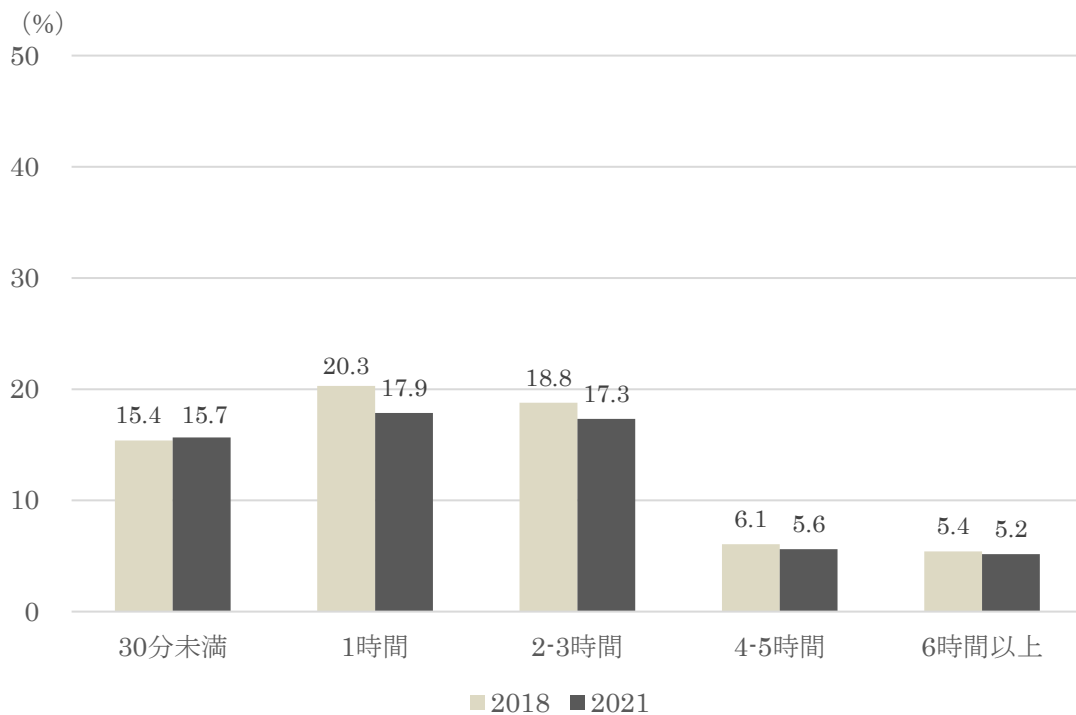


図 39. インターネット（オンラインゲーム）の1日の使用時間  
(2018年および2021年)

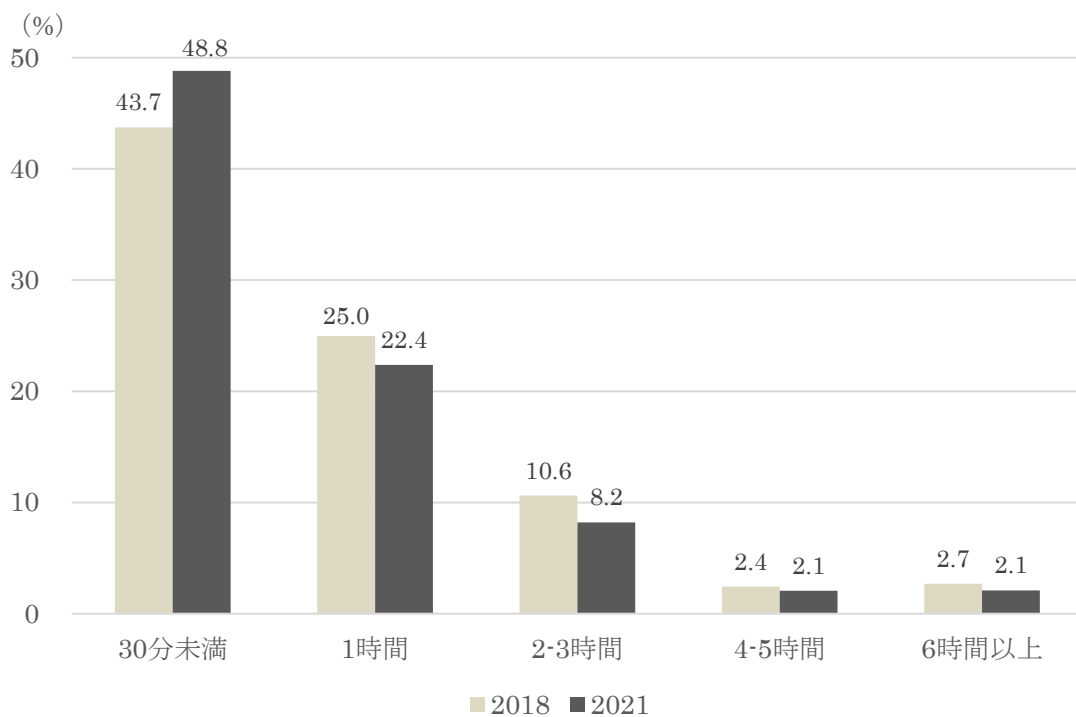


図 40. インターネット（ネットサーフィン・情報検索）の1日の使用時間  
(2018年および2021年)

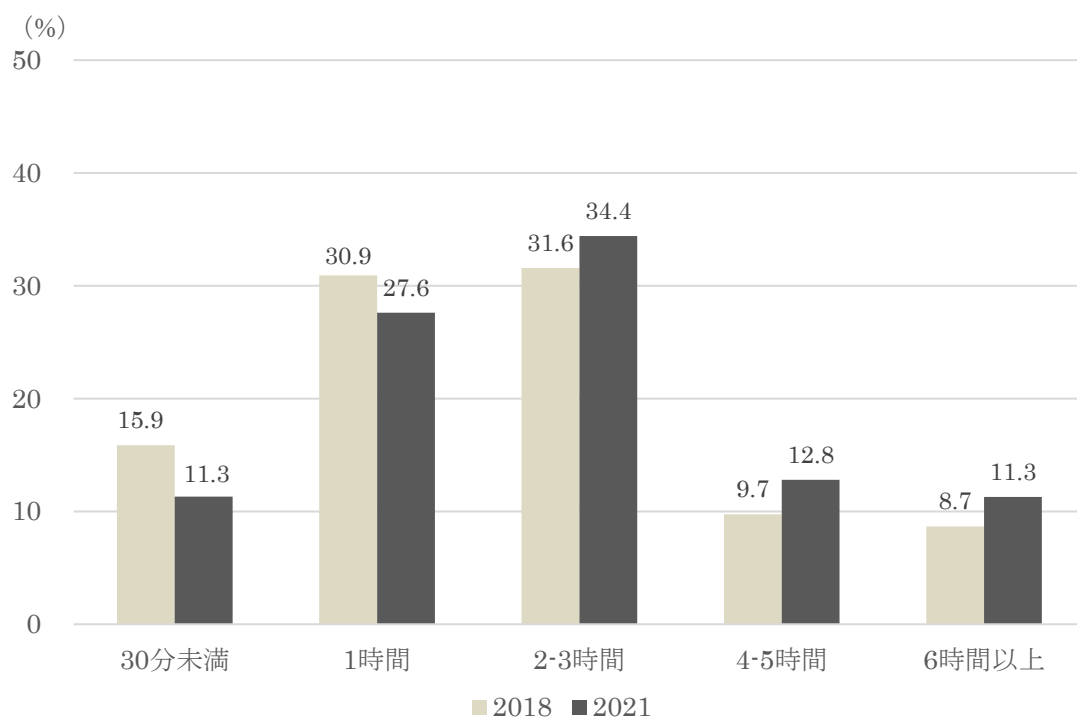


図 41.インターネット（動画や音楽視聴）の1日の使用時間  
(2018年および2021年)

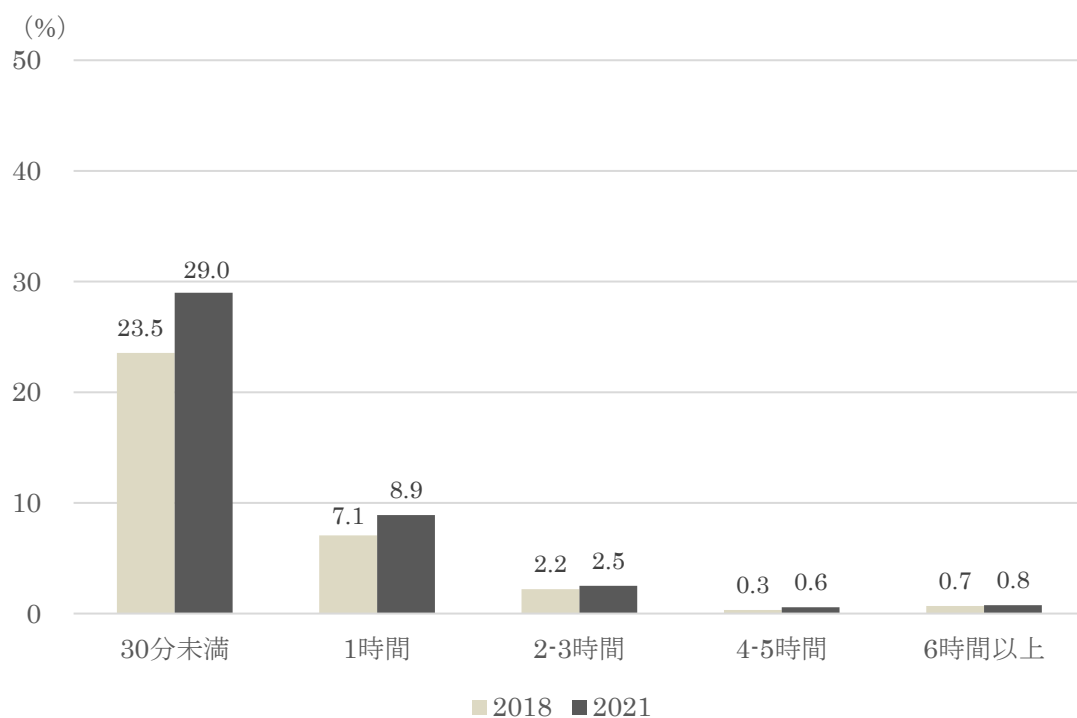


図 42.インターネット（ネットショッピング）の1日の使用時間  
(2018年および2021年)

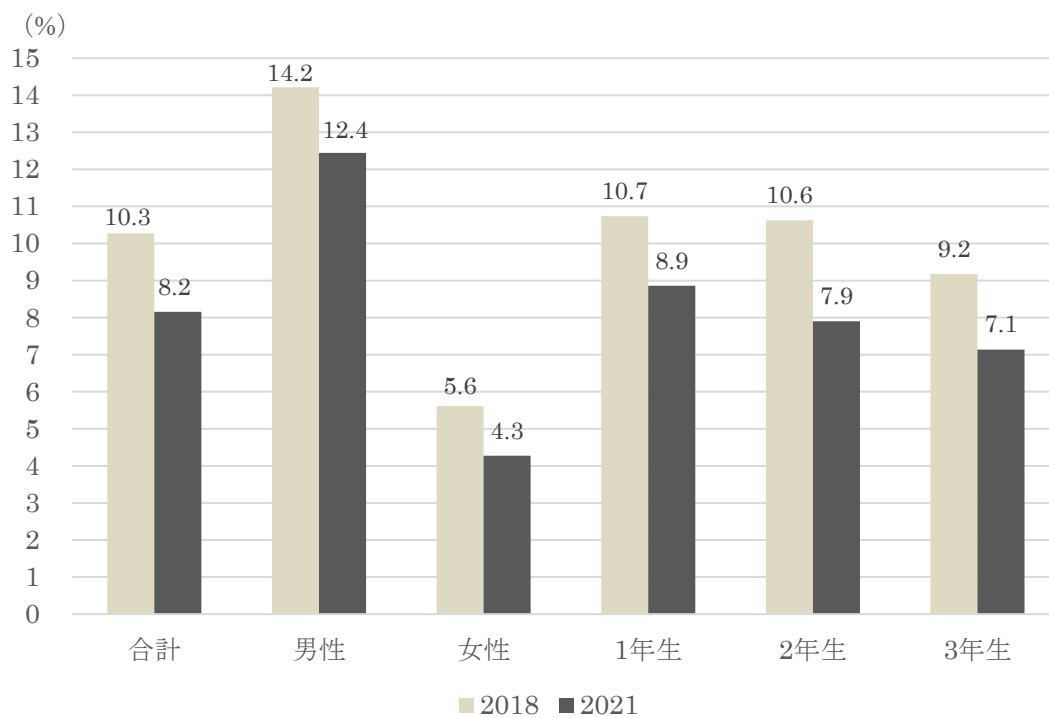


図 43.インターネット・ゲーム障害の陽性者率  
 (2018 年および 2021 年)  
 陽性率のカットオフ値は、IGDS-J の得点、5 点と設定した。

# 薬物使用と生活に関する全国高校生調査 2021

このアンケートは、飲酒・喫煙・薬物乱用に対する高校生の考えや、実際にどのくらいの人  
が経験しているのかを調べ、今後の高校生に向けた対策の参考にするものです。あなたの  
プライバシーを守るために、次の項目をご覧ください。

- 各質問に対する回答は、ことわりがない限り、自分の場合に最も近いものの数字を1つだけ、丸で囲んでください。
- あなたの名前、住所などの個人情報には記入しないでください。
- 調査結果は全体をまとめて処理しますので、個人・学校が特定されることはありません。
- 答えたくない質問には答えなくても結構です。
- アンケートが終わったら、一緒に配られた封筒にアンケート用紙を入れて、封をしてください。
- アンケートの開封は学校では行いません。下記の研究機関に運ばれ、開封され、その後は厳重に保管されます。

**実施機関** 国立精神・神経医療研究センター 精神保健研究所 薬物依存研究部 (東京都小平市小川東町 4-1-1)

## あなたのプロフィールや生活についてお聞きします

### 1 あなたは高校何年生ですか？

1. 1年生      2. 2年生      3. 3年生

### 2 現在の年齢をお答えください。

1. 15歳      2. 16歳      3. 17歳      4. 18歳      5. 19歳      6. 20歳以上

### 3 あなたの性別をお答えください。

1. 男性      2. 女性      3. その他・不明

### 4 この1ヶ月間、あなたの1日の平均睡眠時間はどのくらいでしたか？

1. 5時間未満      2. 5～6時間未満      3. 6～7時間未満  
4. 7～8時間未満      5. 8～9時間未満      6. 9時間以上

### 5 毎朝、朝食を食べていますか？

1. ほとんど毎日食べている      2. 時々食べる      3. ほとんど食べない

### 6 現在、あなたにとっての学校生活は次のどれに当てはまりますか？

1. とても楽しい      2. どちらかといえば楽しい  
3. どちらかといえば楽しくない      4. まったく楽しくない

7 現在、あなたはクラブ活動(部活)に参加していますか？

1. 積極的に参加している
2. 消極的に参加している
3. 参加していない
4. かつて参加していたが引退した

8 夕食を週何回くらい家族全員で食べますか？

※ここでいう家族とは、現在、一緒に住んでいる家族とします。

1. ほとんど毎日
2. 5~6回
3. 4回前後
4. 3回前後
5. 2回前後
6. ほとんど食べない

9 学校・塾・習い事・運動での時間以外、大人が不在の状態、毎日平均どの程度の時間を過ごしますか？

1. なし、あるいは、ほとんどなし
2. 1時間未満
3. 1~2時間未満
4. 2~3時間未満
5. 3時間以上

10 あなたは、親しく遊べる友人がいますか？

1. いる
2. いない

11 あなたは、相談事のできる友人がいますか？

1. いる
2. いない

12 あなたは、悩みごとがある時、父親に相談する方だと思えますか？

1. よく相談する
2. どちらかと言えば相談する
3. どちらかと言えば相談しない
4. ほとんど相談しない
5. 父親がいない(単身赴任・死別・別居・離婚など)

13 あなたは、悩みごとがある時、母親に相談する方だと思えますか？

1. よく相談する
2. どちらかと言えば相談する
3. どちらかと言えば相談しない
4. ほとんど相談しない
5. 母親がいない(単身赴任・死別・別居・離婚など)

14 この1年間についてお答えください。新型コロナウイルスの感染拡大に伴って、日常生活や学校生活などの様々な場面で自粛が求められる生活が続いていることにあなたはどのくらいストレスを感じていますか？

1. かなりストレスを感じている
2. どちらかと言えばストレスを感じている
3. どちらかと言えばストレスを感じていない
4. まったくストレスを感じていない

15

この1ヶ月間、平均すると、1日に何時間くらいインターネットを使用しましたか？

次の 1 ~ 5 について、当てはまる使用時間をお選びください。

	1. 使用していない	2. 30分未満	3. 約1時間	4. 約2〜3時間	5. 約4〜5時間	6. 6時間以上
1 ソーシャルメディア・SNS (Twitter、Facebook、Skype、Instagramなど)	1	2	3	4	5	6
2 オンラインゲーム	1	2	3	4	5	6
3 ネットサーフィン・情報検索	1	2	3	4	5	6
4 動画や音楽の視聴	1	2	3	4	5	6
5 ネットショッピング(オークションを含む)	1	2	3	4	5	6

16

この1年間のインターネットゲームについてお聞きます。

※ここでいう、「インターネットゲーム」とは、インターネットに接続可能なコンピューターゲームとし、それらをオフライン状態で使用する場合も含めます。

	1. いいえ	2. はい
1 ゲームができる時のことばかりを考えていた時期がありましたか？	1	2
2 もっとプレイをやりたくて、不満を感じたことがありますか？	1	2
3 ゲームをやれないときに、みじめな気持ちになったことがありますか？	1	2
4 プレイを減らすように他の人から繰り返し言われたのに、ゲームの時間を減らすことができませんでしたか？	1	2
5 いやなことについて考えなくてよいように、ゲームをしましたか？	1	2
6 あなたがゲームをすることでどうなるか、他人と口論したことがありますか？	1	2
7 ゲームに費やした時間を他の人に隠したことがありますか？	1	2
8 やりたいことがゲームだけになったせいで、趣味など他の活動への関心をなくしたことがありますか？	1	2
9 ゲームが原因で、家族や友人、パートナーと深く衝突したことがありますか？	1	2



## 飲酒や喫煙などに関する経験や考えについてお聞きします

17 これまでに、下記の時に、一回でも、アルコールを飲んだことがありますか？

(当てはまる項目すべてに○を)

※アルコールとは、ビール、日本酒、ワイン、焼酎、ウイスキーなどを指します。また、飲酒とは、アルコールを一口以上飲み込むことを指し、「なめただけ」の場合は、「飲酒」には含めないでください。

1. 飲んだことがない
2. 冠婚葬祭(結婚式・祭り・葬式・法事・盆・正月など)の時に  
かんこんそうさい                      そうしき   ほうじ   ぼん
3. 家族での食事などの時に、家族といっしょに
4. クラス会、打ち上げ、友達とのパーティーの時に、仲間と
5. カラオケボックス、居酒屋、飲み屋などで、仲間と
6. 自分や誰かの部屋で、仲間と
7. 一人で

18 質問17のいずれかの機会、初めてアルコールを飲んだのは、何歳の時ですか？

1. 飲んだことがない
2. 10歳以下
3. 11歳
4. 12歳
5. 13歳
6. 14歳
7. 15歳
8. 16歳
9. 17歳
10. 18歳以上
11. 飲んだことはあるが、年齢は覚えていない

19 この1年間に、どのくらいの頻度でアルコールを飲みましたか？

1. 一度も飲まなかった
2. 1年間で1回～数回
3. 月に数回
4. 週に数回
5. ほとんど毎日

20 この1ヶ月間に、どのくらいの頻度でアルコールを飲みましたか？

1. 0日(一度も飲んでいない)
2. 1～2日
3. 3～5日
4. 6～9日
5. 10～19日
6. 20～29日
7. 毎日

21 この1ヶ月間、一回の飲酒機会(例えば、2時間くらいの間)に、立て続けに多くのお酒(男性の場合は5杯以上、女性の場合は4杯以上とします)を飲んだ経験が何日くらいありますか？

1. 0日(一度も飲んでいない)
2. 1～2日
3. 3～5日
4. 6～9日
5. 10～19日
6. 20～29日
7. 毎日

22 20歳未満の飲酒は法律で禁じられていますが、あなたは20歳未満の飲酒をどう思いますか？

1. 法律で禁止されているから、飲むべきではないと思う
2. 法律で禁止されてはいるが、時と場合に応じては、かまわないと思う
3. 法律で禁止されてはいるが、全然かまわないと思う

**23** これまでに一回でも、タバコを吸ったことがありますか？ある場合は、初めて吸った時の年齢を選んでください。

※ここでいうタバコとは、紙巻きタバコのみならず、ニコチンを含有する電子タバコや加熱式タバコも含めます。

1. 吸ったことがない
2. 10歳以下
3. 11歳
4. 12歳
5. 13歳
6. 14歳
7. 15歳
8. 16歳
9. 17歳
10. 18歳以上
11. 吸ったことはあるが、年齢は覚えていない

**24** この1年間に、どのくらいの頻度でタバコを吸いましたか？

1. 一度も吸わなかった
2. 1年間で1回～数回
3. 月に数回
4. 週に数回
5. ほとんど毎日

**25** この1ヶ月間に、どのくらいの頻度でタバコを吸いましたか？

1. 0日(一度も吸っていない)
2. 1～2日
3. 3～5日
4. 6～9日
5. 10～19日
6. 20～29日
7. 毎日

**26** 20歳未満の喫煙は法律で禁じられていますが、あなたは20歳未満の喫煙をどう思いますか？

1. 法律で禁じられているから、吸うべきでないと思う
2. 法律で禁じられてはいるが、少々ならかまわないと思う
3. 法律で禁じられてはいるが、全然かまわないと思う

**27** この1年間に、ノンアルコールビールやノンアルコールチューハイなどのアルコールを含まないノンアルコール飲料を飲みましたか？

1. 飲んだことがない
2. 飲んだことがある

**28** この1ヶ月間に、エナジードリンク(レッドブル、モンスターなど)を何日くらい飲みましたか？

1. 0日(一度も飲んでいない)
2. 1～2日
3. 3～5日
4. 6～9日
5. 10～19日
6. 20～29日
7. 毎日

# あなたやあなたの周りにおける薬物乱用の状況についてお聞きします

## 29 次の薬物の使用に誘われたことがありますか？

	1. ない	2. ある		1. ない	2. ある
大麻(マリファナ)	1	2	危険ドラッグ	1	2
シンナー(有機溶剤)	1	2	コカイン	1	2
覚醒剤	1	2	MDMA(エクスタシー)	1	2

## 30 あなたが次の薬物を手に入れようとした場合、それはどの程度難しいですか？

	1. 絶対不可能	2. ほとんど不可能	3. なんとか手に入る	4. 簡単に手に入る
大麻(マリファナ)	1	2	3	4
シンナー(有機溶剤)	1	2	3	4
覚醒剤	1	2	3	4
危険ドラッグ	1	2	3	4
コカイン	1	2	3	4
MDMA(エクスタシー)	1	2	3	4

## 31 これまでに一回でも、次の薬物を使ったことがありますか？

※私たちが薬物使用の事実を知ったとしても警察等に通報することはしません。また、そのような義務がないことも確認しています。

	1. ない	2. ある		1. ない	2. ある
大麻(マリファナ)	1	2	危険ドラッグ	1	2
シンナー(有機溶剤)	1	2	コカイン	1	2
覚醒剤	1	2	MDMA(エクスタシー)	1	2

## 32 この1年間に一回でも、次の薬物を使用したことがありますか？

※私たちが薬物使用の事実を知ったとしても警察等に通報することはしません。また、そのような義務がないことも確認しています。

	1. ない	2. ある		1. ない	2. ある
大麻(マリファナ)	1	2	危険ドラッグ	1	2
シンナー(有機溶剤)	1	2	コカイン	1	2
覚醒剤	1	2	MDMA(エクスタシー)	1	2

33

この質問は過去1年以内に大麻の使用経験がある人だけがお答えください。

あなたが過去1年以内に使ったことがある大麻の形状(タイプ)をすべてお答えください。

1. そもそも大麻を使用したことがない
2. 乾燥大麻(ハッパ、クサ)
3. 大麻樹脂(チョコ)
4. ワックス・リキッドタイプの大麻(電子タバコなどで使用)
5. 大麻成分を含む食品(クッキー、グミ、ブラウニーなどの食品)
6. その他のタイプ

34

薬物乱用は法律で禁止されていますが、次の薬物を使うことについて、どう思いますか？

	1. 使うべきではない	2. 少々ならかまわない	3. まったくかまわない
大麻(マリファナ)	1	2	3
シンナー(有機溶剤)	1	2	3
覚醒剤	1	2	3
危険ドラッグ	1	2	3
コカイン	1	2	3
MDMA(エクスタシー)	1	2	3

35

この1年間に、あなたは市販の咳止め薬や風邪薬を乱用目的(治療目的ではなく)で使用した経験がありますか？乱用目的とは、「ハイになるため、気分を変えるために決められた量や回数を超えて使用すること」を意味しています。

1. ない
2. ある

36

この1年間に、あなたは市販の解熱鎮痛薬(痛み止め、熱冷まし)を乱用目的(治療目的ではなく)で使用した経験がありますか？乱用目的とは、「ハイになるため、気分を変えるために決められた量や回数を超えて使用すること」を意味しています。

1. ない
2. ある

37

友人や知り合いに薬物の乱用を誘われたとしたら、あなたは断る自信がどのくらいありますか？

1. 大変ある
2. どちらかといえばある
3. どちらかといえはない
4. まったくない

## 最後に、薬物乱用に関する知識についてお聞きします

- 38 薬物乱用を繰り返すと、薬物依存（やめたくても、やめられない状態）になることを知っていますか？
1. 知っている      2. 知らない
- 
- 39 薬物乱用を繰り返すと、何も無いのに物が見えたり（幻視）、実際には何も聞こえないのに声が聞こえたり（幻聴）、誰も何とも思っていないのに、人が自分の事を非難していると思い込んだり（妄想）する状態（精神病状態）になることがあるのを知っていますか？
1. 知っている      2. 知らない
- 
- 40 薬物乱用の結果、精神病状態になってしまうと、それを治療して治っても、その後、薬物乱用をやめていても、疲れ・ストレス・飲酒などで、幻視、幻聴、妄想が再び出ること（フラッシュバック）があるのを知っていますか？
1. 知っている      2. 知らない
- 
- 41 覚醒剤やシンナーなどの薬物を大量に乱用することで死亡すること（急性中毒死）があるのを知っていますか？
1. 知っている      2. 知らない
- 
- 42 18歳以前から大麻を使い始めると、依存症になる危険性が高くなることを知っていますか？
1. 知っている      2. 知らない
- 
- 43 18歳以前の大麻使用の頻度が多い人ほど、学業への悪影響（成績が悪くなるなど）が大きくなることを知っていますか？
1. 知っている      2. 知らない
- 
- 44 18歳以前の大麻使用の頻度が多い人ほど、他の違法薬物を使う危険性が高くなることを知っていますか？
1. 知っている      2. 知らない
- 
- 45 医薬品を不適切に使うこと（決められた量や回数を超えて使うことや、ハイになるために使うこと）も薬物乱用の一つであることを知っていますか？
1. 知っている      2. 知らない

アンケート用紙を三つ折りにし、一緒に配った封筒に入れ、封をしてから先生に提出してください。ご協力ありがとうございました。



厚生労働省  
依存症に関する調査研究事業  
薬物使用と生活に関する全国高校生調査（課題番号 202204）  
令和 4 年度 研究報告書  
薬物使用と生活に関する全国高校生調査（2021）

発行日 令和 4 年 12 月 31 日（一部修正：令和 6 年 11 月）  
発行者 研究代表者 嶋根卓也（国立精神・神経医療研究センター）  
発行所 〒187-8553 東京都小平市小川東町 4-1-1  
国立精神・神経医療研究センター 精神保健研究所  
薬物依存研究部 心理社会研究室 (shimane@ncnp.go.jp)  
<https://www.ncnp.go.jp/nimh/yakubutsu/report/index.html>

<データ引用時の記載例>

嶋根卓也、ほか. 薬物使用と生活に関する全国高校生調査（2021）厚生労働省依存症に関する調査研究事業「薬物使用と生活に関する全国高校生調査（課題番号 202204）」、令和 4 年度研究報告書, 2022.

厚生労働省 依存症に関する調査研究事業  
薬物使用と生活に関する全国高校生調査  
(課題番号2022204)

# 薬物使用と生活に関する全国高校生調査

令和4年度 研究報告書

研究代表者

嶋根

卓也